

Nemzetközi Floorball Szövetség

Játékszabályok

Szabályok és értelmezésük

Érvényes 2018. július 1 -től

Magyarországon érvényes 2018. augusztus 1 -től

Nemzetközi Floorball Szövetség, Szabály- és Versenybizottság

Nemzetközi Floorball Szövetség, 2018.

Minden jog fenntartva.

TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ	3	503 Húzáshoz vezető események	16
A JÁTÉK FELTÉTELEI	5	504 A beütés (803).....	17
1 A JÁTÉKTÉR	6	505 Beütéshez vezető események	17
101 A játéktér méretei.....	6	506 A szabadütés (804)	17
102 Jelzések a játéktéren	6	507 Szabadütéshez vezető szabálytalanságok	18
103 A kapuk	6	508 A büntetőütés	21
104 A csereterületek	7	509 A késleltetett büntetőütés	21
105 A versenybírótság és a büntetőpadok	7	510 Büntetőütéshez vezető szabálytalanságok	22
106 A játéktér ellenőrzése	7	6 BÜNTETÉSEK	23
2 A JÁTÉKIDŐ	8	601 A kiállításokra vonatkozó általános előírások.....	23
201 A rendes játékidő	8	602 A kiállítás	25
202 Az időkérés	8	603 A 2 perces kiállítás	26
203 A hosszabbítás	9	604 A késleltetett kiállítás	27
204 A hosszabbítás utáni büntetőütések.....	9	605 2 perces kiállításához vezető szabálytalanságok.....	28
3 A RÉSZTVEVŐK	10	606 Az 5 perces kiállítás	30
301 A játékosok	10	607 5 perces kiállításához vezető szabálytalanságok.....	31
302 A csere	10	608 A személyi büntetés	31
303 Különleges szabályok kapusok számára	10	611 A végleges kiállítás	32
304 Különleges szabályok a csapatkapitányok számára	11	612 Végleges kiállítás 1	32
305 A csapatvezetés	11	613 Végleges kiállítás 1-hez vezető szabálytalanságok.....	33
306 A játékvezetők	11	614 Végleges kiállítás 2	34
307 A versenybírótság	11	615 Végleges kiállítás 2-höz vezető szabálytalanságok.....	34
4 A FELSZERELÉS	12	616 Végleges kiállítás 3	35
401 A játékosok ruházata	12	617 Végleges kiállítás 3-hoz vezető szabálytalanságok.....	35
402 A játékvezetők ruházata	12	7 GÓLOK	36
403 A kapus felszerelése.....	12	701 Megadott gólok.....	36
404 A csapatkapitány felszerelése	13	702 Érvényesen szerzett gólok	36
405 Személyes és védőfelszerelés	13	703 Érvénytelenül szerzett gólok	37
406 A labda.....	13	8 KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK	38
407 Az ütő.....	13	9 SZABÁLYTALANSÁG JELZÉSEK	42
408 A játékvezetők felszerelése	14	10 A PÁLYA MÉRETEI	51
409 A versenybírótság.....	14		
410 A felszerelés ellenőrzése.....	14		
5 SZABÁLYOZOTT HELYZETEK	15		
501 A szabályozott helyzetekre vonatkozó általános előírások.....	15		
502 A húzás (802)	15		

ELŐSZÓ

A szabálykönyv ezen, 2018-as változata 2017 novemberében jelent meg.

Annak ellenére, hogy úgy gondoljuk, jelen verzióval egy új mérföldkövet értünk el a floorball szabályainak területén, biztosak vagyunk benne, hogy vannak még hiányosságok és kiskapuk, amik korrigálásra szorulnak annak érdekében, hogy a „tökéletes” szabálykönyvig eljussunk.

Mindenkit, aki részt vesz a játékban bátorítunk, hogy figyelmesen olvassa el a szabályokat, hisz fontos, hogy a játék élvezhető, biztonságos és fair legyen, valamint könnyen érthető a játékosok, edzők, játékvezetők, nézők és a média számára.

Nagyon hálásak leszünk bármilyen javaslatért, ötletért vagy konstruktív kritikáért, ami elősegíti a későbbi munkánkat. Tisztában kell lennünk azzal, hogy a szabályokat a játék gyors ütemű fejlődésével párhuzamosan folyamatosan változtatnunk kell.

Megjegyezzük, hogy a szabályok a férfiak és a nők számára minden szinten azonosak.

Ahogy a szabályzatban olvashatjuk, minden felszerelésnek a „megfelelő jelzéssel ellátottnak” kell lennie. A palánkok, kapuk, ütők és labdák jelzése könnyen értelmezhető, mivel az IFF logója is szerepel a jóváhagyó jelzésen csakúgy, mint azon kapussisakok rácsainak esetében, amelyek bal oldalán egy IFF logó található.

Amennyiben a felszerelés a testi épség védelmét érinti - úgymint a sisak (arcvédő maszk) vagy a védőszemüveg – annak CE- jelöléssel ellátottnak kell lennie, azonban nem szükséges az IFF logójával rendelkeznie.

Az IFF azonban az ilyen védőfelszerelések esetében javasolja azon termékek használatát, amelyeket jóváhagytak Floorball sportágra, azaz CE- jelöléssel, valamint „Recommended by IFF” („IFF által javasolt”) felirattal ellátottak.

Az IFF a nemzeti szövetségeknek azt tanácsolja, hogy a védőszemüvegeket tegyék kötelezővé a 17 éven aluli játékosok esetében jelen szabálykönyv érvényességének ideje alatt, és egyben tegyék javallottá a 19 éven aluli játékosok esetében.

A felszerelésre vonatkozó eszközszabályzatok (Material Regulations) és a nemzetközi versenykiírások (Competition Regulations) megtalálhatóak angol nyelven a <http://www.floorball.org> weboldalon a **Rules & Regulations** menüpont alatt.

Felmentést a játékszabályok bármely pontjára vonatkozóan az IFF-nél lehet kérvényezni. Az így jóváhagyott kivételek, felmentések a www.floorball.org weboldalon, a **Regulations / Rules of the Game** menüpont alatt vannak közzétéve.

Módosításra és javításokra vonatkozó javaslatokkal, valamint a nemzeti szövetségek által a szerzői jogi szabályok keretei között történő kiadáshoz való hozzájárulási igény esetén az alábbi címhez lehet fordulni:

International Floorball Federation
Competition
Alakiventie 2
FIN-00920 Helsinki, Finland
E-mail: competition@floorball.org

2017. november

Szabály- és Versenybizottság (RACC)
Martin Klabere elnök

Az új szabálykönyv magyar fordítására 2018 júniusában került sor. A fordítás nagyban támaszkodik Dávid András 2006-ban és Liebe György 2014-ben végzett korábbi munkájára.

A fordítást Szegvári András végezte. Korrektúra: Jaczkó Róbert Gyula.

A JÁTÉK FELTÉTELEI

A floorballt két csapat játssza mérkőzés formájában. A játék célja, hogy a csapat ellenfelénél több gólt szerezzen a szabályok betartásával.

A floorballt leginkább teremben célszerű játszani kemény, egyenletes talajon, a hivatalos szerv által jóváhagyott helyszínen.

1 A JÁTÉKTÉR

101 A játéktér méretei

- 1) A játéktér 40X20 m, amelyet palánk vesz körül íves sarkokkal, amely az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzésekkel ellátott.

A játéktér téglalap alakú, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik. A legkisebb megengedett méret 36 m x 18 m.

102 Jelzések a játéktéren

- 1) Minden jelzést 4-5 cm széles, jól látható színű vonallal kell jelezni.
- 2) A középvonalat és a középpontot jelölni kell.
A középvonal legyen párhuzamos a játéktér rövid oldalával és ossza azt két egyenlő méretű térfélre.
- 3) A büntetőterületek mérete 4 m x 5 m, amelyeket a játéktér rövid oldalától 2,85 m-re kell kijelölni.
A büntetőterületek téglalap alakúak, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik, a vonalakat is beleértve. A büntetőterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.
- 4) A kapusterületek mérete 1 m x 2,5 m, amelyeket a büntetőterületek hátsó vonalai előtt 0,65 m-re kell kijelölni.
A kapusterületek téglalap alakúak, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik, a vonalakat is beleértve. A kapusterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.
- 5) A kapusterületek hátsó vonalai egyben gólvonalként is szolgálnak, ezért a kapusterületek hátsó vonalán a kapufák helyét is meg kell jelölni úgy, hogy a két jelölés között 1,6 m legyen a távolság.
Agólvonalakat a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni. A kapufák helyét jelölő jelzéseket a kapusterület hátsó vonalán a vonalon lévő kihagyásokkal, vagy pedig arra merőlegesen, a vonalból közvetlenül kinyúló rövid vonalakkal kell megjelölni.
- 6) A húzáspontokat a középvonalon és a gólvonalak képzeletbeli meghosszabbításán, a játéktér hosszú oldalaitól 1,5 m-re kell megjelölni. A jelölések átmérője nem haladhatja meg a 30 cm-t.
A húzáspontokat kereszttel is lehet jelölni. A középvonalon lévő pontok lehetnek képzeletbeliek is.

103 A kapuk

- 1) A kapukat - amelyek az IFF által hitelesítettek és a megfelelő jelzéssel ellátottak - az előírt jelzésre kell helyezni.

A kapuk nyitott oldala a középpont felé kell, hogy nézzen.

104 A csereterületek

- 1) A 10 m hosszú csereterületeket a játéktér egyik hosszú oldala mentén kell kijelölni 5 méterre a középvonaltól, ahol a cserepadok is elhelyezkednek.
*A csereterületeket a palánk mindkét oldalán meg kell jelölni. A területek szélessége nem haladhatja meg a palánktól számított 3 m-t. A cserepadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek, és azokon 19 személy számára legyen elég hely.
A csereterületet a palánk tetején is meg lehet jelölni, attól eltérő színnel.*

105 A versenybírótság és a büntetőpadok

- 1) A versenybírótság és a büntetőpadok a csereterületekkel szemközti oldalon helyezkedjenek el a középvonal mellett.
A versenybírótság és a büntetőpadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek. Mindkét csapatnak külön büntetőpadja legyen a versenybírói asztal két oldalán elhelyezve. Mindkét büntetőpadon legalább két személy részére legyen elegendő hely. A középvonaltól 1 méterre, 2 méter hosszan kijelölt büntetőpad-területeket a palánk mindkét oldalán jól láthatóan kell jelölni. A versenybírótság és a büntetőpadok előírt elhelyezéseinek megváltoztatását a hivatalos szerv engedélyezheti. Ilyen esetekben is a büntetőpad és a cserepadok egymástól való távolságának legalább 2 m-nek kell lennie.

106 A játéktér ellenőrzése

- 1) A játékvezetők jóval a mérkőzés kezdete előtt ellenőrizzék a játékteret, és gondoskodjanak az esetleges hibák kijavításáról.
Minden nem kijavítható hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A rendező felelős a hibák kijavításáért és a palánk megfelelő állapotáért a mérkőzés folyamán. Minden veszélyes tárgyat el kell távolítani a játéktér közeléből, vagy puha borítással be kell fedni.

2 A JÁTÉKIDŐ

201 A rendes játékidő

- 1) A rendes játékidő 3 x 20 perc két 10 perces szünettel, amikor a csapatok térfelet cserélnek.

Rövidebb játékidőre - de nem rövidebbre, mint 2 X 15 perc - és rövidebb/hosszabb szünetekre a hivatalos szerv adhat engedélyt. A térfélcserével egy időben a csapatok csereterületet is cserélnek. A hazai csapatnak még jóval a mérkőzés megkezdése előtt kell térfelet választania. Mindegyik játékrészt a középponton elvégzett húzással kell kezdeni. Abban az esetben, ha a játékidő végét jelző órán a hangjelzés nem automatikus, a játékrész végét a versenybíróknak kell jeleznie dudaszóval vagy más, hangjelzésre alkalmas eszközzel. A játékrész, illetve a mérkőzés abban a pillanatban ér véget, amint a hangjelzés elkezd megszólalni. A szünet idejét rögtön a játékrész végén kell elkezdni mérni. A csapatok feladata, hogy a szünet lejártával megfelelő időben visszatérjenek a játéktérre. Ha a játékvezetők úgy gondolják, hogy valamelyik térfél előnyösebb, akkor a csapatoknak a harmadik játékrész felénél ismét térfelet kell cserélni, erről azonban a harmadik játékrész megkezdése előtt kell döntenie. Ha a csapatok térfelet cserélnek, a játékot a középponton elvégzett húzással kell folytatni.

- 2) Tiszta játékidőt kell mérni

A tiszta játékidő azt jelenti, hogy az időt meg kell állítani valahányszor a játékvezetői síp megszakítja a játékot, és akkor kell újra elindítani, amikor a labdát játékba hozzák.

Különleges játékmegszakításnál a hármas sípszót kell alkalmazni. A játékvezetők döntenek el, mit lehet különleges játékmegszakításnak tekinteni, de minden esetben ezek közé tartozik: ha megsérül a labda, ha a palánk részei szétválnak, ha sérülés történik, ha felszerelést mérnek, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, illetve, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal. Ha a palánk részei szétváltak a játékot nem kell megszakítani addig, amíg a labda a kérdéses rész közelébe nem kerül. Ha valaki megsérül, a játékot csak akkor kell megszakítani, ha komoly sérülés gyanúja áll fenn, vagy a sérült játékos közvetlenül zavarja a játékot.

A hivatalos szerv engedélyezheti a nem tiszta játékidő használatát. Ebben az esetben a játékidőt csak gól, kiállítás, büntetőütés, időkérés, illetve a játékvezetők hármas jelzésére különleges játékmegszakítás miatt kell megállítani. A rendes játékidő utolsó 3 percében mindig tiszta játékidőt kell mérni.

A játékidőt büntetőütés alatt meg kell állítani.

202 Az időkérés

- 1) A mérkőzés alatt mindkét csapatnak lehetősége van arra, hogy egy alkalommal időt kérjen, amelyet amint a játék megszakad, rögtön meg kell adni, és hármas sípszóval kell jelezni.

Időt bármikor lehet kérni, beleértve a góllal és büntetőkkel kapcsolatos eseteket - kivéve a hosszabbítást követő büntetőket -, de ezt csak a csapatkapitány vagy egy csapatvezető teheti. A játékmegszakítás közben kikért időt azonnal meg kell adni, kivéve, ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy az negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ekkor az időt a következő játékmegszakításakor kell megadni. A kikért időt mindig meg kell adni, kivéve gól után, amikor a csapat elállhat az időkérés szándékától. Az időkérés indulását a játékvezetői sípszó jelzi,

amely akkor hangzik el, amikor a csapatok már a csereterületeknél, a játékvezetők pedig a versenybírói asztalnál tartózkodnak. Az időkérés végét egy másik, 30 másodperccel későbbi sípszó jelzi. Az időkérés után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni. Büntetett játékos nem vehet részt az időkérésben.

203 A hosszabbítás

- 1) Ha egy mérkőzés egyenlő állással ér véget, de az eredményt el kell dönteni, akkor 10 perc hosszabbítással addig kell folytatni a játékot, amíg az egyik csapat gólt nem szerez.

A hosszabbítás előtt a csapatoknak joguk van egy 2 perces szünethez térfélcseré nélkül. A hosszabbítás alatt ugyanolyan szabályok szerint kell elindítani és megállítani az időt, mint a rendes játékidő alatt. A hosszabbítás ideje nem oszlik játékrészekre. A rendes játékidőből megmaradt büntetések mérését a hosszabbításban folytatni kell. Ha a mérkőzés eredménye a 10 perces idejű hosszabbítás után is döntetlen, akkor a mérkőzést büntetőütésekkel kell eldönteni.

204 A hosszabbítás utáni büntetőütések

- 1) Mindkét csapatból 5-5 mezőnyjátékos személyenként egy büntetőütést végez el. Ha a tíz ütés után az eredmény még mindig döntetlen, ugyanaz az 5-5 játékos felváltva végez el büntetőütéseket, amíg az eredmény el nem dől.

A büntetőütéseket felváltva kell elvégezni. A játékvezetők döntenek el, hogy melyik kaput használják. A csapatkapitányok közötti sorsolás győztese döntheti el, hogy melyik csapat kezdje a büntetőütéseket. A csapatkapitány, vagy a csapat egyik vezetőjének a feladata, hogy a bírókkal és a versenybizottsággal írásban közölje a kiválasztott öt játékos megszámát és a sorrendet, ahogy a büntetőütéseket el fogják végezni. A játékvezetők felelőssége biztosítani, hogy a büntetőütések a csapatvezetők által megadott sorrendben történjenek.

Amint az eredmény eldől a büntetőütések során, a mérkőzés véget ér, és a büntetőütéseket megnyerő csapat egygólos győzelmét lehet elkönyvelni. A rendes büntetőütések alatt a mérkőzés eldöntöttnek tekinthető, amikor az egyik csapat több góllal vezet, mint ahány büntetőütése van hátra az ellenfélnek. Az első tíz büntetőütés utáni további ütések során az eredmény akkor tekinthető eldöntöttnek, amikor az egyik csapat eggyel több gólt szerzett, mint a másik, miután mindkét csapat ugyanannyi ütést végzett el. Az első tíz utáni további ütések nem kell az előzőleg megadott sorrendben elvégezni, de egy játékos csak akkor végezheti el a harmadik ütését, ha a csapatból a többi kijelölt játékos már mind kettőt-kettőt elvégzett és így tovább.

Ha egy kijelölt játékos bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a csapatkapitánynak egy addig nem jelölt mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki helyettesíti a kiállított játékost. Ha a kapus bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a cserekapus helyettesíti. Ha nincs cserekapus, a csapat 3 percet kap arra, hogy egy addig nem jelölt mezőnyjátékost felszereljen, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben és a változás időpontját is be kell jegyezni. Egy csapat, amely nem képes öt mezőnyjátékost kijelölni, csak annyi büntetőütést végezhet ahány jelölt játékosa van. Ez érvényes az esetleges további büntetőütések közben is.

3 A RÉSZTVEVŐK

301 A játékosok

- 1) Minden csapat legfeljebb 20 játékost jegyezhet be a jegyzőkönyvbe.
A játékosok mezőnyjátékosok vagy kapusok lehetnek. Csak a jegyzőkönyvbe beírt játékosok vehetnek részt a játékban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.

- 2) Játék közben csapatonként 6 játékos - akik közül csak egy lehet kapus -, vagy 6 mezőnyjátékos tartózkodhat a játéktéren egyidejűleg.

Ahhoz, hogy a játékvezetők elindítsák a mérkőzést, mindkét csapatból legalább 5 mezőnyjátékosnak és 1 szabályszerűen felszerelt kapusnak kell megjelennie, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. A mérkőzés folyamán egy csapatnak legalább 4 játékosal kell tudni játszania, különben a mérkőzést meg kell állítani, és az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. Ha a pillanatnyi eredmény előnyösebb a vétlen csapat számára, akkor az az érvényes végeredmény.

302 A csere

- 1) A mérkőzés folyamán bármikor és akárhányszor lehet cserélni.
Minden cserének a csapat csereterületén belül kell történnie. A cserélő játékosnak meg kell kezdenie a játéktér elhagyását, mielőtt a cserejátékos pályára lép. A pályát a saját csereterületén kívül elhagyó sérült játékost nem lehet helyettesíteni a játék megszakításáig. Vérző játékos nem vehet részt a mérkőzésen mindaddig, amíg a vérzés nincs megfelelően ellátva.

303 Különleges szabályok kapusok számára

- 1) Minden kapust a jegyzőkönyvben jelölni kell.
A jelölés a lap szélére írt G betű legyen. Az a játékos, akit kapusként neveztek, ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet ütővel rendelkező mezőnyjátékosként. Ha egy csapatnak sérülés vagy kiállítás miatt a kapusát egy mezőnyjátékosal kell helyettesítenie, akkor legfeljebb 3 percet kapnak arra, hogy a csereát megfelelően felszereljék, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a változás időpontját is be kell jegyezni.
- 2) Ha a kapus játék közben teljesen elhagyja a büntetőterületet, visszatéréséig mezőnyjátékosnak kell tekinteni, még ha nincs is ütője.
Ez nem vonatkozik a kidobásra. A kapus akkor hagyja el teljesen a büntetőterületet, ha testének egyik része sem érinti a talajt a büntetőterületen belül. A kapus mindemellett a büntetőterületen belül felugorhat. A vonalak a büntetőterülethez tartoznak.

304 Különleges szabályok a csapatkapitányok számára

- 1) Mindegyik csapatnak rendelkeznie kell egy csapatkapitánnyal, akit a jegyzőkönyvben jelölni kell.

A jelölés a lap szélére írt C betű legyen. A csapatkapitány személye a mérkőzés folyamán csak sérülés, rosszullet vagy végleges kiállítás esetében változtatható meg. A változást annak időpontjával együtt a jegyzőkönyvbe be kell jegyezni. A leváltott csapatkapitány ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet újból csapatkapitányként.

- 2) Kizárólag a csapatkapitánynak van joga beszélni a játékvezetőkkel, de ugyanakkor a kötelessége segíteni is őket.

Amikor a csapatkapitány a játékvezetőkkel beszél, az történjen, az előirt szabályok szerint. A kiállított csapatkapitány elveszti a jogát, hogy beszélhessen a játékvezetőkkel, ha csak nem a játékvezetők szólítják meg, és a csapatnak nincs lehetősége a játékvezetőkkel kommunikálni, kivéve, amikor a csapatvezetés időt kér. Amennyiben a játékvezetők szükségesnek ítélik a beszélgetésnek a folyóson kell történnie, nem a játéktéren, de semmiképpen sem a játékvezetői öltözőben.

305 A csapatvezetés

- 1) Mindegyik csapat legfeljebb 5 személyt jegyezhet be a jegyzőkönyvbe mint a csapat vezetőit.

Csak a jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén. Időkérés kivételével a vezetők nem léphetnek be a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül. Minden edzői tevékenységet csak a csapat saját csereterületén belül szabad ellátni, ahol a csapatvezetés tagjainak tartózkodniuk kell a mérkőzés folyamán. A mérkőzés megkezdése előtt a vezetők egyikének alá kell írnia a jegyzőkönyvet. A mérkőzés megkezdése után azon változtatni már nem lehet, kivéve a hibás számozás javítását. A csapatvezetés azon tagját, akit játékosként is bejegyeztek a csereterületen történt szabálytalanságokkal kapcsolatosan, bármilyen vitás esetben mindig játékosnak kell tekinteni.

306 A játékvezetők

- 1) A mérkőzést két egyenjogú játékvezetőnek kell vezetnie és ellenőriznie.

A játékvezetőknek joguk van félbeszakítani a mérkőzést, ha nyilvánvaló kockázata van annak, hogy a játékot nem lehet a szabályoknak megfelelően folytatni.

307 A versenybírótság

- 1) A mérkőzésen versenybírótság működik.

A versenybírótság legyen semleges, valamint felelős a jegyzőkönyvvért, az időmérésért, és az esetleges hangosbeszélői feladatok ellátásáért.

4 A FELSZERELÉS

401 A játékosok ruházata

- 1) A mezőnyjátékosoknak egyforma ruházatot kell viselniük, amely mezből, rövidnadrágból és sportszárból áll.

Női játékosok a rövidnadrág helyett viselhetnek rövid szoknyát vagy dresszt (egyrészes mez és szoknya). A csapat összes mezőnyjátékosának pontosan ugyanolyan modellt kell viselnie. Ez a modell bármilyen színekombinációból állhat, de a mezek nem lehetnek szürkék. Ha a játékvezetők úgy látják, hogy a két csapat ruházata nehezen megkülönböztethető, a vendégcsapatnak kell ruházatot cserélnie. A sportszárát térdig fel kell húzni, és csapaton belül egységesnek kell lennie, illetve, ha a hivatalos szerv úgy dönt, csapatonként különbözőnek.

- 2) Mindegyik kapusnak mezt és hosszúnadrágot kell viselnie.

- 3) Mindegyik mez legyen számozott.

A számok jól látható, egymástól elkülönülő egész arab számok legyenek a háton és a mellkason. A háton lévő számok legalább 200 mm, az elülsők pedig legalább 70 mm magasak legyenek. A mezen akármelyik szám szerepelhet 1-től 99-ig, de az 1-es szám mezőnyjátékosok számára nem engedélyezett. Amennyiben egy helytelenül számozott játékos részt vesz a mérkőzésen, a jegyzőkönyvet javítani kell, és a szabálytalanságot jelenteni kell a hivatalos szervnek.

- 4) Mindegyik játékosnak cipőt kell viselnie.

A cipő teremsportokra tervezett modell legyen. A sportszárát nem lehet a cipőn kívül hordani. Ha egy játékos játék közben elveszti egyik vagy mindkét cipőjét, a következő játékmegszakításig játszhat nélküle.

402 A játékvezetők ruházata

- 1) A játékvezetőknek mezt, fekete rövidnadrágot és fekete sportszárát kell viselniük.

A játékvezetők ruházatának ugyanabból a színekombinációból kell állnia.

403 A kapus felszerelése

- 1) A kapus számára ütő használata nem engedélyezett.

- 2) A kapusnak arcvédő maszkot kell viselnie, amely megegyezik az IFF Eszköz Szabályzatában foglaltakkal, és a megfelelő jelzéssel ellátott.

Ez csak játék közben, a játéktéren érvényes. A maszk mindenféle átalakítása tilos, kivéve a festést.

- 3) A kapus használhat bármilyen fajta védőfelszerelést, de azok nem tartalmazhatnak olyan részeket, amelyek a kaput szándékosan takarják.

Sisak és vékony kesztyű megengedett. Mindenféle ragasztó vagy súrlódás gátló anyag használata tilos. Semmiféle tárgyat nem lehet a kapuban vagy a kapun tartani. A kapus nem

használhat semmilyen védőfelszerelést, amely a testfelületénél nagyobb részt takar (például vállvédőt).

404 A csapatkapitány felszerelése

- 1) A csapatkapitánynak karszalagot kell viselnie.

A szalagot a karon kell hordani és jól láthatónak kell lennie. Ragasztószalag nem viselhető karszalagként.

405 Személyes és védőfelszerelés

1) A játékosok nem viselhetnek olyan személyes felszerelést, ami sérülést okozhat. Személyes felszerelésnek számítanak bizonyos védő és orvosi felszerelések, védőszemüvegek, órák, fülbevalók, stb. A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető veszélyesnek. Minden védőfelszerelést lehetőleg ruházat alatt kell viselni. Amennyiben a nemzeti szövetség mezre vonatkozó szabályozása másként nem rendelkezik, a felső- és alsó alöltözet, valamint kompressziós ruhák látható részeinek azonos színűnek kell lennie a mérkőzésen használt mezek felső, illetve alsó részével. A lábon hordott kiegészítők esetében a fekete szín megengedett. Csomó nélküli, gumírozott fejpánton kívül más fejdő nem viselhető. Hosszú szárú nadrág viselése semmilyen formában nem engedélyezett mezőnyjátékosok számára. Kivételre csak a hivatalos szerv adhat engedélyt írásbeli kérelem alapján.

- 2) Ha egy játékos védőszemüveget visel, annak összhangban kell lennie az Eszközsabályzatban meghatározottakkal, és megfelelő jelzéssel ellátottnak kell lennie.

A szemüvegen való bármilyen módosítás tilos. Ha egy játékos elveszíti játék közben a szemüvegét, a következő játékmegszakításig játszhat nélküle.

406 A labda

- 1) A labda legyen az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott.

A labda felszínének egyszínűnek kell lennie és nem lehet fluoreszkáló. A labda belső színe sem lehet fluoreszkáló.

407 Az ütő

- 1) Az ütő legyen az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott.
A nyél mindenféle átalakítása tilos, kivéve a lerövidítést. A grip szalagot a szalagjelzés fölött szabad a nyélre tekerni, de semmilyen hivatalos jelzést nem szabad letakarni.

- 2) Az ütő feje nem lehet éles és 30 mm-nél jobban meghajlított.

A fej mindenféle átalakítása tilos, kivéve a meghajlítást. A meghajlított fej görbületét a sík felületre fektetett fej belső felének legmagasabb pontján kell mérni. A fej cseréje megengedett, amennyiben a fej jóváhagyott és az ütőnyéllel azonos márkájú, de az új fej nem lehet gyengített. A fej és a nyél találkozását be lehet ragasztani ragasztószalaggal, de az legfeljebb 10 mm-t takarhat a fej látható részéből.

408 A játékvezetők felszerelése

- 1) A játékvezetőknek műanyag, közepes méretű sípot kell használniuk, rendelkezzenek a szükséges mérőfelszereléssel, valamint a piros lappal.

Másfajta síp használatát a hivatalos szerv engedélyezheti.

409 A versenybíróóság

- 1) A versenybíróóságnak minden olyan felszerelésről gondoskodnia kell, amelyek szükségesek a feladatai ellátásához.

410 A felszerelés ellenőrzése

- 1) A játékvezetők döntenek minden felszerelés ellenőrzésével és mérésével kapcsolatban.

Ellenőrizhetnek a mérkőzés előtt és közben is. A mérkőzés előtt vagy alatt felfedezett nem megfelelő felszerelést, beleértve a sérült, hibás ütőket - de az ütő hajlításának mérését kivéve -, az érintett játékos elkezdheti/folytathatja a mérkőzést, miután kijavította azokat. A csapat ruházatával kapcsolatos szabálytalanságokért egy csapat egy mérkőzésen csak egy kiállítást kaphat, ugyanakkor minden felszerelési hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszóllított játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

- 2) Az ütőfej mérése, a jóváhagyó jelzések ellenőrzése az ütőn vagy az arcvédő maszk védőrácsán, illetve a nyél és ütőfej márkájának egyezőségének ellenőrzése a csapatkapitány kérésére történik.

A csapatkapitánynak joga van a játékvezetők figyelmét felhívni bizonyos szabálytalanságokra a másik csapat felszerelését illetően, de ilyen esetekben a játékvezetők döntenek el, hogy cselekszenek-e vagy sem. Mérést, valamint az ütőfej és nyél márkájának egyezőségének, illetve az ütőn vagy az arcvédő maszk védőrácsán a jóváhagyó jelzések meglétének ellenőrzését bármikor lehet kérni, de arra csak játékmegszakításkor kerülhet sor. Ha az ellenőrzést játékmegszakításkor kérik, arra azonnal sort kell keríteni, beleértve a góllal és a büntetőütésekkel kapcsolatos eseteket, kivéve, ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy ez negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ebben az esetben a mérésre a következő játékmegszakításkor kell sort keríteni. A játékvezetők kötelesek az ütőfej hajlítását megmérni, illetve a nyél és ütőfej márkájának egyezését, illetve az arcvédő maszk védőrácsán, valamint az ütőn a jóváhagyó jelzéseket ellenőrizni, de ez játék megszakításonként egy csapatnál csak egyszer történhet. A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszóllított játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

5 SZABÁLYOZOTT HELYZETEK

501 A szabályozott helyzetekre vonatkozó általános előírások

- 1) Amikor a játék félbeszakad, azt a megszakítás okának megfelelően szabályozott helyzettel kell folytatni.

Szabályozott helyzet a húzás, a beütés, a szabadütés és a büntetőütés.

- 2) A játékvezetőknek egy sípjelet kell alkalmazniuk, az előírt jelzést mutatni és megjelölni a szabályozott helyzet helyét. A labda megjátszható a jel után, ha a megfelelőhelyen és mozdulatlan állapotban van.

Ajátékvezetőknek először a következményjelzést kell mutatni, majd a lehetséges szabálytalanság jelzést. A szabálytalanság jelzést csak akkor kell alkalmazni, ha a játékvezetők szükségesnek találják, kiállításokkal és büntetőütésekkel kapcsolatosan azonban minden esetben. Ha a bírók véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie beütésnél vagy szabadütésnél.

- 3) Egy szabályozott helyzetet nem lehet ok nélkül késleltetni

Ajátékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető ok nélküli késleltetésnek. Ha egy szabályozott helyzetet késleltetnek a játékvezetők, ha lehetséges, figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

502 A húzás (802)

- 1) Új játékrész kezdetekor és szabályosan szerzett gól megerősítéseként húzást kell elvégezni a középponton.

A hosszabbítás alatt szerzett gólt, valamint a mérkőzést eldöntő vagy egy játékrész vége után belőtt büntetőből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni. A középponton elvégzett húzáskor mindkét csapatnak a saját térfelén kell tartózkodnia.

- 2) Amikor a játék félbeszakadt és egyik csapatnak sem jár beütés, szabadütés vagy büntetőütés, a játékot húzással kell folytatni.

- 3) A húzást a legközelebbi húzáspontra kell elvégezni, ahhoz a helyhez képest, ahol a labda a játékmegszakításkor volt.

- 4) Minden játékosnak - kivéve, akik a húzást elvégzik - haladéktalanul, a játékvezető figyelmeztetése nélkül a labdától 3 m-re kell eltávolodnia az ütőt is beleértve.

Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét.

- 5) A húzást mindkét csapatból egy mezőnyjátékos ütővel végzi el. A játékosok húzás előtt arccal legyenek a másik csapat térfelének rövid oldala felé, úgy, hogy nem érhetnek egymáshoz. Lábfejük a középvonalra legyen merőleges. A játékosok mindkét lába a középvonaltól egyenlő távolságra legyen. Az ütőket szabályos fogással mindkét kézzel

a szalagjelzés fölött kell fogni. Az ütőfejek a középvonalra merőlegesen, a labda érintése nélkül, a labda két oldalán helyezkedjenek el.

Szabályos fogás az, ahogy a játékos játék közben fogja az ütőjét. Mindig a védekező csapat játékosa határozhatja meg, hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét. A középvonalon elvégzett húzásnál a vendégcsapat játékosa választhat. A labdának az ütőfejek közepénél kell lennie. A húzást végző játékos lecserélésével kapcsolatos vitás esetben a vendégcsapat köteles először végrehajtani a cserét.

- 6) A húzásból közvetlenül gólt lehet szerezni.

503 Húzáshoz vezető események

- 1) Amikor a labda véletlenül megrongálódik.
- 2) Amikor a labda szabályosan nem játszható meg.
A játékvezető, mielőtt megszakítaná a játékot, adjon lehetőséget a játékosoknak, hogy megpróbálják megjátszani a labdát.
- 3) Amikor a palánk részei szétválnak és a labda a kérdéses hely közelébe kerül.
- 4) Amikor a kapu véletlenül elmozdul, és nem lehet elfogadható időn belül a helyére tenni.
A kapus feladata, hogy a kaput visszaállítsa az eredeti helyére, amilyen hamar csak lehet.
- 5) Amikor súlyos sérülés történik, vagy egy sérült játékos akadályozza a játékot.
A játékvezetők döntenek el, mit tekintenek súlyos sérülésnek, de rögtön meg kell szakítani a játékot, ha fennáll ennek a gyanúja.
- 6) Amikor játék közben rendkívüli esemény történik.
A játékvezetők döntenek el, hogy mit tekintenek rendkívüli eseménynek, de minden esetben ezek közé tartozik, egyebek mellett, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal, ha egy törött ütő veszélyes szituációt okoz, illetve közvetlenül befolyásolja a játékmenetet, valamint, ha a labda eltalálja a játékvezetőt, és ez jelentős hatással van a játékmenetre.
- 7) Amikor szabálytalan gól születik, de nem történik szabadütéshez vezető szabálytalanság.
Ide tartozik, ha a labda nem a gólvonalon előlről áthaladva kerül a kapuba.
- 8) Amikor büntetőütésből nem szereztek gólt.
Ide tartozik a büntetőütés szabálytalan végrehajtása is.
- 9) Késleltetett kiállítás alkalmazásakor, amikor a vétkes csapat megszerzi és birtokolja a labdát.
Ide tartozik, ha a játékvezetők véleménye szerint a vétlen csapat szándékosan próbálja húzni az időt.

- 10) Amikor a játékvezetők nem tudják eldönteni a beütés vagy szabadütés irányát.
Ide tartozik, ha mindkét csapat játékosai egyszerre követnek el szabálytalanságot.
- 11) Amikor a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy döntésük hibás.

504 A beütés (803)

- 1) Amikor a labda elhagyja a játékteret, a vétlen csapat számára beütést kell ítélni.
Vétkes csapat az, amelynek a játékosa vagy annak felszerelése utoljára érintette a labdát, mielőtt az a játékteret elhagyta. Ide tartozik, ha az egyik játékos - annak érdekében, hogy a kapura került labdát megszerezze - megüti a hálót anélkül, hogy a labdát érintené.
- 2) A beütést onnan kell elvégezni, ahol a labda elhagyta a játéktere. 1,5 m-re a palántól, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött.
Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Ha a beütést végző csapatnak előnyös, hogy a beütést a palánkhöz 1,5 m-nél közelebről végzi el, akkor ez megengedett. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti beütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Ha a labda a mennyezetet vagy egy játéktér fölötti tárgyat érint, a beütést az érintés középvonaltól való ugyanolyan távolságára, 1,5 m-re a palántól kell elvégezni.
- 3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezető figyelmeztetése nélkül azonnal 3 m-re eltávolodni a labdától az ütőt is beleértve.
A beütést elvégző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai, elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.
- 4) A labdát ütővel kell megjátszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.
- 5) A beütést végző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6) Beütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.

505 Beütéshez vezető események

- 1) Amikor a labda a palánkon kívülre kerül, vagy hozzáér a mennyezethez vagy bármilyen más tárgyhöz a játéktér felett.

506 A szabadütés (804)

- 1) Amikor szabadütéshez vezető szabálytalanság történik, a vétlen csapat számára szabadütést kell ítélni.
A szabadütéshez vezető szabálytalanságoknál, amikor lehetséges, előnyszabályt kell alkalmazni. Az előnyszabály akkor alkalmazható, ha a vétlen csapat a szabálytalanság után még mindig birtokolja a labdát, lehetőségük van arra, hogy tovább játszanak és ez számukra előnyösebb, mint a szabadütés. Előnyszabály esetén, ha a játék megszakad, mert a vétlen csapat elveszti a labdát, a szabadütést az utolsó szabálytalanság helyéről kell elvégezni.

- 2) A szabadütést onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanságot elkövették, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött vagy a kapusterülethez közelebb, mint 3,5 m.

Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékot nem befolyásolja, a szabadütés elvégzésekor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Azokat a szabadütéseket, amelyeket a palánkhöz közelebb, mint 1,5 m-re ítéltek meg, ilyen távolságba elhozva is el lehet végezni. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti szabadütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Azokat a szabadütéseket, amelyeket a kapusterülethez közelebb, mint 3,5 m-re ítéltek meg, a gólvonal középpontját és a szabálytalanság helyét összekötő egyenes mentén elhozva a kapusterület külső vonalától 3,5 m-re kell elvégezni, 0,5 m-t hagyva a sorfalnak és 3 m helyet hagyva a szabadütéshez. Ebben az esetben a védekező csapatnak joga van sorfalat állítani közvetlenül a kapusterület előtt. Ha ezt a támadó csapat meggátolja, vagy akadályozza szabadütést kell ítélni a védekező csapat javára. A támadó csapat nem köteles megvárni, hogy a sorfal összeálljon, valamint a játékosainak joga van szabályos módon a sorfal elé állni.

- 3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezetők figyelmeztetése nélkül azonnal 3 m-re eltávolodni a labdától az ütőt is beleértve.

A szabadütést végző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

- 4) A labdát ütővel kell megjátszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.
- 5) A szabadütést elvégző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6) Szabadütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.

507 Szabadütéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos megüti, lefogja, megemeli, megrúgja egy ellenfele ütőjét. **(901, 902, 903, 912)**

Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékos a labdát játszotta meg, mielőtt megütötte ellenfele ütőjét, semmit nem kell ítélni.

- 2) Amikor egy játékos megfogja ellenfelét vagy ellenfele ütőjét. **(910)**

- 3) Amikor egy mezőnyjátékos a derék magassága fölé emeli az ütője fejét az ütés előtti hátralendítés vagy az ütés utáni előrelendítés közben. **(904)**

Ugyanez vonatkozik a lövőcselekre is. A magasra lendítés megengedett, ha nincs más játékos a közvetlen környezetben, és nem áll fenn annak a veszélye, hogy eltalál valakit.

Derékmagasságon azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos dereka helyezkedik el.

- 4) Amikor egy mezőnyjátékos az ütője bármely részével, lábának alsó részével, vagy a lábfejjével térdmagasság fölött megjátssza, vagy megpróbálja megjátszani a labdát. **(904, 913)**

A labda combbal való megállítása nem tekintendő térd fölötti játéknak, kivéve, ha azt a játékvezetők veszélyesnek ítélik meg. A térdmagasság alatt azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos térde helyezkedik el.

- 5) Amikor egy mezőnyjátékos az ütőjét, a lábát vagy a lábfejét ellenfele lábai vagy lábfejei közé helyezi. **(905)**
- 6) Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, váll-váll elleni lökésen kívül más módon löki ellenfelét. **(907)**
- 7) Amikor egy játékos miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, vagy próbál előnyösebb helyzetbe kerülni, hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza ellenfelét tervezett irányú mozgásában. **(908, 911)**
Ide tartozik, amikor a támadó csapat akadályozza, vagy gátolja a sorfal felállítását a kapusterülethez 3,5m-nél közelebb megítélt szabadütésnél.
- 8) Amikor egy mezőnyjátékos kétszer rúg a labdába, kivéve, ha a labda két érintés között az ütőjét, egy másik játékost vagy annak ütőjét érintette. **(912)**
Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a játékos mindkétszer szándékosan rúgott a labdába.
- 9) Amikor egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül tartózkodik. **(914)**
*A mezőnyjátékos áthaladhat a kapusterületen, ha a játékvezetők véleménye szerint ez nem befolyásolja a játékot. és nem akadályozza a kapus mozgását.
Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu, azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.
Akkor tartózkodik egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, ha a teste bármely része érinti a talajt a kapusterületen belül. Ha csak a mezőnyjátékos ütője érinti a talajt, az nem tekinthető belül tartózkodásnak. A vonalak a kapusterülethez tartoznak.*
- 10) Amikor egy mezőnyjátékos szándékosan elmozdítja az ellenfél kapuját. **(914)**
- 11) Amikor egy mezőnyjátékos passzívan akadályozza a kapuskidobást. **(915)**
Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a büntetőterületen belül tartózkodik, vagy 3 m-nél közelebb van a kapushoz onnan mérve, ahol a kapus megszerzi a labdát. Passzívan annyit jelent, mint akaratlanul vagy mozdulatlanság miatt.
- 12) Amikor egy mezőnyjátékos felugrik és megállítja a labdát. **(916)**
Ugrásnak tekinthető, amikor mindkét láb elhagyja a talajt. A futás nem tekinthető ugrásnak. A játékos átugorhatja a labdát, illetve játékba is hozhatja, hozzáérhet, megállíthatja, de csak térdmagasság alatt. Térdmagasság alatt azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos térde helyezkedik el.
- 13) Amikor egy mezőnyjátékos a játéktéren kívülről megjátssza a labdát. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
A kívül azt jelenti, ha az egyik vagy mindkét láb a palánkon kívül van. Ha egy játékos csere közben a játéktéren kívülről játssza meg a labdát, akkor azt úgy kell tekinteni, hogy a

megengedettnél több játékos van a játéktéren. Ha egy játékos - nem csere közben - a csereterületről játékba avatkozik, azt a játék szabotálásának kell tekinteni. A palánkon kívül futni megengedett, de a labdát onnan nem szabad megjátszani.

- 14) Amikor a kapus a kidobáskor teljesen elhagyja a büntetőterületet. (917)

Ebben az esetben a kapus nem tekintendő mezőnyjátékosnak. A kapus akkor hagyja el teljesen a büntetőterületet, amikor testének egyetlen része sem érinti azt. A kidobás akkor tekinthető befejezettnek, amikor a kapus elengedi a labdát, ha ezután hagyja el a büntetőterületet, semmit nem kell ítélni. Ezt a szabályt kell alkalmazni akkor is, ha a kapus a büntetőterületen belül megszerzi a labdát, és azután teljes testtel kicsúszik a büntetőterületről. A vonalak a büntetőterülethez tartoznak.

- 15) Amikor a kapus túldobja, vagy túlrúgja a labdát a középvonalon. (917)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a labda nem érinti a talajt, a palánkot, egy másik játékos vagy annak felszerelését, mielőtt áthalad a középvonalon. A labdának teljes terjedelmével át kell haladnia a középvonalon.

- 16) Amikor a húzást, a beütést vagy a szabadütést szabálytalanul végzik el, vagy szándékosan késleltetik. (918)

Ide tartozik, amikor a nem támadó csapat a játékmegszakításkor elviszi a labdát, a beütéskor vagy a szabadütéskor a labdát húzzák, pöccintik vagy emelik, illetve, ha bármely játékos késlelteti a húzás elvégzését. Ha a beütést vagy a szabadütést rossz helyről végzik el, vagy a labda nem teljesen mozdulatlan, akkor azt csak meg kell ismételni. Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie.

- 17) Amikor a kapus 3 másodpercnél tovább birtokolja a labdát. (924)

Ha a kapus leteszi a labdát, majd újra felveszi, azt folyamatos labdabirtoklásnak kell tekinteni.

- 18) Amikor a kapus átveszi a saját mezőnyjátékosa által passzolt, vagy fölveszi a saját mezőnyjátékosa által vezetett labdát. (924)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a labda megjátszása szándékos. Az átvétel azt is magában foglalja, ha a kapus hozzáér a labdához a karjával vagy a kezével, még akkor is, ha esetleg előtte érintette, vagy megállította a labdát bármilyen más testrészével. A kapus akkor veheti át a saját mezőnyjátékosától a passzt, ha teljesen a kapusterületen kívül tartózkodik, mivel ekkor ő is mezőnyjátékosnak tekintendő. Ha a kapus teljesen elhagyja a kapusterületet, megállítja a labdát, visszajuttatja a kapusterületre és ott felveszi azt, az nem tekinthető szabálytalanságnak. A kapusnak adott átadás nem tekinthető gólhelyzetnek és nem vezet büntetőütéshez.

- 19) Amikor egy kiállítást játék közbeni szabálytalanság miatt ítélték meg. (előírt szabálytalanság jelzés)

A szabadütést a szabálytalanság elkövetésének helyéről kell elvégezni. Ha a játékvezetők nem tudják eldönteni, hogy a szabálytalanság hol következett be, a szabadütést arról a húzáspontról kell elvégezni, ami a legközelebb esett a labda helyzetéhez a játékmegszakításkor.

- 20) Amikor egy játékos késlelteti a játékot. (924)

Ide tartozik, amikor egy mezőnyjátékos azért, hogy időt nyerjen, úgy helyezkedik a palánkkal vagy a kapuval szemben, hogy az ellenfél szabályos módon nem képes a labdát elérni. Ide tartozik, ha a kapus a hálón átnyúlva akadályozza a labda szabályos megjátszását. A játékost, ha lehetséges, a játékvezető figyelmeztesse, mielőtt bármit cselekedne.

- 21) Amikor egy csapat késlelteti a játékot. (924)

Ide tartozik, amikor egy csapat szisztematikusan passzívan játszik a saját kapuja mögött. A csapatot, ha lehetséges, a játékvezető figyelmeztesse, mielőtt bármit cselekedne.

- 22) Amikor egy mezőnyjátékos fejvel játssza meg a labdát. (921)

508 A büntetőütés

- 1) Amikor egy büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követnek el, a vétlen csapat javára büntetőütést kell ítélni.
- 2) A büntetőütést a középpontról kiindulva, ütővel kell elvégezni.
- 3) Minden játékosnak, kivéve azt, aki a büntetőütést elvégzi és az ellenfél kapusát, a saját csereterületén kell tartózkodnia a büntetőütés egész ideje alatt. A kapusnak a gólvonalon kell elhelyezkednie a büntetőütés megkezdésekor.

Egyet nem értés esetén a kapusnak kell először a pályára lépnie. A kapust nem lehet mezőnyjátékosra cserélni. Ha a kapus szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, új büntetőütést kell ítélni és az előírt kiállítást végre kell hajtani. Ha a vétkes csapat egy másik játékosa vagy a csapatvezetés valamelyik tagja szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, akkor új büntetőütést kell ítélni. Ha a vétlen csapatból egy játékos – kivéve a büntetőütést éppen elvégző játékost -, vagy valamely csapatvezető szabálytalanságot követ el a büntetőütés elvégzése közben, a büntetőütést helytelenül elvégzettnek kell tekinteni.

- 4) A büntetőütést végző játékos akárhányszor hozzáérhet a labdához, és folyamatos, előre tartó mozgással kell a kapu felé haladnia.

Folyamatosan előre tartó mozgás alatt azt értjük, hogy a játékos és a labda nem állhat meg, vagy a mozgásuk egyidejűleg nem válthat a kaputól távolodó (vagy az előrehaladó mozgással ellentétes) irányba. Amint a kapus hozzáért a labdához, vagy a labda a kapuvasat érintette, a büntetőütést végző játékos már nem érhet hozzá újra a büntetőütés ideje alatt. Ha a labda a kapuvasról visszapatann a kapusra, és onnan - az alapvonal kapun kívüli részei helyett - előlről áthalad a gólvonalon, a gólt meg kell adni. A játékidőt a büntetőütés ideje alatt meg kell állítani.

- 5) Büntetőütéssel összefüggő 5 perces kiállítás esetén a játékosnak a büntetőütések alatt a büntetőpadon kell tartózkodnia.

Ha a büntetett játékos végleges kiállítást kapott, a csapatkapitánynak kell kijelölni egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, aki letölti helyette a kiállítást.

509 A késleltetett büntetőütés

- 1) Késleltetett büntetőütést kell alkalmazni, amikor a büntetőütéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda és a gólszerzés lehetősége fennáll.

Késleltetett büntetőütést lehet ítélni kiállításhoz vezető szabálytalanság miatt akkor is, ha egy késleltetett kiállítás már folyamatban van. Minden egyes, a késleltetett büntetőütés ideje alatt elkövetett, szabadütéshez vezető szabálytalanságot ismétlődő szabálytalanságként kell megítélni az elkövető csapat ellen. Ha bármely ez idő alatt elkövetett szabálytalanság kiállításhoz vezet, a szabálytalanság mértékének megfelelő büntetést kell kiszabni az elkövető

játékosokra. Minden így kiszabott kiállítást a szabálytalanságot elkövető játékosoknak kell letölteni.

- 2) A késleltetett büntetőütés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van addig folytatni a támadást, amíg a közvetlen gólhelyzet meg nem szűnik.

A késleltetett büntetőütést a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani. Ha a késleltetett büntetőütés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, akkor a gólt meg kell adni és a büntetőütést vissza kell vonni.

510 Büntetőütéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor a gólhelyzet megszűnik, vagy a kialakulását megakadályozzák, mert a védekező csapat szabadütéshez vagy kiállításhoz vezető szabálytalanságot követ el. **(előírt szabálytalanság jelzés)**

A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető gólhelyzetnek. A büntetőterületen belül történt szabálytalanságok nem feltétlenül eredményeznek büntetőütést.

Mindig büntetőütést kell ítélni, ha a védekező csapat gólhelyzetben szándékosan elmozdítja a kaput vagy szándékosan több játékosal játszik.

Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt, és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu, azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.

6 BÜNTETÉSEK

601 A kiállításokra vonatkozó általános előírások

- 1) Amikor kiállításához vezető szabálytalanság történik, az elkövető játékosra kiállítást kell kiróni.

Ha a játékvezetők nem képesek rámutatni a szabálytalanságot elkövető játékosra, vagy azt a csapatvezetők egyike követte el, a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. Ha a csapatkapitány ezt visszautasítja, vagy éppen büntetés alatt áll, akkor a játékvezetőknek kell a kiállítást letöltő játékost kiválasztaniuk. Minden kiállítást be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe a kiállítás ideje, a játékos száma, a kiállítás típusa és oka megjelölésével. Ha a kiállítást játékmegszakítás alatt elkövetett szabálytalanság okozta, a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

A kiállított csapatkapitány elveszti a jogát, hogy a játékvezetőkkel beszélhessen, kivéve, ha azok szólítják meg őt.

- 2) A kiállított játékosnak a büntetőpadon kell maradnia a kiállítás egész ideje alatt.

A hosszabbítást követő büntetőütések során kiállított játékos nem küldendő a büntetőpadra. A rendes játékidő végével le nem járt kiállítás a hosszabbításban folytatódik. A hosszabbítás lejártával a végleges kiállítások kivételével minden kiállítást lejárnak kell tekinteni. A kiállított játékosnak saját csapatának csereterületével azonos oldalon levő büntetőpadon kell ülnie. Kivételt képez, ha a versenybírói asztal és a büntetőpadok a játéktér ugyanazon oldalán vannak, mint a csereterületek. A kiállított játékos a rendes játékidő alatt a szünet idejére elhagyhatja a büntetőpadot. A kiállított játékos a rendes játékidő és a hosszabbítás közötti szünetben nem hagyhatja el a büntetőpadot. A kiállított játékos számára nem megengedett az időkéresem való részvétel.

Az a kiállított játékos, akinek a kiállítása lejárt azonnal elhagyhatja a büntetőpadot, kivéve, ha a csapat büntetéseinek a száma ezt nem teszi lehetővé, vagy ha személyi büntetés jár le. A kapus kiállítása leteltekor nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig. Azt a kiállított játékost, aki megsérül, helyettesítheti egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékos. Mindkét játékost jegyzőkönyvbe kell venni, a helyettesítő játékos számát zárójelbe kell írni. Ha a sérült játékos pályára lép mielőtt a kiállítás lejár, végleges kiállítás 2-t kell ítélni.

Ha a versenybíróóság felelős a játékos szabálytalan, túl korai játéktérre lépéséért és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették, a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár.

- 3) Ha a kapus egy vagy több 2 perces kiállítást kap, akkor a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. A kapus, ha 5 perces kiállítást vagy személyi büntetést kap, azt saját magának kell letöltenie. Ha a kapus egy vagy több 2 perces kiállítást kap, miközben egy másik kiállítást illetve személyi büntetést tölt, vagy a kiállítás(oka)t 5 perces kiállítással, illetve személyi büntetéssel kapcsolatban ítélték meg, akkor azokat saját magának kell letöltenie.

Ha a kapusnak saját magának kell a büntetését letöltenie és a csapatnak nincs cserekapusa, akkor, a csapatnak maximum 3 perce van arra, hogy megfelelően felszereljen egy mezőnyjátékost, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben és a csere idejét be kell jegyezni. Amikor a kiállítás lejár, a kapus nem léphet a játéktérre, amíg a játék meg nem szakad. Emiatt a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kiválasztania, aki elkíséri a kapust a büntetőpadra azért, hogy a letöltendő kiállítás lejártakor a játéktérre lépjen. Csak a kiállított játékost kell jelölni a

jegyzőkönyvben. A játékvezetőknek a versenybíróssággal együtt segítenie kell a kapust, akinek a kiállítása játék közbenjár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön az első játékmegszakításakor.

- 4) A kiállítás idejét a játékidővel együtt kell mérni.

602 A kiállítás

- 1) A kiállítás a csapat egészét érinti, ennek megfelelően a kiállított játékost nem lehet helyettesíteni a büntetés ideje alatt.

- 2) Egy időben játékosonként egy és csapatonként kettő kiállítást lehet tölteni.

Minden kiállítást ugyan abban a sorrendben kell mérni, ahogy azokat megítélték. Annak a játékosnak, akinek a kiállítását még nem kezdték el mérni, akkortól kell a büntetőpadon ülnie, amikor a kiállítást megítélték. Ha egy csapat ellen, egynél több kiállítást ítélnék egyidejűleg, a játékvezetőnek kell eldöntenie, hogy az új kiállítások közül melyik mérését kezdjék el először. Ilyen esetben mindig a rövidebb kiállítást kell mérni a hosszabb előtt.

- 3) Annak a csapatnak, amelynek több mint kettő játékosa van kiállítás alatt, joga van négy játékosal folytatni a játékot.

A csapatnak addig kell négy játékosal játszani, amíg már csak egy kiállítást mérnek. Annak a játékosnak, akinek a kiállítása ezelőtt jár le, a büntetőpadon kell maradnia amíg a játék megszakad, vagy amíg a csapatának további kiállítása is lejár és már csak egy kiállítást mérnek. A kiállított játékosoknak abban a sorrendben kell elhagyniuk a büntetőpadot, ahogy a kiállításuk lejárt, de mindig figyelembe kell venni a játéktéren tartózkodó játékosok számára vonatkozó szabályokat. A játékvezetők és a versenybírók segítsen, hogy a kiállítását letöltött játékos a játék megszakításakor rögtön elhagyhassa a büntetőpadot.

- 4) Ha egy játékos, akinek van már egy kiállítása további kiállításához vezető szabálytalanságokat követ el, a kiállításait közvetlenül egymás után kell letöltenie.

Ez független attól, hogy az első kiállítás már elkezdődött-e vagy sem. Ha egy játékos már elkezdte letölteni kiállítását idejét és akkor követ el újabb kiállításához vezető szabálytalanságot, akkor a második kiállítás nem befolyásolja az első mérését, hanem az onnan folytatódik ahol az új kiállítást megítélték.

A közvetlenül egymás után annyit jelent, hogy amint a játékos első kiállításának ideje lejár, vagy a kiállítás megszűnik, a második mérését el kell kezdeni, kivéve, ha a csapatnak van olyan, még le nem töltött kiállítása, amelyet az említett játékos két kiállítása között ítélték meg.

Egy játékos ellen bármennyi kiállítás ítéltető. Ha egy játékos személyi büntetést is kapott, az összes kiállításának le kell járnia, mielőtt a személyi büntetését elkezdik mérni.

Ha egy személyi büntetés alatt álló játékos kiállítást kap, akkor amint a kiállítás idejét el lehet kezdeni mérni, a személyi büntetés mérését fel kell függeszteni a kiállítás idejének leteltéig vagy a kiállítás megszűnéséig. A csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki a szabálytalanságot elkövetett játékost elkíséri a büntetőpadra és a játéktérre lép, amikor a kiállítás ideje lejár. Ha egy kiállított játékos végleges kiállításához vezető szabálytalanságot követ el, a végleges kiállításra vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.

603 A 2 perces kiállítás

- 1) Ha egy csapat 2 perces kiállítást tölt, és ez alatt az ellenfél gólt szerez, a kiállítás véget ér, kivéve, ha az ellenfél kevesebb vagy egyenlő számú játékosal játszik.
A kiállítás nem ér véget, ha a gól késleltetett kiállítás alatt, büntetőütésből, vagy késleltetett büntetőítés ideje alatt születik.
- 2) Ha egy csapatnak több mint egy 2 perces kiállítása van, akkor azokat ugyanabban a sorrendben kell megszakítani, ahogy megítélték őket.

604 A késleltetett kiállítás

- 1) Minden kiállítás késleltethető. Késleltetett kiállítást kell alkalmazni, amikor a kiállításhoz vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda. Egyszerre csak egy kiállítás lehet késleltetett, kivéve, ha gólhelyzet, vagy annak kialakulása áll fenn.

- 2) A késleltetett kiállítás azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van folytatni a támadást, amíg az ellenfél megszerzi és birtokolja a labdát, vagy a játék megszakad.
A késleltetett kiállítást a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani. Ha késleltetett kiállítást azért kell végrehajtani, mert a vétkes csapat megszerzi és birtokolja a labdát, a játékot húzással kell folytatni.
A vétlen csapatnak a késleltetett kiállítás alatt támadó játékot kell játszania. Ha a játékvezetők véleménye szerint a csapat csak időt próbál nyerni, akkor figyelmeztetni kell őket. Ha még ekkor sem próbálnak támadni, a játékot meg kell szakítani, a késleltetett kiállítást végre kell hajtani és a játékot húzással kell folytatni.
Ha a késleltetett kiállítást más játékmegszakítás miatt kell végrehajtani, akkor a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.
Ha a késleltetett kiállítás alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, a gólt meg kell adni és az utoljára ítélt késleltetett 2 perces kiállítást vissza kell vonni. Ez nem befolyásol más kiállításokat.
Ha a vétkes csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt, a gólt érvényteleníteni kell, és a játékot húzással kell folytatni. Ha a vétlen csapat öngólt lő, a gólt meg kell adni.

605 2 perces kiállításához vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelének ütőjét megüti, lefogja, felemeli, megrúgja. **(901, 902, 903, 912)**
- 2) Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelét vagy annak ütőjét megfogja. **(910)**
- 3) Amikor egy mezőnyjátékos ütője bármely részével, lábfejével, vagy a lábának alsó részével a labdát derékmagasság fölött játssza meg. **(904, 913)**
Derékmagasságon az a magasság értendő, ahol az egyenesen álló játékos dereka található.
- 4) Amikor egy játékos az ütővel veszélyesen játszik. **(904)**
Ez magában foglalja az előre és hátra történő ellenőrizetlen ütőlendítést és az ellenfél feje fölötti ütőemelést, ha az veszélyezteti, vagy zavarja az ellenfelet.
- 5) Amikor egy játékos a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy löki az ellenfelét. **(907)**
- 6) Amikor egy játékos lerántja, vagy elgáncsolja ellenfelét. **(909)**
- 7) Amikor a csapatkapitány egy ütőfej mérését, vagy az ütőfej és nyél márkáinak egyezésének az ellenőrzését kéri, és az ellenőrzött felszerelés szabályos. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
A kiállítást a csapatkapitánynak kell letöltenie.
- 8) Amikor egy mezőnyjátékos ütő nélkül vesz részt a játékban. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
Az ideiglenesen mezőnyjátékosként játszó kapusra ez nem vonatkozik.
- 9) Amikor egy pályán lévő mezőnyjátékos a saját csereterületén kívülről hoz egy ütőt. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
- 10) Amikor egy játékos elmulasztja törött vagy elejtett ütőjét a játéktérről felszedni és a saját csereterületére kihozni. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
A játékosnak csak a tisztán látható darabokat kell eltávolítania.
- 11) Amikor egy játékos szándékosan mozgással akadályozza a labdát nem birtokló ellenfelét. **(911)**
Ha egy játékos előnyösebb helyzet elérése érdekében hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza tervezett irányú mozgásában, akkor csak szabadütést kell ítélni.
- 12) Amikor egy játékos aktívan akadályozza a kapus kidobást. **(915)**
Ez csak akkor minősül szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a büntetőterületen belül, vagy 3 m-nél közelebb van onnan számítva, ahol a kapus megszerzi a labdát. Aktívan annyit jelent, mint követni a kapus oldalirányú mozgását vagy az ütővel a labda elérésére törekedni.

- 13) Amikor egy játékos megszegi a 3 m-es távolságtartás szabályát beütésnél vagy szabadütésnél. (915)
Ha a beütés vagy a szabadütés elvégzésekor az ellenfél szabályos módon arra törekszik, hogy a 3 m-es távolságon kívülre kerüljön, akkor semmit sem kell ítélni. Ha a csapat olyan sorfalat állít, amely nincs megfelelő távolságra, csak egy játékost lehet kiállítani.
- 14) Amikor egy mezőnyjátékos ülés vagy fekvés közben megállítja, vagy megjátssza a labdát, vagy egyéb módon befolyásolja a játékhelyzetet. (919)
Ez magában foglalja azt is, ha mindkét térd vagy egy kéz a talajon van, az ütőt tartó kéz kivételével.
- 15) Amikor egy játékos megállítja, vagy megjátssza a labdát a kezével vagy a karjával. (920)
- 16) Amikor szabálytalan csere történik. (922)
A pályát elhagyó játékosnak már a palánkon át kell lépnie, mielőtt az új játékos a játéktérre lép. Vitás esetben csak akkor kell cselekedni, ha a csere a játékot befolyásolja. Szabálytalan csere az is, amikor egy játékos saját csereterületén kívül cserél játékmegszakítás közben. A játéktérre belépő játékost kell kiállítani.
- 17) Amikor egy csapat túl sok játékosa van a játéktéren. (922)
Csak egy játékost kell kiállítani.
- 18) Amikor egy kiállított játékos:
- A játéktérre lépés nélkül elhagyja a büntetőpadot a kiállítás lejártá vagy megszűnése előtt.
- Nem hagyja el a büntetőpadot a kiállítás lejártá után.
- Játékmegszakítás alatt a játéktérre lép, mielőtt a kiállítása lejár vagy megszűnik. (925)
*A versenybíró, amint lehet, figyelmeztesse a játékvezetőket erről. A játékos a kiállításának lejártával nem hagyhatja el a büntetőpadot, amíg a csapat büntetéseinek száma ezt nem teszi lehetővé, illetve, ha személyi büntetése járt le. A kapus a kiállításának lejártával nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig.
Ha a kiállított játékos játék közben a játéktérre lép, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.*
- 19) Amikor egy csapat ismételten szabadütéshez vezető szabálytalanságokkal szisztematikusan tördeli a játékot. (923)
Ez magában foglalja azt is, ha egy csapat rövid időn belül több kisebb szabálytalanságot követ el. Az utolsó szabálytalanságot elkövető játékosnak kell a kiállítást letöltenie. Minden egyes, a késleltetett büntetőütés ideje alatt elkövetett, szabadütéshez vezető szabálytalanságot ismétlődő szabálytalanságként kell megítélni az elkövető csapat ellen. Ha bármely, ez idő alatt elkövetett szabálytalanság kiállításhoz vezet, a szabálytalanság mértékének megfelelő büntetést kell kiszabni az elkövető játékosokra. Minden így kiszabott kiállítást a szabálytalanságot elkövető játékosoknak kell letöltenie.

- 20) Amikor egy játékos szándékosan késlelteti a játékot. **(924)**
Ez magában foglalja, amikor a vétkes csapat egy játékosa játékmegszakítás alatt elüti, vagy elviszi a labdát, illetve, ha szándékosan a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy szándékosan megrongálja azt, illetve a védekező csapat egy játékosa szándékosan elmozdítja a kaput.
- 21) Amikor egy csapat szándékosan késlelteti a játékot. **(924)**
Ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy egy csapat közel áll a kiállításához a játék késleltetése miatt, akkor, ha lehetséges, figyelmeztetni kell a csapatkapitányt, mielőtt bármit cselekednének. A csapatkapitánynak kell kiválasztani egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. Ez vonatkozik arra is, amikor egy csapat késve érkezik vissza szünetről. Ezt a szabálytalanságot a hivatalos szerveknek is jelenteni kell.
- 22) Amikor egy játékos vagy a vezetők bármely tagja tiltakozik a játékvezetők döntése ellen, vagy amikor az edzői tevékenység zavaró vagy helytelen modorú. **(925)**
*Ez magában foglalja azt is, amikor a csapatkapitány folyamatosan és ok nélkül kérdőjelezi meg a játékvezetők döntéseit.
 A játékvezetők döntései elleni tiltakozást és a zavaró edzői munkát kisebb szabálytalanságnak kell tekinteni, mint a sportszerűtlen viselkedést.
 Ez vonatkozik arra is, ha a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők engedélye nélkül a játéktérre lép. A játékvezető, ha lehetséges figyelmeztesse a csapatvezetést, mielőtt bármit cselekedne.*
- 23) Amikor a kapus a játékvezetők felszólítása ellenére sem teszi vissza a kaput az eredeti helyére. **(925)**
A kapus feladata visszatenni a kaput rögtön amint lehetséges.
- 24) Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem igazítja a felszerelésén. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
- 25) Amikor egy játékos szabálytalan ruházatot visel. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
Ruházatra vonatkozó szabálytalanságok csapatonként és mérkőzésenként csak egy kiállításához vezethetnek. Az elől lévő mezszám hiányát azonban csak jelenteni kell a hivatalos szerveknek. A játékvezetőknek, amennyiben lehetséges, először figyelmeztetniük kell a játékosokat.
- 26) Amikor egy kapus helytelen felszereléssel vesz részt a játékban. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
Ha a kapus véletlenül elveszíti a maszkját, a játékot meg kell szakítani, és húzással kell folytatni.

606 Az 5 perces kiállítás

- 1) Ha az ellenfél gólt szerez az 5 perces kiállítás alatt, a kiállítás akkor sem szűnik meg. *Ha egy 5 perces kiállítást egy büntetőütéssel vagy egy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban ítélnék meg, akkor a kiállítások és a büntetőütés összefüggéseire vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.*

607 5 perces kiállításához vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével veszélyesen és erőszakosan üt. (901)
- 2) Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével megakasztja az ellenfél játékosát. (906)
- 3) Amikor egy játékos eldobja az ütőjét vagy más felszerelését a játéktéren, és eltalálja, vagy megpróbálja eltalálni a labdát. (909)
- 4) Amikor egy játékos eldobja magát ellenfele felé, vagy más veszélyes módon támadja őt. (909)
- 5) Amikor egy játékos az ellenfelét a palánknak vagy a kapunak löki, rántja, vagy gáncsolja. (909)

608 A személyi büntetés

- 1) Személyi büntetést csak kiállítással együtt lehet ítélni és mérését nem lehet elkezdni, amíg a kiállítás lejár, vagy megszűnik. Korlátlan számú személyi büntetés mérhető egyidejűleg.

Ha egy játékos, aki személyi büntetését tölti, kiállítást kap, személyi büntetése idejének mérését - amint a kiállítás mérhető - fel kell függeszteni, amíg a kiállítás ideje lejár, vagy megszűnik. A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, aki a játékost elkíséri a büntetőpadra azért, hogy a játéktérre lépjen, amikor a kiállítás ideje lejár.

- 2) A személyi büntetés csak a kiállított játékost sújtja, ezért őt a játéktéren egy másik játékos felválthatja a (személyi) büntetés alatt.

A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, aki a játékost elkíséri a büntetőpadra azért, hogy a játéktérre lépjen, amikor a kiállítás ideje lejár. Csak a kiállított játékost kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe. Amikor a személyi büntetés lejár a játékos a következő játékmegszakításig nem léphet be a játéktérre. A játékvezetőknek a versenybíróssággal együtt segíteni kell a játékost, ha a személyi büntetése a játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön a játékmegszakításkor. Ha a csapatvezetés egy tagja részesül személyi büntetésben, akkor őt a nézőtérre kell küldeni a játék hátralévő részére és a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki letölti a személyi büntetéssel kapcsolatban megítélt kiállítást.

609 A 10 perces személyi büntetés

- 1) Ha az ellenfél gólt szerez a 10 perces személyi büntetés alatt, a büntetés akkor sem jár le.

610 2 perces kiállításához + 10 perces személyi büntetéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja sportszerűtlenül viselkedik. (925)
Sportszerűtlen viselkedésen értendő: A sértő vagy tisztességtelen magatartás a játékvezetők, más játékosok, csapatvezetők, a mérkőzés hivatalos személyzete vagy a nézők felé, illetve bármilyen szimuláló magatartás, színlelés, ami a játékvezetők megtévesztésére irányul. A palánk vagy a kapu szándékos megrúgása, felborítása, megütése. Az ütő vagy más felszerelés eldobása, beleértve azt is, ha játékmegszakítás alatt vagy a csereterületen történik.

611 A végleges kiállítás

- 1) Egy végleges kiállításban részesülő játékosnak vagy csapatvezetőnek azonnal az öltözőbe kell mennie és nem vehet részt a mérkőzés további részében.

A rendező felelős meggyőződni arról, hogy az elkövető az öltözőbe megy, és nem tölti a mérkőzés hátralévő részét a nézőtéren vagy a játéktéren, a lehetséges hosszabbítást és büntetőütéseket is beleértve. Minden végleges kiállítást jelölni kell a mérkőzés jegyzőkönyvén és a végleges 3 kiállítást jelenteni kell.

Egy játékos vagy csapatvezető ellen mérkőzésenként csak egy végleges kiállítás ítéhető, eltekintve az olyan végleges kiállítástól, ami nem kerül a jegyzőkönyvbe bejegyzésre. Újabb végleges kiállításához vezető szabálytalanságokat jelenteni kell, de újabb kiállítások nem ítékelhetők, kivéve az olyan végleges kiállítást, amelyet olyan játékos vagy csapatvezető kap, aki nincs feltüntetve a jegyzőkönyvben.

A mérkőzés előtti és utáni szabálytalanságokat is - amelyek általában végleges kiállításához vezetnek - jelenteni kell, de ezek nem járnak 5 perces kiállítással. A szabálytalan felszerelés kivételével (amelyet az érintettnek ki kell javítania a mérkőzés kezdetéig, hogy azon részt vehessen) a mérkőzés előtti végleges kiállításokhoz vezető szabálytalanságoknál az elkövető nem vehet részt sem a mérkőzésen, sem a lehetséges hosszabbításon, illetve büntetőütéseknél.

- 2) A végleges kiállítást mindig 5 perces kiállítás követi.

A csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, hogy a kiállítást és a véglegesen kiállított játékos vagy csapatvezető lehetséges más kiállítását letöltse. Csak a kiállított játékost kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe. A végleges kiállítást kapó játékos lehetséges személyi büntetései megszűnnek. Ha egy játékos miután megkapta a végleges kiállítást további végleges kiállításához vezető szabálytalanságokat követ el, a jegyzőkönyvbe a súlyosabb végleges kiállításához kapcsolódó szabálytalanságot kell bejegyezni.

612 Végleges kiállítás 1

- 1) A végleges kiállítás 1 a mérkőzés hátralévő részéről való felfüggesztés. További büntetési következményhez nem vezet a játékos számára.

613 Végleges kiállítás 1-hez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy mezőnyjátékos olyan ütőt használ, ami nincs hitelesítve, vagy az ütőfej és nyél márkája eltérő, vagy ütőjének feje túlhajlított. Amikor a kapus nem hitelesített maszkot használ. **(nincs szabálytalanság jelzés)**

Mindig hitelesítés nélkülinek kell tekinteni azt az ütőt, amelyen a hitelességet igazoló jelzés hiányzik.

- 2) Amikor egy jegyzőkönyvbe be nem jegyzett játékos vagy a csapatvezetés egy be nem jegyzett tagja részt vesz a mérkőzésen. **(nincs szabálytalanság jelzés)**

- 3) Amikor egy játékos folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. **(925)**

A végleges kiállítás helyettesíti a második 2 perces kiállítást + 10 perces személyi büntetést, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik. A folyamatos az egy eseményen belül többször elkövetett esetet, az ismételt pedig ugyanazon a mérkőzésen másodszor megtörtént esetet jelenti.

- 4) Amikor egy játékos mérgében összetöri az ütőjét vagy más felszerelését. **(925)**

- 5) Amikor egy játékos veszélyes fizikális megmozdulást követ el. **(909)**

Ez a játékszituációkban elkövetett szabálytalanságokra vonatkozik, és beletartoznak azok az esetek, amikor egy játékhelyzetben a játékos az ellenfele elé veti magát, erőszakosan megtámadja őt, a palánkra, vagy a kapura irányulóan ellöki, kigáncsolja, vagy lerántja ellenfelét annak érdekében, hogy megtartsa a labdát úgy, hogy annak elérésére már nincs semmi esélye.

614 Végleges kiállítás 2

- 1) A végleges kiállítás 2 a soron következő mérkőzésről való eltiltáshoz is vezet ugyanazon versenysorozaton belül.

615 Végleges kiállítás 2-höz vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja dulakodásban vesz részt. **(909)**
Adulakodás a verekedés enyhébb formáját jelenti ütések és rúgások nélkül, ahol a résztvevő játékosok tiszteletben tartják a szétválasztási kísérletet.
- 2) Amikor egy játékos ugyanazon mérkőzésen másodszor követ el 5 perces kiállításhoz vezető szabálytalanságot. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
A végleges kiállítás helyettesíti a második 5 perces kiállítást, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik.
- 3) Amikor a csapatvezetés egy tagja folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. **(925)**
A végleges kiállítás helyettesíti a második 2 perces kiállítást + 10 perces személyi büntetést, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik.
- 4) Amikor egy játékos, akinek a felszerelését ellenőrizni készülnek, megpróbálja azt kijavítani, vagy kicserélni a felszerelés ellenőrzése előtt. **(925)**
- 5) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja olyan szabálytalanságot követ el, ami nyilvánvaló szándékkal szabotálja a játékot. **(925)**
*Ez magában foglalja, amikor:
Egy kiállított játékos szándékosan büntetőideje lejártá vagy megszűnése előtt a játéktérre lép.
Ha a pályára lépés játékmegszakítás alatt történik, 2 perces kiállítást kell ítélni. Ha a versenybíróság felelős a játékos túl korai játéktérre engedéséért, és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár. Ha a hibát a rendes kiállítás idejének lejártá után veszik észre, nem kell cselekedni. Ha egy sérült játékos, akit helyettesítenek a büntetőpadon rész vesz a játékban mielőtt a kiállítása lejár.
Ha egy játékos, akinek lejárt a kiállítása vagy a személyi büntetése, pályára lép, mielőtt a pályán levő játékosok száma vagy a következő játékmegszakítás ezt lehetővé tenné azt az esettől függően „túl sok játékosal való játék”-nak lehet tekinteni.
Ha a büntetőütés közben akármelyik csapat a csereterületen belül vagy a büntetőpadról szabálytalanságot követ el.
Ha a csereterületről felszerelést dobnak be a játéktérre a játék alatt.
Egy játékos a csereterületről, nem csere közben részt vesz vagy megpróbál részt venni a játékban. Ide tartozik az is, ha egy játékos, vagy
Egy játékos mezőnyjátékosként szerepel, miután kapusként részt vett ugyanazon a mérkőzésen.
Egy csapatnak szándékosan túl sok játékosa van a játéktéren.*
- 6) Amikor egy mezőnyjátékos tovább használja hibás ütőjét, illetve meghosszabbított vagy megerősített ütővel játszik. **(nincs szabálytalanság jelzés)**

616 Végleges kiállítás 3

- 1) A végleges kiállítás 3 ugyanazon versenysorozat következő mérkőzéséről való eltiltásához és további, a hivatalos szerv által meghatározott büntetéshez vezet.

617 Végleges kiállítás 3-hoz vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja verekedésben vesz részt. **(909)**
Az a játékos tekinthető részt vevőnek, aki üt vagy rúg.
- 2) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja durva, brutális szabálytalanságot követ el. **(909)**
Ez magában foglalja az ütő vagy más felszerelés ellenfélnek dobását.
- 3) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja gorombán viselkedik. **(925)**
A goromba viselkedés a játékvezetők, a játékosok, a csapatvezetés, a mérkőzés hivatalos személyzete, a nézők súlyos megsértését jelenti.
- 4) Amikor egy játékos vagy csapatvezetés egy tagja erőszakos cselekedetet hajt végre.
Az erőszakos cselekedet szándékos összeütközést, belemenést jelent, amely nem okoz sérülést. Ide tartozik a más játékosra irányuló köpés, stb.

7 GÓLOK

701 Megadott gólok

- 1) Egy gól akkor tekintendő megadottnak, ha a szabályoknak megfelelően szerezték, és a középponton történő húzással megerősítették.

Minden megadott gól idejét, a gólszerző és a gólpasszt adó játékos számát be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe. Gólpasszt adó játékos a gólszerzővel azonos csapatból a gólszerzésben közvetlenül részt vevő játékos lehet. Minden gólnál legfeljebb egy gólpasszt adó játékos jegyezhető be a jegyzőkönyvbe. A hosszabbítás alatt, vagy a játékrész vagy mérkőzés vége után büntetőütésből szerzett gólt nem kell húzással meg erősíteni, de a gólt megadottnak kell tekinteni, amikor mindkét játékvezető a középpontra mutat, és a gólt bejegyzik a jegyzőkönyvbe.

- 2) Egy megadott gólt nem lehet érvényteleníteni a húzás elvégzése után.

Ha a játékvezetők biztosak abban, hogy egy megadott gól szabálytalan akkor azt jelenteni kell.

702 Érvényesen szerzett gólok

- 1) Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről egy mezőnyjátékos szabályos ütése után és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez, vagy kiállításához vezető szabálytalanságot.

Ez magában foglalja:

Amikor a kapu elmozdult az eredeti helyéről és a labda előlről áthaladt a gólvonalon a kapufák jelzése között és a kapufa képzeletbeli helye alatt. Amikor öngól született. Az tekintendő öngólnak, ha játékos ütőjével vagy testével aktívan irányítja a labdát a saját kapujába. Ha a vétkes csapat öngólt szerez egy késleltetett kiállítás ideje alatt, a gólt meg kell adni. Öngólnál a jegyzőkönyvbe, az „OG” bejegyzést kell tenni.

- 2) Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről, miután a védekező csapat egy játékosának ütőjét vagy testét érintette, vagy a támadó csapat játékosa nem szándékosan érintette a testével a labdát, és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez vagy kiállításához vezető szabálytalanságot.

Ha a játékos szabálytalan ütővel szerezte a gólt és a hibát csak az után vették észre, hogy a labda áthaladt a gólvonalon, a gólt meg kell adni.

- 3) Amikor egy játékos, aki nincs a jegyzőkönyvbe bejegyezve, részt vesz a gólszerzésben.

A gólszerzés magában foglalja a góllövést és a gólpasszt is.

703 Érvénytelenül szerzett gólok

- 1) Amikor a támadó csapat egy játékosa a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte szabadütéshez vagy kiállításához vezető szabálytalanságot követ el. (előírt szabálytalanság jelzés)

Ez magában foglalja azt, amikor egy csapat gólt szerez, miközben túl sok vagy kiállított, illetve büntetett játékosa van a pályán, és amikor a támadó csapat játékosa szándékosan elmozdította a kaput az eredeti helyéről.

- 2) Amikor a támadó csapat egy játékosa szándékosan rúgja, vagy bármely testrészével irányítja a labdát a kapuba azelőtt, hogy a labda a kapuba kerülne. Ez érvénytelen akkor is, ha a kapuba kerülés előtt a labda még hozzáért az ellenfél egy játékosához, annak felszereléséhez, vagy a támadó csapattársához.

Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni.

- 3) Amikor a labda a hangjelzés közben vagy utána halad át a gólvonalon.

- 4) Amikor a labda a kapuba kerül anélkül, hogy a gólvonalon előlről áthaladt volna.

- 5) Amikor egy kapus az ellenfél kapujába dobja vagy rúgja a labdát. Ez érvénytelen még akkor is, ha a labda a kapuba kerülés előtt érintette a saját, vagy az ellenfél csapatának játékosát, vagy az ellenfél játékosának ütőjét.

Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak a játékot húzással kell folytatni.

- 6) Amikor a vétkes csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt.

A kiállítást végre kell hajtani és a játékot húzással kell folytatni.

8 KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK

801

A játékidő megállítása/
Időkérés

(az ujjak merőlegesek a tenyérre)



802

Húzás

(az alkarok vízszintesek, tenyérrel lefelé)





803

Beütés

(a kar vízszintesen a beütés irányában, tenyérrel lefelé)



804

Szabadütés

(a kar vízszintesen a szabadütés irányában, tenyérrel lefelé)

805 Előny szabály

(a kar az előny irányában, tenyérrel felfelé)





806
Büntetőütés



807
Késleltetett kiállítás/
Késleltetett büntetőütés

*(a kar függőleges,
tenyérrel előre)*



808
Kiállítás/Személyi büntetés

*(a kar függőleges, a percek számát az ujjak
mutatják, a 10 percet ökölbe szorított kéz
jelzi)*

809
Végleges kiállítás
(a kar függőleges)



810
Gól

(a kar először a kapu, majd a középpont irányába mutat, tenyérrel lefelé)

811
A játék folytatódik/
Szabálytalanul szerzett gól

*(a karok vízszintesek,
tenyérrel lefelé)*



9 SZABÁLYTALANSÁG JELZÉSEK

901
Szabálytalan
ütés

(egy ütés a kézzel)



902
Az ellenfél ütőjének lefogása

(a tenyerek lefelé)



903
Az ellenfél ütőjének emelése

(a tenyerek lefelé)



904 Magas ütő

(az ütőfogás utánzása)

905
Ütő, lábfej vagy láb
helyezése az ellenfél lábai
közé



906
Akasztás

*(az alkarok vízszintesek, az
ütőfogás utánzása)*

907
Szabálytalan lökés
(egy kézzel is lehet mutatni)



908
Belemenés az ellenfélbe hátrafelé
(a kéz hajlított, tenyérrel lefelé, az alkarok hátra húzása)



909
Durvaság
(a kézhát felfelé)



910
Fogás



911
Feltartás



912
Szabálytalan rúgás
(a lábfej bokamagasságban kifordítva)

913
Magas rúgás
(a lábfej térdmagasságban kifordítva)



914
Belépés a kapusterületre

915
Szabálytalan távolság
(az alkarok függőlegesek)





916
Szabálytalan ugrás
(a tenyerek felfelé)



917
Szabálytalan kidobás
(az alkarok vízszintesek, a két tenyér egymás felé)



918
Szabálytalan beütés/ Szabálytalan szabadütés
(a tenyér felfelé, az eredeti szabadütés irányában, majd az ábra szerinti karmozdítás)

919
Fekvőjáték
(a tenyér lefelé)



920
Kéz
(a tenyér felfelé)



921
Fejelés
(a tenyér a homlokhoz ér)





922

Szabálytalan csere

(az alkarok körkörös mozgása egymás körül)



923

Ismétlődő szabálytalanságok



924

Játék késleltetése

925
Helytelen viselkedés



10 A PÁLYA MÉRETEI

