

Magyar Floorball Szakszövetség

1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

Telefon: 06-1-460-6828

Fax. 06-1-460-6829

E-mail: vb@hunfloorball.hu

Kiegészítő Unihoki Szabálykönyv



Érvényes:
a Magyarországon Unihoki rendszerben játszott mérkőzéseken
2009. augusztus 1-től

Budapest, 2009. június

ELŐSZÓ

Jelen Kiegészítő Unihoki Szabálykönyvet a Magyar Floorball Szakszövetség az Unihoki rendszerben kiírt bajnokságok, kupák és diákolimpia érdekében készítette el.

A szabálykönyv a mindenkori Floorball Játékszabályok Magyarországon érvényes verziójához képest az Unihoki rendszerben játszott mérkőzéseken alkalmazandó **eltéréseket** tartalmazza.

Az egyes pontoknál a **sorszámzás a Floorball Játékszabályok** azon **fejezetére utal**, amelyet az itt leírt módosításokkal kell alkalmazni. Az egyes pontoknál félkövérrel szedett szövegrészek módosulnak az eredeti floorball játékszabályokhoz képest.

Az új szabálykönyv a Magyarország területére bejelentett Unihoki mérkőzéseken 2009. augusztus 1-től van érvényben.

Jelen szabálykönyvet a Magyar Floorball Szakszövetség Elnöksége 2009. július xy-i ülésén fogadta el.

Módosításokra és javításokra vonatkozó javaslatokkal a Magyar Floorball Szakszövetség Versenybizottságához lehet fordulni.

Budapest, 2009. július 10.

Versenybizottság
Magyar Floorball Szakszövetség

1 A JÁTÉKTÉR

101 A játéktér méretei

- 1) A játéktér **24 x 14 m-es**, amelyet palánk **vagy padok** vesznek körül, **lehetőleg** íves sarkokkal. **Amennyiben az íves sarok nem lehetséges, a sarkoknál kétszer 45 fokban megtörő egyenes levágás is megengedett. A paláknak nem feltétlenül kell az IFF által hitelesítettnek lennie.**
A játéktér téglalap alakú, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik. A legkisebb megengedett méret 22 x 12 m, úgy, hogy a gólvonalak között mindig pontosan 18m-nek kell lennie.

102 Jelzések a játéktéren

- 3) A büntetőterületek mérete **3 m x 4,5 m**, amelyeket a játéktér rövid oldalától **2,35 m-re** kell kijelölni.
A büntetőterületek téglalap alakúak, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik, a vonalakat is beleértve. A büntetőterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.
- 4) A kapusterületek mérete **1 m x 2,5 m**, amelyeket a büntetőterületek hátsó vonalai előtt **0,65 m-re** kell kijelölni.
A kapusterületek téglalap alakúak, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik, a vonalakat is beleértve. A kapusterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.
- 6) A húzáspontokat a középvonalon és a gólvonalak képzeletbeli meghosszabbításán, a játéktér hosszú oldalaitól **1 m-re** kell megjelölni.
A húzáspontokat kereszttel kell jelölni. A középponton levő húzáspontok lehetnek képzeletbeliek is.

103 A kapuk

- 1) A kapukat – **amelyek mérete: 160 cm hosszú, 115 cm magas, alul 65 cm, felül 40 cm széles** – az előírt jelzésre kell helyezni.
A kapuk nyitott oldala a középpont felé nézzen.

104 A csereterületek

- 1) A **6 m** hosszú csereterületeket a játéktér hosszú oldala mentén kell kijelölni **3 m-re** a középvonaltól, ahol a cserepadok is elhelyezkednek.
*A csereterületeket a palánk mindkét oldalán meg kell jelölni. A területek szélessége nem haladhatja meg a palánktól számított 3 m-t. A cserepadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek, és azokon **10** személy számára legyen elég hely.*

2 A JÁTÉKIDŐ

201 A rendes játékidő

- 1) A rendes játékidő **2 x 20 perc, 5 perces szünettel**, amikor a csapatok térfelet cserélnek.
Rövidebb játékidőre – de nem rövidebbre, mint 2 x 10 perc – és szünetekre a hivatalos szerv adhat engedélyt.

203 A hosszabbítás

- 1) Ha egy mérkőzés döntetlennel ér véget, de az eredményt el kell dönteni, akkor addig kell folytatni a játékot, amíg az egyik csapat gólt szerez.
*A hosszabbítás előtt a csapatoknak joguk van egy 2 perces szünethez térfélcseré nélkül. A hosszabbítás alatt ugyanolyan szabályok szerint kell elindítani és megállítani az időt, mint a rendes játékidő alatt. A hosszabbítás ideje nem oszlik játékrészekre. A rendes játékidőből megmaradt büntetések mérését a hosszabbításban folytatni kell. **5 perces**, meghatározott idejű hosszabbításra a hivatalos szerv adhat engedélyt. Ha a mérkőzés eredménye az **5 perces**, meghatározott idejű hosszabbítás után is döntetlen, akkor a mérkőzést büntetőütésekkel kell eldönteni.*

204 A meghatározott idejű hosszabbítás utáni büntetőütések

- 1) Mindkét csapatból **3-3** mezőnyjátékos személyenként egy büntetőütést végez el. Ha a **hat** ütés után az eredmény még mindig döntetlen, ugyanaz a **3-3** játékos felváltva végez el büntetőütéseket, amíg az eredmény el nem dől.
*A büntetőütéseket felváltva kell elvégezni. A játékvezetők döntenek el, hogy melyik kaput használják. A csapatkapitányok közötti sorsolás győztese döntheti el, hogy melyik csapat kezdje a büntetőütéseket. A csapatkapitány vagy a csapat egyik vezetőjének a feladata, hogy a bírókkal és a versenybizottsággal írásban közölje a kiválasztott **három** játékos mezszámát és a sorrendet, ahogy a büntetőütéseket el fogják végezni. A játékvezetők felelőssége biztosítani, hogy a büntetőütések a csapatkapitányok által megadott sorrendben történjenek. Amint az eredmény eldől a büntetőütések során, a mérkőzés véget ér és a büntetőütésekben győztes csapat egygólos győzelmét lehet elkönyvelni. A rendes büntetőütések alatt a mérkőzés eldöntöttnek tekinthető, amikor az egyik csapat több góllal vezet, mint ahány büntetőütése van hátra az ellenfélnek. Az első **hat** büntetőütés utáni további ütések során az eredmény akkor tekinthető eldöntöttnek, amikor az egyik csapat eggyel több gólt szerzett, mint a másik, miután mindkét csapat ugyanannyi ütést végzett el. Az első **hat** utáni további ütések nem kell az előzőleg megadott sorrendben elvégezni, de egy játékos csak akkor végezheti el a harmadik ütését, ha a csapatból a többi kijelölt játékos már mind kettőt-kettőt elvégzett, és így tovább. A büntetés alatt álló játékos is részt vehet a büntetőütésekben, ha nem kapott végleges kiállítást. Ha egy kijelölt játékos bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a csapatkapitánynak egy addig nem jelölt mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki helyettesíti a kiállított játékosot. Ha a kapus bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a cserekapus helyettesíti. Ha nincs cserekapus, a csapat 3 percet kap arra, hogy egy addig nem jelölt mezőnyjátékost felszereljen, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a változás időpontját is be kell jegyezni. Egy csapat, amely nem képes **három** mezőnyjátékost kijelölni, csak annyi büntetőütést végezhet, ahány jelölt játékosa van. Ez érvényes az esetleges további büntetőütések közben is.*

3 A RÉSZTVEVŐK

301 A játékosok

- 1) Mindegyik csapat **legfeljebb 14 játékost** jegyezhet be a jegyzőkönyvbe.
A játékosok mezőnyjátékosok vagy kapusok lehetnek. Csak a jegyzőkönyvbe beírt játékosok vehetnek részt a játékban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.
- 2) Játék közben csapatonként **legfeljebb 4 játékos** tartózkodhat egyidejűleg a játéktéren, akik közül csak egy lehet kapus.
*Ahhoz, hogy a játékvezetők elindítsák a mérkőzést, mindkét csapatból **legalább 3 mezőnyjátékosnak** és 1 szabályszerűen felszerelt kapusnak kell megjelennie, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. A mérkőzés folyamán egy csapatnak **legalább 3 játékosal** kell tudnia játszani, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. Ha a pillanatnyi eredmény előnyösebb a vétlen csapat számára, akkor ez az érvényes végeredmény.*

305 A csapatvezetés

- 1) Mindegyik csapat **legfeljebb 3 személyt** jegyezhet be a jegyzőkönyvbe, mint a csapat vezetőit.
Csak a jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén. Időkérés kivételével a vezetők nem léphetnek be a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül. Minden edzői tevékenységet csak a csereterületen belül szabad ellátni. A mérkőzés megkezdése előtt a vezetők egyikének alá kell írnia a jegyzőkönyvet, amelyen ezután változtatni már nem lehet. A csapatvezetés azon tagját, akit játékosként is bejegyeztek, a csereterületen történt szabálytalanságokkal kapcsolatosan bármilyen vitás esetben mindig játékosnak kell tekinteni.

306 A játékvezetők

- 1) A mérkőzést **egy** játékvezetőnek kell vezetnie és ellenőriznie.
A játékvezetőnek joga van félbeszakítani a mérkőzést, ha nyilvánvaló kockázata van annak, hogy a játékot nem lehet a szabályoknak megfelelően folytatni.

5 SZABÁLYOZOTT HELYZETEK

502 A húzás (802)

- 4) Minden játékosnak, kivéve, akik a húzást elvégzik, haladéktalanul, a játékvezető figyelmeztetése nélkül **a labdától 2 m-re** kell eltávolodnia, az ütőt is beleértve.
Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét.

504 A beütés (803)

- 2) A beütést onnan kell elvégezni, ahol a labda elhagyta a játékteret, **1 m-re a palánktól**, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött.
*Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Ha a beütést végző csapatnak előnyös, hogy a beütést a palánkhhoz **1 m-nél közelebből** végzi el, akkor ez megengedett. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti beütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Ha a labda a mennyezetet vagy egy játéktér fölötti tárgyat érint, a beütést az érintés középvonaltól való ugyanolyan távolságára, **1 m-re a palánktól** kell elvégezni.*
- 3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezető figyelmeztetése nélkül azonnal **2 m-re eltávolodni a labdától** az ütőt is beleértve.
A beütést elvégző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották, mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

506 A szabadütés (804)

- 2) A szabadütést onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanságot elkövették, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött vagy a **kapusterülethez közelebb, mint 2,5 m**.
*Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékot nem befolyásolja, a szabadütés elvégzésekor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Azokat a szabadütéseket, amelyeket a palánkhhoz közelebb, mint **1 m-re** ítélték meg, ilyen távolságba elhozva is el lehet végezni. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti szabadütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Azokat a szabadütéseket, amelyeket a kapusterülethez **közelebb, mint 2,5 m-re** ítélték meg, ilyen távolságba, a gólvonal középpontját és a szabálytalanság helyét összekötő egyenes mentén elhozva kell elvégezni. Ebben az esetben a védekező csapatnak joga van sorfalat állítani közvetlenül a kapusterület előtt. Ha ezt a támadó csapat meggátolja, vagy akadályozza, szabadütést kell ítélni a védekező csapat javára. A támadó csapat nem köteles megvárni, hogy a sorfal összeálljon, és játékosainak joga van szabályos módon a sorfal elé állni.*
- 3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezetők figyelmeztetése nélkül azonnal **2 m-re eltávolodni a labdától** az ütőt is beleértve.
A szabadütést végző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották, mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

507 Szabadütéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy mezőnyjátékos passzívan akadályozza a kapuskidobást. **(915)**
*Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a büntetőterületen belül tartózkodik, vagy **2 m-nél közelebb** van a kapushoz, onnan mérve, ahol a kapus megszerzi a labdát. Passzívan annyit jelent, mint akaratlanul vagy mozdulatlanság miatt.*

6 BÜNTETÉSEK

602 A kiállítás

- 2) Egy időben játékosonként egy, és **csapatonként is egy kiállítást lehet tölteni.**
Minden kiállítás ugyanabban a sorrendben kell mérni, ahogy azokat megítélték. Annak a játékosnak, akinek a kiállítását még nem kezdték el mérni, akkortól a büntetőpadon kell ülnie, amikor a kiállítást megítélték. Ha egy csapat ellen egynél több kiállítást ítélnék egyszerre, a csapatkapitánynak kell eldöntenie, hogy az új kiállítások közül melyik mérését kezdjék el először. Ilyen esetben mindig a rövidebb kiállítást kell mérni a hosszabb előtt. Ha késleltetett kiállítás alatt a csapat egy másik kiállítást is kap, akkor az először megítélt, késleltetett kiállítás mérését kell először elkezdni.
- 3) Annak a csapatnak, amelynek **több mint egy játékos** van kiállítás alatt, **joga van három játékosal** folytatni a játékot.
A csapatnak addig kell három játékosal játszani, amíg már nem mérnek kiállítást. Annak a játékosnak, akinek a kiállítása ezelőtt jár le, a büntetőpadon kell maradnia, amíg a játék megszakad, vagy amíg a csapatának az összes további kiállítása is lejár. A kiállított játékosoknak abban a sorrendben kell elhagyniuk a büntetőpadot, ahogy a kiállításuk lejárt, de mindig figyelembe kell venni a játéktéren tartózkodó játékosok számára vonatkozó szabályokat. A játékvezetők és a versenybírók segítsen, hogy a kiállítását letöltött játékos a játék megszakításakor rögtön elhagyhassa a büntetőpadot.

605 2 perces kiállításához vezető szabálytalanságok

- 11) Amikor egy mezőnyjátékos aktívan akadályozza a kapuskidobást **(915)**
Ez csak akkor minősül szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a büntetőterületen belül, vagy 2 m-nél közelebb van onnan számítva, ahol a kapus megszerzi a labdát. Aktívan annyit jelent, mint követni a kapus oldalirányú mozgását vagy az ütővel a labda elérésére törekedni.
- 12) Amikor egy játékos megszegi a **2 m-es távolságtartás** szabályát beütésnél vagy szabadütésnél. **(915)**
Ha a beütés vagy a szabadütés elvégzésekor az ellenfél szabályos módon arra törekszik, hogy a 2 m-es távolságon kívülre kerüljön, akkor semmit nem kell ítélni. Ha a csapat olyan sorfalat állít, amely nincs megfelelő távolságra, csak egy játékos lehet kiállítani.

10 A PÁLYA MÉRETEI

