

Magyar Floorball Szakszövetség

1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.



Alapfokú Játékvezetői tananyag

Budapest
2016. január

A dokumentum a floorball sportág alapfokú játékvezetői készségeinek leírását tartalmazza. A modulok tartalmának elsajátításával elvégezhető a Magyar Floorball Szakszövetség által kidolgozott MFSZ alapfokú játékvezetői vizsga. A sikeresen teljesítő jogosult lesz a Szakszövetség Képesítési Szabályzata által engedélyezett korosztályokban és bajnokságokban játékvezetői tevékenységet folytatni.

A tananyag négy modulra épül, melyek szabályismerettel, az MFSZ szabályzatainak rendelkezéseivel, kommunikációval és egyéb ismeretekkel foglalkoznak.

I. Szabályismeret modul

1. Játéktér, jelzések a játéktéren, kapuk

Floorball pálya méretei

A játéktér 40 x 20 m-es, amelyet 50 cm magas palánk vesz körül íves sarkokkal megfelelő jelzésekkel, a Nemzetközi Floorball Szövetség (IFF) által hitelesítve. A legkisebb elfogadott méret a floorball nagypályás változatában 36 x 18 méter.

- Unihoki rendszerben kiírt mérkőzés esetén a Magyar Floorball Szakszövetség Kiegészítő Unihoki Játékszabályok által meghatározott méretek a mérvadók. A játéktér 24 x 14 m-es, de minimum 22 x 12 m-es.
- Kispályás rendszer szerint a játéktérnek 20 x 10 m-esnek kell lennie, mely adott esetben legfeljebb 2-2 méterrel lehet rövidebb, illetve keskenyebb.

A versenybíróság és a büntetőpadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek. Mindkét csapatnak külön büntetőpadja legyen a versenybírói asztal két oldalán elhelyezve. Mindkét büntetőpadon legalább két személy részére legyen elegendő hely.

Jelzések a játéktéren

Minden jelzést 4-5 cm széles, jól látható vonallal kell jelezni. A középvonalat és a középpontot jelölni kell, a középvonal legyen párhuzamos a játéktér rövid oldalával és ossza azt két egyenlő méretű térfélre.

A büntetőterületek mérete 4m X 5m (unihoki: 3 x 4,5m, kispálya: 90 x 90 cm), amelyeket a játéktér rövid oldalától 2,85m-re (unihoki: 2,35m, kispályán a kapu előtt közvetlenül) kell kijelölni. A büntetőterületek téglalap alakúak, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik, a vonalakat is beleértve. A büntetőterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.

A kapusterületek mérete 1m X 2,5m (unihoki: azonos), amelyeket a büntetőterületek hátsó vonalai előtt 0,65m-re kell kijelölni. A kapusterületek téglalap alakúak, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik, a vonalakat is beleértve. A kapusterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni. A kapusterületek hátsó vonalai egyben gólvonalaként is szolgálnak, ezért a kapusterületek hátsó vonalán a kapufák helyét is meg kell jelölni úgy, hogy a két jelölés között 1,6m legyen a távolság. A gólvonalakat a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni. A kapufák helyét jelölő jelzéseket a kapusterület hátsó vonalán, a vonalon lévő kihagyásokkal, vagy pedig arra merőlegesen a vonalból közvetlenül kinyúló rövid vonalakkal kell megjelölni.

A húzáspontokat a középvonalon és a gólvonalak képzeletbeli meghosszabbításán, a játéktér hosszú oldalaitól 1,5m-re (unihoki, kispálya: 1 m) kell megjelölni, amelyeknek átmérője nem haladhatja meg a 30cm-t. A húzáspontokat kereszttel is lehet jelölni. A középvonalon lévő pontok lehetnek képzeletbeliek is.

Kapuk

A kapuk méretének 160 x 115 cm-esnek kell lennie, a kapu hátsó és két oldalsó részén egybefüggő hálónak kell fednie, mely rései között nem férhet át a floorball labda. A kapu felül lévő hátsó határolójához un. ejtőhálónak kell csatlakoznia. A kapunak IFF hitelesítéssel kell rendelkeznie.

- Unihokiban megegyezik a kapu mérete a normál kapuval.
- Kispályás versenyeken a kapu mérete 90 x 60 cm. Ejtőháló használata nem kötelező.

A játéktér ellenőrzése

A játékvezetők jóval a mérkőzés kezdete előtt ellenőrzik a játékteret, valamint a kapukat, és gondoskodjanak az esetleges hibák kijavításáról. Minden nem kijavítható hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A rendező felelős a hibák kijavításáért, és a palánk megfelelő állapotáért a mérkőzés folyamán. Minden veszélyes tárgyat el kell távolítani a játéktér közeléből, vagy puha borítással be kell fedni.

2. Játékidő

Rendes játékidő

A rendes játékidő 3 X 20 perc, két 10 perces szünettel, amikor a csapatok térfelet cserélnék. Rövidebb játékidőre és rövidebb/hosszabb szünetekre a hivatalos szerv adhat engedélyt, erről az adott bajnokság kiírásában kell rendelkezni. A térfélcserével egy időben a csapatok csereterületet is cserélnék. Jóval a mérkőzés előtt a hazai csapat választhat térfelet. Mindegyik játékrészt a középponton elvégzett húzással kell kezdeni. Abban az esetben, ha a játékidő végét jelző órán a hangjelzés nem automatikus, a játékrész végét a versenybírónak kell jeleznie síppal, vagy más, arra alkalmas eszközzel. A szünet idejét rögtön a játékrész végén kell elkezdni mérni. A csapatok feladata, hogy a szünet lejártával megfelelő időben visszatérjenek a játéktérre. Ha a játékvezetők úgy gondolják, hogy valamelyik térfél előnyösebb, akkor a csapatoknak a harmadik játékrész felénél ismét térfelet kell cserélni, erről azonban a harmadik játékrész megkezdése előtt kell döntenie. Ha a csapatok térfelet cserélnék, a játékot a középponton elvégzett húzással kell folytatni.

Tiszta játékidőt kell mérni

A tiszta játékidő azt jelenti, hogy az időt meg kell állítani valahányszor a játékvezetői síp megszakítja a játékot és akkor kell újra elindítani, amikor a labdát játékba hozzák. Különleges játékmegszakításnál három sípszót kell alkalmazni. A játékvezetők döntenek el mit lehet különleges játékmegszakításnak tekinteni, de minden esetben ezek közé tartozik, ha megsérül a labda, ha a palánk részei szétválnak, ha sérülés történik, ha felszerelést mérnek, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik és ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal. Ha a palánk részei szétváltak a játékot nem kell megszakítani addig, amíg a labda a kérdéses rész közelébe nem kerül. Ha valaki megsérül a játékot csak akkor kell megszakítani ha komoly sérülés gyanúja áll fenn, vagy a sérült játékos közvetlenül zavarja a játékot.

A hivatalos szerv engedélyezheti a nem tiszta játékidő használatát, ebben az esetben a játékidőt csak gól, kiállítás, büntetőütés, időkérés és a játékvezetők hármass jelzésére

különleges játékmegszakítás miatt kell megállítani. A rendes játékidő utolsó 3 percében mindig tiszta játékidőt kell mérni, kivéve, ha a bajnokság kiírása máshogy nem rendelkezik.

A játékidőt büntetőútás alatt meg kell állítani.

Az időkérés

A mérkőzés alatt mindkét csapatnak lehetősége van arra, hogy egy alkalommal időt kérjen, amelyet rögtön amint a játék megszakad meg kell adni és három sípszóval kell jelezni. Időt bármikor lehet kérni, beleértve a góllal és büntetővel kapcsolatos eseteket, kivéve a hosszabbítást követő büntetőket, de ezt csak a csapatkapitány vagy egy csapatvezető teheti.

A játékmegszakítás közben kikért időt azonnal meg kell adni, kivéve, ha az negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét, ekkor az időt a következő játékmegszakításkor kell megadni. A kikért időt mindig meg kell adni kivéve gól után, amikor a csapat elállhat az időkérés szándékától. Az időkérés indulását egy játékvezetői sípszó jelzi, amely akkor hangzik el, amikor a csapatok már a csereterületeknél, a bírók pedig a versenybírói asztalnál tartózkodnak. Az időkérés végét egy másik, 30 másodperccel későbbi sípszó jelzi. Az időkérés után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni. Büntetett játékos nem vehet részt az időkérésben.

A hosszabbítás

Ha egy mérkőzés egyenlő állással ér véget, de az eredményt el kell dönteni, akkor 10 perc hosszabbítással addig kell folytatni a játékot, amíg az egyik csapat gólt nem szerez. A hosszabbítás előtt a csapatoknak joguk van egy 2 perces szünethez térfélcseré nélkül. A hosszabbítás alatt ugyanolyan szabályok szerint kell elindítani és megállítani az időt, mint a rendes játékidő alatt. A hosszabbítás ideje nem oszlik játékrészekre. A rendes játékidőből megmaradt büntetések mérését a hosszabbításban folytatni kell. Ha a mérkőzés eredménye a 10 perces idejű hosszabbítás után is döntetlen, akkor a mérkőzést büntetőútásokkal kell eldönteni.

A hosszabbítás utáni büntetőútások

Mindkét csapatból 5-5 mezőnyjátékos személyenként egy büntetőútást végez el. Ha a tíz útás után az eredmény még mindig döntetlen, ugyanaz az 5-5 játékos felváltva végez el büntetőútásokat, amíg az eredmény el nem dől. A játékvezetők döntenek el, hogy melyik kaput használják. A csapatkapitányok közötti sorsolás győztese döntheti el, hogy melyik csapat kezdje a büntetőútásokat. A csapatkapitány vagy a csapat egyik vezetőjének a feladata, hogy a bírókkal és a versenybizottsággal írásban közölje a kiválasztott öt játékos mezszámát és a sorrendet, ahogy a büntetőútásokat el fogják végezni. A játékvezetők felelőssége biztosítani, hogy a büntetőútások a csapatkapitányok által megadott sorrendben történjenek. Amint az eredmény eldől a büntetőútások során a mérkőzés véget ér és a büntetőútásokban győztes csapat egygólos győzelmét lehet elkönyvelni. A rendes büntetőútások alatt a mérkőzés eldöntöttnek tekinthető, amikor az egyik csapat több góllal vezet, mint ahány büntetőútás van hátra az ellenfélnek. Az első tíz büntetőútás utáni további útások során az eredmény akkor tekinthető eldöntöttnek, amikor az egyik csapat eggyel több gólt szerzett, mint a másik, miután mindkét csapat ugyanannyi útást végzett el. Az első tíz utáni további útásokat nem kell az előzőleg megadott sorrendben elvégezni, de egy játékos csak akkor végezheti el a harmadik útását, ha a csapatból a többi kijelölt játékos már mind kettőt-kettőt elvégzett és így tovább.

Ha egy kijelölt játékos bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a csapatkapitánynak egy addig nem jelölt mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki helyettesíti a kiállított játékost. Ha a kapus bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a cserekapus helyettesíti. Ha nincs cserekapus a csapat 3 percet kap arra, hogy egy addig nem jelölt mezőnyjátékost felszereljen, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben és a változás időpontját is be kell jegyezni. Egy csapat, amely nem képes öt mezőnyjátékost kijelölni csak annyi büntetőütést végezhet ahány jelölt játékosa van. Ez érvényes az esetleges további büntetőütések közben is.

3. Résztvevők

A játékosok

Minden csapat legfeljebb 20 játékost jegyezhet be a jegyzőkönyvbe. A játékosok mezőnyjátékosok vagy kapusok lehetnek. Csak a jegyzőkönyvbe beírt játékosok vehetnek részt a játékban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.

Játék közben csapatonként 6 játékos, akik közül csak egy lehet kapus, vagy 6 mezőnyjátékos tartózkodhat a játéktéren egyidejűleg. Ahhoz, hogy a játékvezetők elindítsák a mérkőzést, mindkét csapatból legalább 5 mezőnyjátékosnak és 1 szabályszerűen felszerelt kapusnak kell megjelennie, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. A mérkőzés folyamán egy csapatnak legalább 4 játékosal kell tudni játszania különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. Ha a pillanatnyi eredmény előnyösebb a vétlen csapat számára, akkor az az érvényes végeredmény.

A csere

A mérkőzés folyamán bármikor és akárhányszor lehet cserélni. Minden cserének a csapat csereterületén belül kell történnie. A cserélő játékosnak meg kell kezdenie a játéktér elhagyását, mielőtt a cserejátékos pályára lép. A pályát a saját csereterületén kívül elhagyó sérült játékost nem lehet helyettesíteni a játék megszakításáig. Vérző játékos nem vehet részt a mérkőzésen mindaddig, amíg a vérzés nincs megfelelően ellátva.

Különleges szabályok kapusok számára

Minden kapust a jegyzőkönyvben jelölni kell. A jelölés a jegyzőkönyv szélére írt G betű legyen. Az a játékos, akit kapusként neveztek, ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet ütővel rendelkező mezőnyjátékosként. Ha egy csapatnak sérülés vagy kiállítás miatt a kapusát egy mezőnyjátékosal kell helyettesítenie, akkor legfeljebb 3 percet kapnak arra, hogy a cserét megfelelően felszereljék, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a változás időpontját is be kell jegyezni.

Ha a kapus játék közben teljesen elhagyja a büntetőterületet, visszatéréséig, mezőnyjátékosnak kell tekinteni, még ha nincs is ütője. Ez nem vonatkozik a kidobásra. A kapus akkor hagyja el teljesen a büntetőterületet, ha testének egyik része sem érinti a talajt a büntetőterületen belül. A kapus mindemellett a büntetőterületen belül felugorhat. A vonalak a büntetőterülethez tartoznak.

Különleges szabályok a csapatkapitányok számára

Mindegyik csapatnak legyen egy csapatkapitánya, akit a jegyzőkönyvben jelölni kell. A jelölés a lap szélére írt C betű legyen. A csapatkapitány személye a mérkőzés folyamán csak sérülés,

rosszullét vagy végleges kiállítás esetében változtatható meg. A változást annak időpontjával együtt a jegyzőkönyvbe be kell jegyezni. A leváltott csapatkapitány ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet újból csapatkapitányként.

Kizárólag a csapatkapitánynak van joga beszélni a játékvezetőkkel, de ugyanakkor a kötelessége segíteni is őket. Amikor a csapatkapitány a játékvezetőkkel beszél, az történjen, az előírt szabályok szerint. A kiállított csapatkapitány elveszti a jogát, hogy beszélhessen a játékvezetőkkel, ha csak nem a játékvezetők szólítják meg, és a csapatnak nincs lehetősége a játékvezetőkkel kommunikálni, kivéve, amikor a csapatvezetés időt kér. Amennyiben a játékvezetők szükségesnek ítélik a beszélgetésnek a folyóson kell történnie, nem a játéktéren, de semmiképpen sem a játékvezetői öltözőben!

Csapatvezetés

Mindegyik csapat legfeljebb 5 személyt jegyezhet be a jegyzőkönyvbe, mint a csapat vezetőit. Csak a jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén. Időkérés kivételével a vezetők nem léphetnek be a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül. Minden edzői tevékenységet csak a csereterületen belül szabad ellátni, ahol a csapatvezetés tagjainak tartózkodniuk kell a mérkőzés folyamán. A mérkőzés megkezdése előtt a vezetők egyikének alá kell írnia a jegyzőkönyvet. A mérkőzés megkezdése után azon változtatni már nem lehet, kivéve a hibás számozás javítását. A csapatvezetés azon tagját, akit játékosként is bejegyeztek a csereterületen történt szabálytalanságokkal kapcsolatosan bármilyen vitás esetben mindig játékosnak kell tekinteni.

Játékvezetők

A mérkőzést két egyenjogú játékvezetőnek kell vezetnie és ellenőriznie.

- Unihoki és kispályás rendszerben elégséges lehet az egy fő játékvezető is.

Versenybíróóság

A mérkőzésen versenybíróóság működik. A versenybíróóság legyen semleges és felelős a jegyzőkönyvvért, az időmérésért, és ha lehetséges a hangszórókon történő tájékoztatásért. A pályaválasztó csapat által kötelezően biztosítandó személyekről a bajnoki kiírások rendelkeznek.

4. Felszerelés

A játékosok ruházata

A mezőnyjátékosoknak egyforma ruházatot kell viselniük, amely mezből, rövidnadrágból és sportszárból áll. Női játékosok viselhetnek rövid szoknyát, vagy dresszt (egyrészes mez és szoknya). A csapat összes mezőnyjátékosának pontosan ugyanolyan modellt kell viselnie. Ez a modell bármilyen színkombinációból állhat, de a mezek nem lehetnek szürkék. Ha a játékvezetők úgy látják, hogy a két csapat ruházata nehezen megkülönböztethető, a vendégcsapatnak kell ruházatot cserélnie. A sportszárát térdig fel kell húzni. Hasonló ruházatnál, és ha a hivatalos szerv úgy dönt csapatonként különbözzenek. Mindegyik kapusnak mezt és hosszúnadrágot kell viselnie. Mindegyik mez legyen számozott. A számok jól láthatók, különböző egész arab számok legyenek a háton és a mellkason. A mezen akármelyik szám szerepelhet 1-től 99-ig, de az 1-es szám mezőnyjátékosok számára nem

engedélyezett. Amennyiben egy helytelenül számozott játékos részt vesz a mérkőzésen a jegyzőkönyvet javítani kell és a szabálytalanságot jelenteni kell a hivatalos szervnek.

Mindegyik játékosnak cipőt kell viselnie. A cipő teremsportokra tervezett modell legyen. A sportszárát nem lehet a cipőn kívül hordani. Ha egy játékos játék közben elveszti, egyik vagy mindkét cipőjét a következő játékmegszakításig játszhat nélküle.

A játékvezetők ruházata, felszerelése

A játékvezetőknek mezt, fekete rövidnadrágot és fekete sportszárát kell viselniük. A játékvezetők ruházatának ugyanabból a színekombinációból kell állnia. A játékvezetőknek műanyag, közepes méretű sípot kell használniuk és legyen náluk a szükséges mérőfelszerelés, valamint a piros lap. Másfajta síp használatát a hivatalos szerv engedélyezheti.

A kapus felszerelése

A kapus számára ütő használata nem engedélyezett. A kapusnak arcvédő maszkot kell viselnie, amely megegyezik az IFF Eszköz Szabályzatában foglaltakkal (az IFF által hitelesített), és a megfelelő jelzéssel ellátott. Ez csak játék közben a játéktéren érvényes. A maszk mindenféle átalakítása tilos, kivéve a festést. A kapus használhat bármilyen fajta védőfelszerelést, de azok nem tartalmazhatnak olyan részeket, amelyek a kaput szándékosan takarják. Sisak és vékony kesztyű megengedett. Mindenféle ragasztó vagy súrlódás gátló anyag használata tilos. Semmiféle tárgyat nem lehet a kapuban vagy a kapun tartani. A kapus nem használhat semmiféle védőfelszerelést, amely a testfelületénél nagyobb részt takar (például vállvédőt).

A csapatkapitány felszerelése

A csapatkapitánynak karszalagot kell viselnie. A szalagot a karon kell hordani és jól láthatónak kell lennie. Ragasztószalag nem viselhető karszalagként.

Személyes felszerelés

A játékosok nem viselhetnek olyan személyes felszerelést, ami sérülést okozhat. Személyes felszerelésnek számítanak bizonyos védő és orvosi felszerelések, védőszemüvegek, órák, fülbevalók és egyéb ékszerek. A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető veszélyesnek. Minden védőfelszerelést lehetőleg ruházat alatt kell viselni. Csomó nélküli, gumírozott fejpánton kívül más fejjvédő nem viselhető. Hosszú szárú nadrág viselése semmilyen formában nem engedélyezett mezőnyjátékosok számára. Kivételre csak a hivatalos szerv adhat engedélyt írásbeli kérelem alapján.

A labda

A labda legyen az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott. A labda felszínének egyszínűnek kell lennie és nem lehet fluoreszkáló. A labda belső színe sem lehet fluoreszkáló.

Az ütő

Az ütő legyen az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott. A nyél mindenféle átalakítása tilos, kivéve a lerövidítést. A grip szalagot a szalagjelzés fölött szabad a nyélre tekerni, de semmilyen hivatalos jelzést nem szabad letakarni. Az ütő feje nem lehet éles és 30mm-nél jobban meghajlított. A fej mindenféle átalakítása tilos, kivéve a meghajlítást. A meghajlított fej görbületét a sík felületre fektetett fej belső felének legmagasabb pontján kell mérni. A fej cseréje megengedett, amennyiben a fej jóváhagyott és az ütőnyéllel azonos

márkájú, de az új fej nem lehet gyengített. A fej és a nyél találkozását be lehet ragasztani ragasztószalaggal, de az legfeljebb 10mm-t takarhat a fej látható részéből.

A versenybíróság

A versenybírósnak minden olyan felszerelésről gondoskodnia kell, amelyek szükségesek a feladatai – időmérés, jegyzőkönyvvezetés, stb. - ellátásához.

A felszerelés ellenőrzése

A játékvezetők döntenek minden felszerelés ellenőrzésével és mérésével kapcsolatban. Ellenőrizhetnek a mérkőzés előtt és közben is. A mérkőzés előtt vagy alatt felfedezett nem megfelelő felszerelést, beleértve a sérült, hibás ütőket, de az ütő hajlításának mérését kivéve az érintett játékos elkezdheti/folytathatja a mérkőzést, miután kijavította azokat. A csapat ruházatával kapcsolatos szabálytalanságokért egy csapat egy mérkőzésen csak egy kiállítást kaphat, ugyanakkor minden felszerelési hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszólított játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni. Az ütőfej mérése és a nyél és ütőfej márkájának egyezőségének ellenőrzése a csapatkapitány kérésére történik.

A csapatkapitánynak joga van a játékvezetők figyelmét felhívni bizonyos szabálytalanságokra a másik csapat felszerelését illetően, de ilyen esetekben a játékvezetők döntenek el, hogy cselekszenek-e vagy sem. Mérést vagy az ütőfej és nyél márkájának egyezőségének ellenőrzését bármikor lehet kérni, de arra csak játékmegszakításkor kerülhet sor. Ha az ellenőrzést játékmegszakításkor kérik, arra azonnal sort kell keríteni, beleértve a góllal és a büntetőütésekkel kapcsolatos eseteket, kivéve, ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy ez negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ebben az esetben a mérésre a következő játékmegszakításkor kell sort keríteni. A játékvezetők kötelesek az ütőfej hajlítását megmérni, illetve a nyél és ütőfej márkájának egyezését ellenőrizni, de ez játék megszakításonként egy csapatnál csak egyszer történhet. A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszólított játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

5. Szabályozott helyzetek

Általános előírások

Amikor a játék félbeszakad, azt a megszakítás okának megfelelően szabályozott helyzettel kell folytatni. Szabályozott helyzet a húzás, a beütés, a szabadütés és a büntetőütés. A játékvezetőknek egy sípjelet kell alkalmazniuk, az előírt jelzést mutatni és megjelölni a szabályozott helyzet helyét. A labda megjátszható a jel után, ha a megfelelőhelyen és mozdulatlan állapotban van. A játékvezetőknek először a következményjelzést kell mutatni majd a lehetséges szabálytalanság jelzést. A szabálytalanság jelzést csak akkor kell alkalmazni, ha a játékvezetők szükségesnek találják, kiállításokkal és büntetőütésekkel kapcsolatosan azonban minden esetben. Ha a bírók véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie beütésnél vagy szabadütésnél.

Egy szabályozott helyzetet nem lehet ok nélkül késleltetni. A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető ok nélküli késleltetésnek. Ha egy szabályozott helyzetet késleltetnek a játékvezetők, ha lehetséges figyelmeztessék, a játékost mielőtt bármit cselekednének.

A húzás

Új játékrész kezdetekor és szabályosan szerzett gól megerősítéseként húzást kell elvégezni a középponton. A hosszabbítás alatt szerzett gólt valamint a mérkőzést eldöntő, vagy egy játékrész vége után büntetőből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni. A középponton elvégzett húzáskor mindkét csapatnak a saját térfelén kell tartózkodnia. Amikor a játék félbeszakadt és egyik csapatnak sem jár beütés, szabadütés, vagy büntetőütés a játékot húzással kell folytatni. A húzást a legközelebbi húzáspontra kell elvégezni, ahhoz a helyhez képest, ahol a labda a játékmegszakításkor volt.

Minden játékosnak, kivéve, akik a húzást elvégzik, haladéktalanul, a játékvezető figyelmeztetése nélkül a labdától 3 m-re kell eltávolodnia, az ütőt is beleértve. Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét. A húzást mindkét csapatból egy mezőnyjátékos végzi el. A játékosok húzás előtt arccal legyenek a másik csapat térfelének rövid oldala felé, és nem érhetnek egymáshoz. Lábfejük a középvonalra legyen merőleges. A játékosok mindkét lába a középvonaltól egyenlő távolságra legyen. Az ütőket szabályos fogással mindkét kézzel a szalagjelzés fölött kell fogni. Az ütőfejek a középvonalra merőlegesen, a labda érintése nélkül, a labda két oldalán helyezkedjenek el. Szabályos fogás az, ahogy a játékos játék közben fogja az ütőjét. Mindig a védekező csapat játékosa határozhatja meg, hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét. A középvonalon elvégzett húzásnál a vendégcsapat játékosa választhat. A labdának az ütőfejek közepénél kell lennie. Ha a húzáshoz felállt játékos nem fogadja el a játékvezető utasításait, akkor a játéktéren lévő másik játékoskal kell helyettesíteni. A húzást végző játékos lecserélésével kapcsolatos vitás esetben a vendégcsapat köteles először végrehajtani a cserét. A húzásból közvetlenül gólt lehet szerezni.

Húzáshoz vezető események

- Amikor a labda véletlenül megrongálódik.
- Amikor a labda szabályosan nem játszható meg. A játékvezető, mielőtt megszakítaná a játékot, adjon lehetőséget a játékosoknak, hogy megpróbálják megjátszani a labdát.
- Amikor a palánk részei szétválnak és a labda a kérdéses hely közelébe kerül.
- Amikor a kapu véletlenül elmozdul, és nem lehet elfogadható időn belül a helyére tenni. A kapus feladata, hogy a kaput visszaállítsa az eredeti helyére, amilyen hamar csak lehet.
- Amikor súlyos sérülés történik, vagy egy sérült játékos akadályozza a játékot. A játékvezetők döntenek el, mit tekintenek súlyos sérülésnek, de rögtön ha ennek gyanúja fennáll meg kell szakítani a játékot.
- Amikor játék közben rendkívüli esemény történik. A játékvezetők döntenek el, hogy mit tekintenek rendkívüli eseménynek, de minden esetben ezek közé tartozik, egyebek mellett, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, ha a mérkőzés végét jelző hang, tévedésből megszólal, illetve ha a labda eltalálja a játékvezetőt, és ez jelentős hatással van a játékmenetére.

- Amikor szabálytalan gól születik, de nem történik szabadütéshez vezető szabálytalanság. Ide tartozik, ha a labda nem a gólvonalon előlről áthaladva kerül a kapuba.
- Amikor büntetőütésből nem szereztek gólt. Ide tartozik a büntetőütés szabálytalan végrehajtása is.
- Késleltetett kiállítás alkalmazásakor, amikor a vétkes csapat megszerzi és birtokolja a labdát. Ide tartozik, ha a játékvezetők véleménye szerint a vétlen csapat szándékosan próbálja húzni az időt.
- Amikor kiállítást ítélnék egy olyan szabálytalanságért, amit játék közben követnek el vagy fedeznek fel, de nem azzal kapcsolatos. Ide tartozik, ha egy kiállítás alatt álló játékos kiállításának letelte előtt a játéktérre lép.
- Amikor a játékvezetők nem tudják eldönteni a beütés vagy szabadütés irányát. Ide tartozik, ha mindkét csapat játékosai egyszerre követnek el szabálytalanságot.
- Amikor a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy döntésük hibás.

A beütés

Amikor a labda elhagyja a játékteret, a vétlen csapat számára beütést kell ítélni. Vétkes csapat az, amelynek a játékosa vagy annak felszerelése utoljára érintette a labdát, mielőtt, az a játékteret elhagyta. Ide tartozik, ha az egyik játékos - annak érdekében, hogy a kapura került labdát megszerezze - megüti a hálót anélkül, hogy a labdát érintené. A beütést onnan kell elvégezni, ahol a labda elhagyta a játékteret. 1,5 m-re a palánktól, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött.

Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Ha a beütést végző csapatnak előnyös, hogy a beütést a palánkhöz 1,5m-nél közelebről végzi el, akkor ez megengedett. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti beütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Ha a labda a mennyezetet vagy egy játéktér fölötti tárgyat érint, a beütést az érintés középvonaltól való ugyanolyan távolságára, 1,5m-re a palánktól kell elvégezni.

Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezető figyelmeztetése nélkül azonnal 3m-re eltávolodni a labdától az ütőt is beleértve. A beütést elvégző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai, elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

A labdát ütővel kell megjátszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni. A beütést végző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna. Beütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.

Beütéshez vezető események

Amikor a labda a palánkon kívülre kerül, vagy hozzáér a mennyezethez vagy bármilyen más tárgyhoz a játéktér felett.

A szabadütés

Amikor szabadütéshez vezető szabálytalanság történik, a vétlen csapat számára szabadütést kell ítélni. A szabadütéshez vezető szabálytalanságoknál, amikor lehetséges előnyszabályt kell alkalmazni. Az előnyszabály akkor alkalmazható, ha a vétlen csapat a szabálytalanság után még mindig birtokolja a labdát, lehetőségük van arra, hogy tovább játszanak és ez számukra

előnyösebb, mint a szabadütés. Előnyszabály esetén, ha a játék megszakad, mert a vétkes csapat elveszti a labdát, a szabadütést az utolsó szabálytalanság helyéről kell elvégezni. A szabadütést onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanságot elkövették, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött vagy a kapusterülethez közelebb, mint 3,5m.

Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékot nem befolyásolja, a szabadütés elvégzésekor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Azokat a szabadütéseket, amelyeket a palánkhöz közelebb, mint 1,5m-re ítélték meg, ilyen távolságba elhozva is el lehet végezni. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti szabadütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Azokat a szabadütéseket, amelyeket a kapusterülethez közelebb, mint 3,5m-re ítélték meg, a gólvonal középpontját és a szabálytalanság helyét összekötő egyenes mentén elhozva a kapusterület külső vonalától 3,5m-re kell elvégezni, 0,5m-t hagyva a sorfalnak és 3m helyet hagyva a szabadütéshez. Ebben az esetben a védekező csapatnak joga van sorfalat állítani közvetlenül a kapusterület előtt. Ha ezt a támadó csapat meggátolja, vagy akadályozza szabadütést kell ítélni a védekező csapat javára. A támadó csapat nem köteles megvárni, hogy a sorfal összeálljon és a játékosainak joga van szabályos módon a sorfal elé állni.

Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezetők figyelmeztetése nélkül azonnal 3m-re eltávolodni a labdától az ütőt is beleértve. A szabadütést végző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai, elhelyezkednek, de ha a labdát megjátsszotta mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

A labdát ütővel kell megjátsszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni. A szabadütést elvégző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna. Szabadütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.

Szabadütéshez vezető szabálytalanságok

- Amikor egy játékos megüti, lefogja, megemeli, megrúgja egy ellenfele ütőjét. (kiállítások kódjai: 901, 902, 903, 912). Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékos a labdát játszotta meg, mielőtt megütötte ellenfele ütőjét, semmit nem kell ítélni.
- Amikor egy játékos megfogja ellenfelét vagy ellenfele ütőjét. (910)
- Amikor egy mezőnyjátékos a derék magassága fölé emeli az ütője fejét az ütés előtti hátralendítés vagy az ütés utáni előrelendítés közben. (904)
- Amikor egy mezőnyjátékos az ütője bármely részével vagy a lábfejével térdmagasság fölött megjátssza, vagy megpróbálja megjátsszani a labdát. (904, 913) A labda combbal való megállítása nem tekintendő térd fölötti játéknak, kivéve, ha azt a játékvezetők veszélyesnek ítélik meg. A térdmagasság az egyenesen álló játékos térdmagasságát jelenti.
- Amikor egy mezőnyjátékos az ütőjét, a lábát vagy a lábfejét ellenfele lábai vagy lábfejei közé helyezi. (905)
- Amikor egy játékos miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, váll-váll elleni lökésen kívül más módon löki ellenfelét. (907)
- Amikor egy játékos miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, vagy próbál előnyösebb helyzetbe kerülni, hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza ellenfelét tervezett irányú mozgásában. (908, 911) Ide tartozik, amikor a támadó

csapat akadályozza, vagy gátolja a sorfal felállítását a kapusterülethez 3,5m-nél közelebb megítélt szabadütésnél.

- Amikor egy mezőnyjátékos kétszer rúg a labdába, kivéve, ha a labda két érintés között az ütőjét, egy másik játékos ütőjét vagy egy másik játékos felszerelését érintette. (912) Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a játékos mindkétszer szándékosan rúgott a labdába.
- Amikor egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül tartózkodik. (914) A mezőnyjátékos áthaladhat a kapusterületen, ha a játékvezetők véleménye szerint ez nem befolyásolja a játékot. és nem akadályozza a kapus mozgását. Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni. Akkor tartózkodik egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, ha a teste bármely része érinti a talajt a kapusterületen belül. Ha csak a mezőnyjátékos ütője érinti a talajt, az nem tekinthető belül tartózkodásnak. A vonalak a kapusterülethez tartoznak.
- Amikor egy mezőnyjátékos szándékosan elmozdítja az ellenfél kapuját. (914)
- Amikor egy mezőnyjátékos passzívan akadályozza a kapuskidobást. (915) Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a büntetőterületen belül tartózkodik, vagy 3m-nél közelebb van a kapushoz, onnan mérve ahol a kapus megszerzi a labdát. Passzívan annyit jelent, mint akaratlanul vagy mozdulatlanság miatt.
- Amikor egy mezőnyjátékos felugrik és megállítja a labdát. (916) Ugrásnak tekinthető, amikor mindkét láb elhagyja a talajt. A futás nem tekinthető ugrásnak. A játékos átugorhatja a labdát, ha nem érinti azt.
- Amikor egy mezőnyjátékos a játéktéren kívülről megjátssza a labdát, (nincs szabálytalanság jelzés). A kívül azt jelenti, ha az egyik vagy mindkét láb a palánkon kívül van. Ha egy játékos csere közben a játéktéren kívülről játssza meg a labdát, akkor azt úgy kell tekinteni, hogy a megengedettnél több játékos van a játéktéren. Ha egy játékos nem csere közben a csereterületről játékba avatkozik, azt a játék szabotálásának kell tekinteni. A palánkon kívül futni megengedett, de a labdát onnan nem szabad megjátsszani.
- Amikor a kapus a kidobáskor teljesen elhagyja a büntetőterületet. (917) Ebben az esetben a kapus nem tekintendő mezőnyjátékosnak. A kapus akkor hagyja el teljesen a büntetőterületet, amikor testének egyetlen része sem érinti azt. A kidobás akkor tekinthető befejezettnek, amikor a kapus elengedi a labdát, ha ezután hagyja el a büntetőterületet, semmit nem kell ítélni. Ezt a szabályt kell alkalmazni, ha a kapus a büntetőterületen belül megszerzi a labdát, és azután teljes testtel kicsúszik a büntetőterületről. A vonalak a büntetőterülethez tartoznak.
- Amikor a kapus túldobja, vagy túlrúgja a labdát a középvonalon. (917) Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a labda nem érinti a talajt, a palánkot, egy másik játékost vagy annak felszerelését, mielőtt áthalad a középvonalon. A labdának teljes terjedelmével át kell haladnia a középvonalon.
- Amikor a húzást, a beütést vagy a szabadütést szabálytalanul végzik el, vagy szándékosan késleltetik. (918) Ide tartozik, amikor a beütést végző csapat a játékmelegsakításkor elviszi a labdát, a beütéskor vagy a szabadütéskor a labdát húzzák, pöccintik vagy emelik. Ha a beütést vagy a szabadütést rossz helyről végzik el, vagy a labda nem teljesen mozdulatlan, akkor azt csak meg kell ismételni. Ha a játékvezetők

véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie.

- Amikor a kapus 3 másodpercnél tovább birtokolja a labdát. (924) Ha a kapus leteszi a labdát, majd újra felveszi, azt folyamatos labdabirtoklásnak kell tekinteni.
- Amikor a kapus átveszi a saját mezőnyjátékosa által passzolt, vagy fölveszi a saját mezőnyjátékosa által vezetett labdát. (924) Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a passz szándékos. Az átvétel azt jelenti, ha a kapus hozzáér a labdához a karjával vagy a kezével, még akkor is, ha esetleg előtte érintette, vagy megállította a labdát bármilyen más testrészével. A kapus átveheti a saját mezőnyjátékosa által passzolt labdát, ha a kapusterületen kívül tartózkodik, akkor, amikor a labda hozzákerül, és ezáltal mezőnyjátékosnak tekintendő. Ha a kapus teljesen elhagyja a kapusterületet, megállítja a labdát, visszajuttatja a kapusterületre és ott felveszi azt, az nem tekinthető szabálytalanságnak. A kapusnak adott átadás nem tekinthető gólhelyzetnek és nem vezet büntetőütéshez.
- Amikor egy kiállítás a játékkal kapcsolatos szabálytalanság miatt ítétek meg. (Előírt szabálytalanság jelzés)
- Amikor egy játékos késlelteti a játékot. (924) Ide tartozik, amikor egy mezőnyjátékos azért, hogy időt nyerjen, úgy helyezkedik a palánkkal vagy a kapuval szemben, hogy az ellenfél szabályos módon nem képes a labdát elérni. Ide tartozik, ha a kapus a hálón átnyúlva akadályozza a labda szabályos megjátszását. A játékost, ha lehetséges a játékvezető figyelmeztesse, mielőtt bármit cselekedne.

A büntetőütés

Amikor egy büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követnek el, a vétlen csapat javára büntetőütést kell ítélni. Ha a büntetést késleltetett kiállítás alatt vagy kiállításához vezető szabálytalanság miatt ítélték meg, akkor a kiállítások és a büntetőütés összefüggésére vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.

A büntetőütést a középpontról kiindulva kell elvégezni. Minden játékosnak, kivéve azt, aki a büntetőütést elvégzi és az ellenfél kapusát, a saját csereterületén kell tartózkodnia a büntetőütés egész ideje alatt. A kapusnak a gólvonalon kell elhelyezkednie a büntetőütés megkezdésekor. Egyet nem értés esetén a kapusnak kell először a pályára lépnie. A kapust nem lehet mezőnyjátékosra cserélni. Ha a kapus szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, új büntetőütést kell ítélni és az előírt kiállítást végre kell hajtani. Ha a vétkes csapat egy másik játékosa szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, akkor új büntetőütést kell ítélni és a szabálytalanságot a játék szabotálásának kell tekinteni.

A büntetőütést végző játékos akárhányszor hozzáérhet a labdához, de annak a büntetőütés egész ideje alatt előrefelé kell mozognia. Amint a kapus hozzáért a labdához a büntetőütést végző játékos már nem érhet hozzá újra a büntetőütés ideje alatt. A játékidőt a büntetőütés ideje alatt meg kell állítani. Az előrefelé történő mozgás a középvonalától távolodó mozgást jelent. Ha a labda a kapufáról visszapattan a kapusra és előlről áthalad a gólvonalon, a gólt meg kell adni. Ha a labdát a büntetőütés indításánál hátra húzzák, a büntetőütést meg kell szakítani és újra kell indítani.

Büntetőütéssel összefüggő 2 perces kiállítást csak akkor kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe, ha a büntetőütésből nem született gól. A büntetett játékosnak a büntetőítés ideje alatt a büntetőpadon kell tartózkodnia.

A késleltetett büntetőítés

Késleltetett büntetőütést kell alkalmazni, amikor a büntetőítéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda és a gólszerzés lehetősége fenn áll. Ha késleltetett büntetőütést ítélnék késleltetett kiállítás ideje alatt vagy kiállításhoz vezető szabálytalanság miatt, akkor a kiállítások és a büntetőítés összefüggéseire vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell. Kiállításhoz vezető szabálytalanság miatt még akkor is lehet késleltetett büntetőütést ítélni, ha egy késleltetett kiállítás már folyamatban van.

A késleltetett büntetőítés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van addig folytatni a támadást, amíg a közvetlen gólhelyzet meg nem szűnik. A késleltetett büntetőütést a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani. Ha a késleltetett büntetőítés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, akkor a gólt meg kell adni és a büntetőütést vissza kell vonni.

Büntetőítéshez vezető szabálytalanságok

Amikor a gólhelyzet megszűnik, vagy a kialakulását megakadályozzák, mert a védekező csapat szabadütéshez vagy kiállításhoz vezető szabálytalanságot követ el (előírt szabálytalanság jelzés). A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető gólhelyzetnek.

A büntetőterületen belül történt szabálytalanságok nem feltétlenül eredményeznek büntetőütést. Mindig büntetőütést kell ítélni, ha a védekező csapat gólhelyzetben szándékosan elmozdítja a kaput vagy szándékosan több játékosal játszik. Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu, azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.

6. Büntetések

A kiállításokkal kapcsolatos általános előírások

Amikor kiállításhoz vezető szabálytalanság történik, az elkövető játékosra kiállítást kell kiróni. Ha a játékvezetők nem képesek rámutatni a szabálytalanságot elkövető játékosra, vagy azt a csapatvezetők egyike követte el, a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. Ha a csapatkapitány ezt visszautasítja, vagy éppen büntetés alatt áll, akkor a játékvezetőknek kell a kiállítást letöltő játékost kiválasztaniuk. Minden kiállítást be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe a kiállítás ideje, a játékos száma, a kiállítás típusa és oka megjelölésével. Ha a kiállítást játékkal kapcsolatos szabálytalanság okozta, a vétlen csapatnak szabadütést kell ítélni. Ha a kiállítást nem a játékkal kapcsolatos szabálytalanság okozta, a játékot húzással kell folytatni. Ha a kiállítást játékmegszakítás alatt elkövetett szabálytalanság okozta, a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni. A kiállított csapatkapitány elveszti a jogát, hogy a játékvezetőkkel beszélhessen, kivéve, ha azok szólítják meg őt.

A kiállított játékosnak a büntetőpadon kell maradnia a kiállítás egész ideje alatt. A rendes játékidő végével le nem járt kiállítás a hosszabbításban folytatódik. A hosszabbítás lejártával

minden kiállítást, kivéve a végleges kiállításokat, lejárnak kell tekinteni. A kiállított játékosnak, saját csapatának csereterületével azonos oldalon levő büntetőpadon kell ülnie. Kivételt képez, ha a versenybírói asztal és a büntetőpadok a játéktér ugyanazon oldalán vannak, mint a csereterületek. A kiállított játékos a rendes játékidő alatt a szünet idejére elhagyhatja a büntetőpadot. A kiállított játékos a rendes játékidő és a hosszabbítás közötti szünetben nem hagyhatja el a büntetőpadot. A kiállított játékos számára nem megengedett az időkéresen való részvétel. Az a kiállított játékos, akinek a kiállítása lejárt azonnal elhagyhatja a büntetőpadot, kivéve, ha a csapat büntetéseinek a száma, ezt lehetlenné teszi, vagy ha személyi büntetés jár le. A kapus kiállítása leteltekor nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig. Azt a kiállított játékost, aki megsérül, helyettesítheti egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékos. Mindkét játékost jegyzőkönyvbe kell venni, a helyettesítő játékos számát zárójelbe kell írni. Ha a sérült játékos pályára lép mielőtt a kiállítás lejár, végleges kiállítás 1-t kell ítélni. Ha a versenybíróóság felelős a játékos szabálytalan, túl korai játéktérre lépéséért és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették, a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár.

Ha a kapus egy vagy több 2 perces kiállítást kap, akkor a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. A kapus, ha 5 perces kiállítást vagy személyi büntetést kap, azt saját magának kell letöltenie. Ha a kapus egy vagy több 2 perces kiállítást kap, miközben egy másik kiállítást illetve személyi büntetést tölt, vagy a kiállítás(oka)t 5 perces kiállítással, illetve személyi büntetéssel kapcsolatban ítélték meg, akkor azokat saját magának kell letöltenie. Ha a kapusnak saját magának kell a büntetését letöltenie és a csapatnak nincs cserekapusa, akkor, a csapatnak maximum 3 perce van arra, hogy megfelelően felszereljen egy mezőnyjátékost, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben és a csere idejét be kell jegyezni. Amikor a kiállítás lejár, a kapus nem léphet a játéktérre, amíg a játék meg nem szakad. Emiatt a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kiválasztania, aki elkíséri a kapust a büntetőpadra azért, hogy a letöltendő kiállítás lejártakor a játéktérre lépjen. Csak a kiállított játékost kell jelölni a jegyzőkönyvben. A játékvezetőknek a versenybíróssággal együtt segítenie kell a kapust, akinek a kiállítása játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön az első játékmegszakításkor.

A kiállítás idejét a játékidővel együtt kell mérni.

A kiállítás

- A kiállítás a csapat egészét érinti, ennek megfelelően a kiállított játékost nem lehet helyettesíteni a büntetés ideje alatt.
- Egy időben játékosonként egy és csapatonként kettő kiállítást lehet tölni. Minden kiállítást ugyan abban a sorrendben kell mérni, ahogy azokat megítélték. Annak a játékosnak, akinek a kiállítását még nem kezdhetik el mérni, akkortól a büntetőpadon kell ülnie, amikor a kiállítást megítélték. Ha egy csapat ellen, amelynek van már egy kiállítása, egynél több kiállítást ítélnak egyszerre, a csapatkapitánynak kell eldöntenie, hogy az új kiállítások közül melyik mérését kezdjék el először. Ilyen esetben mindig a rövidebb kiállítást kell mérni a hosszabb előtt. Ha késleltetett kiállítás alatt a csapat egy másik kiállítást is kap, akkor az először megítélt, késleltetett kiállítás mérését kell először elkezdeni.

- Annak a csapatnak, amelynek több mint kettő játékosa van kiállítás alatt, joga van négy játékosal folytatni a játékot. A csapatnak addig kell négy játékosal játszani, amíg már csak egy kiállítást mérnek. Annak a játékosnak, akinek a kiállítása ezelőtt jár le, a büntetőpadon kell maradnia amíg a játék megszakad, vagy amíg a csapatának további kiállítása is lejár és már csak egy kiállítást mérnek. A kiállított játékosoknak abban a sorrendben kell elhagyniuk a büntetőpadot, ahogy a kiállításuk lejárt, de mindig figyelembe kell venni a játéktéren tartózkodó játékosok számára vonatkozó szabályokat. A játékvezetők és a versenybírók segítsen, hogy a kiállítását letöltött játékos a játék megszakításakor rögtön elhagyhassa a büntetőpadot.
- Ha egy játékos, akinek van már egy kiállítása további kiállításához vezető szabálytalanságokat követ el, a kiállításait közvetlenül egymás után kell letöltenie. Ez független attól, hogy az első kiállítás már elkezdődött-e vagy sem. Ha egy játékos már elkezdte letölteni kiállítása idejét és akkor követ el újabb kiállításához vezető szabálytalanságot, akkor a második kiállítás nem befolyásolja az első mérését, hanem az onnan folytatódik ahol az új kiállítást megítélték. A közvetlenül egymás után annyit jelent, hogy amint a játékos első kiállításának ideje lejár, a második mérését el kell kezdeni, kivéve, ha a csapatnak van olyan, még le nem töltött kiállítása, amelyet az említett játékos két kiállítása között ítélték meg. Egy játékos ellen bármennyi kiállítás ítéltető. Ha egy játékos személyi büntetést is kapott, az összes kiállításának le kell járnia, mielőtt a személyi büntetését elkezdik mérni. Ha egy személyi büntetés alatt álló játékos kiállítást kap, akkor amint a kiállítás idejét el lehet kezdeni mérni, a személyi büntetés mérését fel kell függeszteni a kiállítás idejének leteltéig. A csapatkapitány-nak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, aki a szabálytalanságot elkövetett játékost elkíséri a büntetőpadra és a játéktérre lép, amikor a kiállítás ideje lejár. Ha egy kiállított játékos végleges kiállításához vezető szabálytalanságot követ el, a végleges kiállításra vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.

A 2 perces kiállítás

- Ha egy csapat 2 perces kiállítást tölt, és ez alatt az ellenfél gólt szerez, a kiállítás véget ér, kivéve, ha az ellenfél kevesebb vagy egyenlő számú játékosal játszik. A kiállítás nem ér véget, ha a gól késleltetett kiállítás alatt, vagy egy kiállításához vezető szabálytalanság miatt megítélt büntetőütésből születik.
- Ha egy csapatnak több mint egy 2 perces kiállítása van, akkor azokat ugyanabban a sorrendben kell megszakítani, ahogy megítélték őket.

A késleltetett kiállítás

- Minden kiállítás késleltethető. Késleltetett kiállítást kell alkalmazni, amikor a kiállításához vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda. Egyszerre csak egy kiállítás lehet késleltetett, kivéve, ha gólhelyzet áll fenn, ebben az esetben a második kiállítás is lehet késleltetett. Ha büntetőütéssel vagy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban egy vagy több késleltetett kiállítást ítélnék, akkor a kiállítások és a büntetőütés összefüggéseire vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.
- A késleltetett kiállítás azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van folytatni a támadást, amíg az ellenfél megszerzi és birtokolja a labdát, vagy a játék megszakad. A késleltetett kiállítást a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani. Ha késleltetett kiállítást azért kell végrehajtani, mert a vétkes csapat megszerzi és

birtokolja a labdát, a játékot húzással kell folytatni. A vétlen csapatnak a késleltetett kiállítás alatt támadó játékot kell játszania. Ha a játékvezetők véleménye szerint a csapat csak időt próbál nyerni, akkor figyelmeztetni kell őket. Ha még ekkor sem próbálnak támadni, a játékot meg kell szakítani, a késleltetett kiállítást végre kell hajtani és a játékot húzással kell folytatni. Ha a késleltetett kiállítást más játékmegszakítás miatt kell végrehajtani, akkor a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni. Ha a késleltetett kiállítás alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, a gólt meg kell adni és az utoljára ítélt késleltetett 2 perces kiállítást vissza kell vonni. Ez nem befolyásol más kiállításokat. Ha a vétlen csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt, a gólt érvényteleníteni kell és a játékot húzással kell folytatni. Ha a vétlen csapat öngólt lő, a gólt meg kell adni.

2 perces kiállításhoz vezető szabálytalanságok

- Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelét vagy ellenfelének ütőjét megüti, lefogja, felemeli, megrúgja. (szabálytalanság-jelzés: 901, 902, 903, 912)
- Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelét vagy annak ütőjét megfogja. (910)
- Amikor egy mezőnyjátékos ütője bármely részével vagy a lábfejjével a labdát derékmagasság fölött játssza meg. (904, 913) Derékmagasságon az egyenesen álló játékos derékmagassága értendő.
- Amikor egy játékos az ütővel veszélyesen játszik. (904) Ez magában foglalja az előre és hátra történő ellenőrizetlen ütőlendítést és az ellenfél feje fölötti ütőemelést, ha az veszélyezteti, vagy zavarja az ellenfelet.
- Amikor egy játékos a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy löki az ellenfelét. (907)
- Amikor egy játékos lerántja, vagy elgáncsolja ellenfelét. (909)
- Amikor a csapatkapitány egy ütőfej mérését, vagy az ütőfej és nyél márkáinak egyezésének az ellenőrzését kéri, és az ellenőrzött felszerelés szabályos (nincs szabálytalanság jelzés). A kiállítást a csapatkapitánynak kell letöltenie.
- Amikor egy mezőnyjátékos ütő nélkül vesz részt a játékban (nincs szabálytalanság jelzés). Az ideiglenesen mezőnyjátékosként játszó kapusra ez nem vonatkozik.
- Amikor egy mezőnyjátékos a saját csereterületén kívülről hoz egy ütőt. (nincs szabálytalanság jelzés)
- Amikor egy játékos elmulasztja törött vagy elejtett ütőjét a játéktérről felszedni és a saját csereterületére kihozni. (nincs szabálytalanság jelzés). A játékosnak csak a tisztán látható darabokat kell eltávolítania.
- Amikor egy játékos szándékosan mozgással akadályozza a labdát nem birtokló ellenfelét. (911) Ha egy játékos előnyösebb helyzet elérése érdekében hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza tervezett irányú mozgásában, akkor csak szabadütést kell ítélni.
- Amikor egy játékos aktívan akadályozza a kapus kidobást. (915) Ez csak akkor minősül szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a büntetőterületen belül, vagy 3m-nél közelebb van onnan számítva, ahol a kapus megszerzi a labdát. Aktívan annyit jelent, mint követni a kapus oldalirányú mozgását vagy az ütővel a labda elérésére törekedni.
- Amikor egy játékos megszegi a 3m-es távolságtartás szabályát beütésnél vagy szabadütésnél (915). Ha a beütés vagy a szabadütés elvégzésekor az ellenfél szabályos módon arra törekszik, hogy a 3m-es távolságon kívülre kerüljön, akkor semmit sem kell

ítélni. Ha a csapat olyan sorfalat állít, amely nincs megfelelő távolságra csak egy játékost lehet kiállítani.

- Amikor egy mezőnyjátékos megállítja, vagy megjátssza a labdát miközben ül, vagy fekszik. (919), Ez magában foglalja azt is, ha mindkét térd vagy egy kéz a talajon van, az ütőt tartó kéz kivételével.
- Amikor egy játékos megállítja vagy megjátssza a labdát a kezével, karjával vagy a fejével. (920, 921)
- Amikor szabálytalan csere történik. (922) A pályát elhagyó játékosnak már a palánkon át kell lépnie, mielőtt az új játékos a játéktérre lép. Vitás esetben csak akkor kell cselekedni, ha a csere a játékot befolyásolja. Szabálytalan csere az is, amikor egy játékos saját csereterületén kívül cserél játékmegszakítás közben. A játéktérre belépő játékost kell kiállítani.
- Amikor egy csapat túl sok játékosa van a játéktéren. (922) Csak egy játékost kell kiállítani.
- Amikor egy kiállított játékos:
 - A játéktérre lépés nélkül elhagyja a büntetőpadot a kiállítás lejártá vagy megszűnése előtt.
 - Nem hagyja el a büntetőpadot a kiállítás lejártá vagy megszűnése után.
 - Játékmegszakítás alatt a játéktérre lép, mielőtt a kiállítása lejár vagy megszűnik. (925) *A versenybíróság amint lehet, figyelmeztesse a játékvezetőket erről. A játékos amint lejárt a kiállítása, nem hagyhatja el a büntetőpadot, amíg a csapat büntetéseinek száma ezt nem teszi lehetővé, illetve ha személyi büntetése járt le. A kapus, akinek lejárt a kiállítása nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig. Ha a kiállított játékos játék közben a játéktérre lép, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.*
- Amikor egy csapat ismételten szabadütéshez vezető szabálytalanságokkal tördeli a játékot. Ez magában foglalja azt is, ha egy csapat rövid időn belül több kisebb szabálytalanságot követ el. Az utolsó szabálytalanságot elkövető játékosnak kell a kiállítást letöltenie.
- Amikor egy játékos szándékosan késlelteti a játékot. (924) Ez magában foglalja, amikor a vétkes csapat egy játékosa játékmegszakítás alatt elüti vagy elviszi a labdát, illetve ha szándékosan a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy szándékosan megrongálja azt, illetve a védekező csapat egy játékosa szándékosan elmozdítja a kaput.
- Amikor egy csapat szándékosan késlelteti a játékot. (924) Ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy egy csapat közel áll a kiállításhoz a játék késleltetése miatt, akkor a csapatkapitányt kell figyelmeztetni, ha lehetséges mielőtt bármit cselekednének. A csapatkapitánynak kell kiválasztani egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. Ez vonatkozik arra is, amikor egy csapat késve érkezik vissza szünetről. Ezt a szabálytalanságot a hivatalos szerveknek is jelenteni kell.
- Amikor egy játékos vagy a vezetők bármely tagja tiltakozik a játékvezetők döntése ellen, vagy amikor az edzői tevékenység zavaró vagy helytelen modorú. (925) Ez magában foglalja azt is, amikor a csapatkapitány folyamatosan és ok nélkül kérdőjelezi meg a játékvezetők döntéseit. A játékvezetők döntései elleni tiltakozást és a zavaró edzői munkát kisebb szabálytalanságnak kell tekinteni, mint a sportszerűtlen viselkedést. Ez vonatkozik arra is, ha a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők engedélye nélkül a játéktérre lép. A játékvezető, ha lehetséges figyelmeztesse a csapatvezetést, mielőtt bármit cselekedne.

- Amikor a kapus a játékvezetők felszólítása ellenére sem teszi vissza a kaput az eredeti helyére. (925) A kapus feladata visszatenni a kaput rögtön amint lehetséges.
- Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem igazít a felszerelésén. (nincs szabálytalanság jelzés)
- Amikor egy játékos szabálytalan ruházatot visel. (nincs szabálytalanság jelzés) Ruházatra vonatkozó szabálytalanságok csapatonként és mérkőzésenként csak egy kiállításához vezethetnek. Az elől lévő mezszám hiányát azonban csak jelenteni kell a hivatalos szervnek. A játékvezetőknek amennyiben lehetséges először figyelmeztetniük kell a játékosokat.
- Amikor egy kapus helytelen felszereléssel vesz részt a játékban. (nincs szabálytalanság jelzés) Ha a kapus véletlenül elveszíti a maszkját, a játékot meg kell szakítani és húzással kell folytatni.
- Amikor egy játékos gólhelyzet kialakulást akadályoz meg egyébként csak szabadütést érő szabálytalansággal. (nincs szabálytalanság jelzés)

Az 5 perces kiállítás

Ha az ellenfél gólt szerez az 5 perces kiállítás alatt, a kiállítás akkor sem szűnik meg. Ha egy 5 perces kiállítást egy büntetőütéssel vagy egy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban ítélik meg, akkor a kiállítások és a büntetőütés összefüggéseire vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.

5 perces kiállításhoz vezető szabálytalanságok

- Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével veszélyesen és erőszakosan üt. (901) Ez magában foglalja azt is, amikor egy mezőnyjátékos áttemeli az ütőjét az ellenfél feje fölé és azzal megüti őt.
- Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével megakasztja az ellenfél játékosát. (906)
- Amikor egy játékos eldobja az ütőjét vagy más felszerelését a játéktéren és eltalálja vagy megpróbálja eltalálni a labdát. (909)
- Amikor egy játékos eldobja magát ellenfele felé vagy más veszélyes módon támadja őt. (909)
- Amikor egy játékos az ellenfelét a palánknak vagy a kapunak löki, rántja vagy gáncsolja. (909)

A személyi büntetés

- Személyi büntetést csak kiállítással együtt lehet ítélni és mérését nem lehet elkezdni, amíg a kiállítás lejár vagy megszűnik. Korlátlan számú személyi büntetés mérhető egyidejűleg. Ha egy játékos, aki személyi büntetését tölti, kiállítást kap személyi büntetése idejének mérését, amint a kiállítás mérhető, fel kell függeszteni, amíg a kiállítás ideje lejár vagy megszűnik. A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, aki a játékost elkíséri a büntetőpadra azért, hogy a játéktérre lépjen, amikor a kiállítás ideje lejár.
- A személyi büntetés csak a kiállított játékost sújtja, ezért őt a játéktéren egy másik játékos felválthatja a (személyi) büntetés alatt. A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, aki a játékost elkíséri a büntetőpadra azért, hogy a játéktérre lépjen, amikor a kiállítás ideje lejár. Csak a kiállított játékost kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe. Amikor a személyi büntetés lejár a játékos a következő játékmegszakításig nem léphet be a játéktérre. A játékvezetőknek a versenybíróssággal

együtt segíteni kell a játékost, ha a személyi büntetése a játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön a játékmegszakításkor. Ha a csapatvezetés egy tagja részesül személyi büntetésben, akkor őt a nézőtérre kell küldeni a játék hátralévő részére és a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki letölti a személyi büntetéssel kapcsolatban megítélt kiállítást.

A 10 perces személyi büntetés

Ha az ellenfél gólt szerez a 10 perces személyi büntetés alatt, a büntetés akkor sem jár le.

2 perces kiállításhoz + 10 perces személyi büntetéshez vezető szabálytalanságok

- Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja sportszerűtlenül viselkedik. (925) Sportszerűtlen viselkedésen értendő: A sértő vagy tisztességtelen magatartás a játékvezetők, más játékosok, csapatvezetők, a mérkőzés hivatalos személyzete vagy a nézők felé, ha a megengedettnél több hivatalos személy tartózkodik a csereterületen, illetve bármilyen szimuláló magatartás, színlelés, ami a játékvezetők megtévesztésére irányul. A palánk vagy a kapu szándékos megrúgása, felborítása, megütése. Az ütő vagy más felszerelés eldobása, beleértve azt is ha játékmegszakítás alatt vagy a csereterületen történik.

A végleges kiállítás

Egy végleges kiállításban részesülő játékosnak vagy csapatvezetőnek azonnal az öltözőbe kell mennie és nem vehet részt a mérkőzés további részében. A rendező felelős meggyőződni arról, hogy az elkövető az öltözőbe megy, és nem tölti a mérkőzés hátralévő részét a nézőtérre vagy a játéktérre, a lehetséges hosszabbítást és büntetőütéseket is beleértve. Minden végleges kiállítást jelölni kell a mérkőzés jegyzőkönyvén és a végleges 3 kiállítást jelenteni kell. Egy játékos vagy csapatvezető ellen mérkőzésenként csak egy végleges kiállítás ítéhető, eltekintve az olyan végleges kiállítástól, ami nem kerül a jegyzőkönyvbe bejegyzésre. Újabb végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságokat jelenteni kell, de újabb kiállítások nem ítéletők, kivéve az olyan végleges kiállítást, amelyet olyan játékos vagy csapatvezető kap, amely nincs feltüntetve a jegyzőkönyvben. A mérkőzés előtti és utáni szabálytalanságokat is, amelyek általában végleges kiállításhoz vezetnek jelenteni kell, de ezek nem járnak 5 perces kiállítással. A szabálytalan felszerelés kivételével (amelyet az érintett kijavított a mérkőzés kezdetéig) a mérkőzés előtti végleges kiállításokhoz vezető szabálytalanságoknál az elkövető nem vehet részt a mérkőzésen a lehetséges hosszabbítást és büntetőütéseket is beleértve.

A végleges kiállítást mindig 5 perces kiállítás követi. A csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, hogy a kiállítást és a véglegesen kiállított játékos vagy csapatvezető lehetséges más kiállítását letöltse. Csak a kiállított játékost kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe. A végleges kiállítást kapó játékos lehetséges személyi büntetése megszűnnek. Ha egy játékos miután megkapta a végleges kiállítást további végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságokat követ el, a jegyzőkönyvbe a súlyosabb végleges kiállításhoz kapcsolódó szabálytalanságot kell bejegyezni.

Végleges kiállítás 1

A végleges kiállítás 1 a mérkőzés hátralévő részéről való felfüggesztés. További következményhez nem vezet.

Végleges kiállítás 1-hez vezető szabálytalanságok

- Amikor egy mezőnyjátékos olyan ütőt használ, ami nincs hitelesítve, vagy az ütőfej és nyél márkája eltérő, vagy ütőjének feje túlhajlított. Amikor a kapus nem hitelesített maszkot használ. (nincs szabálytalanság jelzés) Mindig hitelesítés nélkülinek kell tekinteni azt az ütőt, amelyen a hitelességet igazoló jelzés hiányzik.
- Amikor egy jegyzőkönyvbe be nem jegyzett játékos vagy csapatvezető részt vesz a mérkőzésen. (nincs szabálytalanság jelzés)
- Amikor egy sérült játékos, akit helyettesítenek a büntetőpadon részt vesz a játékban mielőtt a kiállítása lejár. (nincs szabálytalanság jelzés)
- Amikor egy játékos folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. (925) A végleges kiállítás helyettesíti a második 2 perces kiállítást + 10 perces személyi büntetést, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik. A folyamatos az ugyanabban az esetben, az ismételt ugyanazon a mérkőzésen másodszor megtörtént esetet jelenti.
- Amikor egy játékos mérgeiben összetöri az ütőjét vagy más felszerelését. (925)
- Amikor egy játékos veszélyes fizikális megmozdulást követ el. (909) Ez magában foglalja a szándékosnak minősített veszélyes, erőszakos vagy sportszerűtlen szabálytalanságokat.

Végleges kiállítás 2

A végleges kiállítás 2 ugyanazon verseny, következő mérkőzéséről való eltiltáshoz is vezet.

Végleges kiállítás 2-höz vezető szabálytalanságok

- Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja dulakodásban vesz részt. (909) A dulakodás a verekedés enyhébb formáját jelenti ütések és rúgások nélkül, ahol a résztvevő játékosok tiszteletben tartják a szétválasztási kísérletet.
- Amikor egy játékos ugyanazon mérkőzésen másodszor követ el 5 perces kiállításához vezető szabálytalanságot. (nincs szabálytalanság jelzés) A végleges kiállítás helyettesíti a második 5 perces kiállítást, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik.
- Amikor a csapatvezetés egy tagja folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. (925) A végleges kiállítás helyettesíti a második 2 perces kiállítást + 10 perces személyi büntetést, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik.
- Amikor egy játékos, akinek a felszerelését ellenőrizni készülnek, megpróbálja azt kijavítani, vagy kicserélni a felszerelés ellenőrzése előtt. (925)
- Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja olyan szabálytalanságot követ el, ami nyilvánvaló szándékkal szabotálja a játékot. (925)

Ez magában foglalja amikor:

- egy kiállított játékos szándékosan büntető ideje lejárt vagy megszűnése előtt a játéktérre lép. Ha pályára lépés játékmegszakítás alatt történik, 2 perces kiállítást kell ítélni. Ha a versenybíróság felelős a játékos túl korai játéktérre engedéséért és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár. Ha a hibát a rendes kiállítás idejének lejártja után veszik észre, nem kell cselekedni. Ha egy játékos, akinek lejárt a kiállítása vagy a személyi büntetése, pályára lép, mielőtt a pályán levő játékosok száma vagy a következő játékmegszakítás ezt lehetővé tenné azt az esettől függően „túl sok játékosal való játék”-nak lehet tekinteni.

- A büntetőütés közben akármelyik csapat a csereterületen szabálytalanságot követ el.
- A csereterületről felszerelést dobnak be a játéktérre a játék alatt.
- Egy játékos a csereterületről, nem csere közben részt vesz vagy megpróbál részt venni a játékban.
- Egy játékos mezőnyjátékosként szerepel, miután kapusként részt vett ugyanazon a mérkőzésen.
- Egy csapatnak szándékosan túl sok játékosa van a játéktéren.
- Amikor egy mezőnyjátékos tovább használja hibás ütőjét, illetve meghosszabbított vagy megerősített ütővel játszik. (nincs szabálytalanság jelzés)

Végleges kiállítás 3

A végleges kiállítás 3 ugyanazon verseny következő mérkőzéséről való eltiltásához és további, a hivatalos szerv által meghatározott büntetéshez vezet.

Végleges kiállítás 3-hoz vezető szabálytalanságok

- Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja verekedésben vesz részt. (909) Az a játékos tekinthető résztvevőnek, aki üt vagy rúg.
- Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja durva, brutális szabálytalanságot követ el. (909) Ez magában foglalja az ütő vagy más felszerelés ellenfélnek dobását.
- Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja gorombán viselkedik. (925) A goromba viselkedés a játékvezetők, a játékosok, a csapatvezetés, a mérkőzés hivatalos személyzete, a nézők súlyos megsértését jelenti.
- Amikor egy játékos vagy csapatvezetés egy tagja erőszakos cselekedetet hajt végre. Az erőszakos cselekedet szándékos összeütközést, belemenést jelent, amely nem okoz sérülést. Ide tartozik a más játékosra irányuló köpés, stb.

A kiállítások és a büntetőütés összefüggései

Ha egy büntetőütés gólt eredményez, akkor a kiállítást, amelyet maga után von, amennyiben az 2 perces kiállítás, vissza kell vonni. Ez magában foglalja a késleltetett büntetőütést is. Ha a büntetőütés késleltetése alatt a vétkes csapat egy újabb büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követ el, akkor a második szabálytalanságot kell a büntetőütés okozójának tekinteni. Ha egy büntetőütést a kapus által elkövetett szabálytalanság miatt megszakítanak, akkor a kapus szabálytalanságát kell a megismételt büntetőütés okozójának tekinteni. Ha 5 perces kiállítást ítélnék egy büntetőütéssel, vagy késleltetett büntetőütéssel összefüggésben, akkor egy korábban létező 2 perces kiállítás végrehajtását kell megszüntetni, ha a büntetőütés gólt eredményez.

7. Gólok

Megadott gólok

- Egy gól akkor tekintendő megadottnak, ha a szabályoknak megfelelően szerezték, és a középponton történő húzással megerősítették. Minden megadott gól idejét, a gólszerző és a gólpasszt adó játékos számát be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe. Gólpasszt adó játékos a gólszerzővel azonos csapatból a gólszerzésben közvetlenül részt vevő játékos lehet. Minden gólnál legfeljebb egy gólpasszt adó játékos jegyezhető be a jegyzőkönyvbe. A hosszabbítás alatt, vagy a játékrész vagy mérkőzés

vége után büntetőütésből szerzett gólt nem kell húzással meg erősíteni, de a gólt megadottnak kell tekinteni, amikor mindkét játékvezető a középpontra mutat, és a gólt bejegyzik a jegyzőkönyvbe.

- Egy megadott gólt nem lehet érvényteleníteni a húzás elvégzése után. Ha a játékvezetők biztosak abban, hogy egy megadott gól szabálytalan akkor azt jelenteni kell.

Szabályosan szerzett gólok

- Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről egy mezőnyjátékos szabályos ütése után és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez, vagy kiállításához vezető szabálytalanságot.

Ez magában foglalja:

- Amikor egy játékos a védekező csapatból elmozdította a kaput az eredeti helyéről és a labda előlről áthaladt a gólvonalon a kapufák jelzése között és a kapufa képzeletbeli helye alatt.
- Amikor öngól született. Az tekintendő öngólnak, ha játékos ütőjével vagy testével aktívan irányítja a labdát a saját kapujába. Ha a vétlen csapat öngólt szerez egy késleltetett kiállítás ideje alatt, a gólt meg kell adni. Öngólnál a jegyzőkönyvbe, az „OG” bejegyzést kell tenni.
- Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről, miután a védekező csapat egy játékosának ütőjét vagy testét érintette, vagy a támadó csapat játékosa nem szándékosan érintette a testével a labdát, és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez vagy kiállításához vezető szabálytalanságot. A gólt nem lehet szabályosnak tekinteni, ha a támadó csapat egy mezőnyjátékos szándékosan rúgta a labdát közvetlenül az előtt, hogy az a kapuba jutott. Ha a játékos szabálytalan ütéssel szerezte a gólt és a hibát csak az után vették észre, hogy a labda áthaladt a gólvonalon, a gólt meg kell adni.
- Amikor egy játékos, aki nincs a jegyzőkönyvbe bejegyezve vagy szabálytalanul számozott részt vesz a gólszerzésben. A gólszerzés magában foglalja a góllövést és a gólpasszt is.

Szabálytalanul szerzett gólok

- Amikor a támadó csapat egy játékosa a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte szabadütéshez vagy kiállításához vezető szabálytalanságot követ el. (előírt szabálytalanság jelzés) Ez magában foglalja azt, amikor egy csapat gólt szerez, miközben túl sok vagy kiállított, illetve büntetett játékosa van a játéktéren, és amikor a támadó csapat játékosa szándékosan elmozdította a kaput az eredeti helyéről.
- Amikor a támadó csapat egy játékosa szándékosan a kapuba irányítja a labdát bármelyik testrészével. Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni.
- Amikor a labda a hangjelzés közben vagy utána halad át a gólvonalon. A játékrésznek vagy a mérkőzésnek vége, amint a hangjelzés elkezd szólni.
- Amikor a labda a kapuba kerül anélkül, hogy a gólvonalon előlről áthaladt volna.
- Amikor egy kapus egyébként szabályos módon az ellenfél kapujába dobja vagy rúgja a labdát. Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak a játékot húzással kell folytatni. A labdának érintenie kell egy másik játékost vagy annak felszerelését, mielőtt a kapuba jut.

- Amikor a támadó csapat egy mezőnyjátékosa szándékosan rúgja a labdát és az a kapuba jut, miután egy ellenfél játékost vagy annak felszerelését érintette. Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak a játékot húzással kell folytatni. Azonban ha egy játékos egy ellenfél játékos szándékosan lábbal passzolt labdáját irányítja saját kapujába, a gólt meg kell adni.
- Amikor a vétkes csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt. A kiállítást végre kell hajtani és a játékot húzással kell folytatni.
- Amikor a labda a játékvezetőről közvetlenül a kapuba kerül.

8. Következményjelzések

Mellékletben

9. Szabálytalanságjelzések

Mellékletben

10.A pálya méretei

Mellékletben

II. MFSZ szabályzatai modul

Jelen modul a Magyar Floorball Szakszövetség azon szabályzataiból tartalmaz szemelvényeket, melyek ismerete a játékvezetői tevékenység során nélkülözhetetlen.

11. Versenyszabályzat

Az irányító szervek, a versenyrendszer résztvevőinek egymás közötti kapcsolattartási formái

Az irányító szervek, a versenyrendszer résztvevői egymással írásos formában, telefonon, elektronikus úton és személyesen (érintkeznek) tartják a kapcsolatot. A keletkezett iratokat, hivatalos értesítőket levélben postai úton, vagy telefon útján megküldött levélben (faxon) illetve a versenyszervező honlapján történő megjelenéssel, vagy elektronikus levélben (e-mailben) kell megküldeni. Postai útnak tekintendő a futár útján megküldött irat is.

A versenyrendszer

A versenyrendszer lehet:

- meghatározása szerint hivatásos, amatőr, vegyes (nyílt)
- a részt vevők neme szerint férfi (fiú), női (leány), vegyes
- a részt vevők kora szerint felnőtt, utánpótlás, öregfiúk
- a pályaméret szerint nagypályás, unihoki, kispályás
- lebonyolítása szerint bajnoki, kupa, egyéb

Versenykiírások

Az MFSZ a versenykiírásokban határozza meg a szövetség rendszerében való részvétel általános és az Országos Bajnokság osztályaiban és más, országos hatókörű versenyeken való részvétel konkrét feltételeit.

Játékos nevezési lista

A csapatnevezés után minden egyesület köteles játékosait csapatonként nevezni a versenykiírásban megadott időpontig és módon. A nevezés alapján a Szakszövetség a játékosok részére versenyengedélyt ad. Mind a bajnoki év kezdetén, mind a pótnevezés során egy egyesület csak leigazolt játékosát nevezheti azon bajnokságokba, ahol érvényes versenyengedélyhez kötött a pályára lépés. A rajtengedélyt igénylő versenysorozatok ez alól kivételt képeznek, amennyiben nem egyesületként neveznek. (Iskolai csapat).

Játékosok részvételének feltételei

Mérkőzésen az egyesületek azon igazolt és versenyengedéllyel (online jegyzőkönyv hiányában a hitelesített, a Szakszövetség honlapjáról csapatvezetői jogosultság mellett le-tölthető összesített nevezési lista formájában) rendelkező játékosai szerepelhetnek, akik sportorvos által kiadott, érvényes sportorvosi igazolással és érvényes, az MFSZ által kiadott tagsági igazolvánnyal rendelkeznek (tagsági igazolvány megléte a rajtengedélyt igénylő versenysorozatokban nem előírás, amennyiben nem egyesületként neveztek a versenysorozatba). A sportorvosi igazolások érvényessége 1 év, a sportorvosi vizsgálat idejében még be nem töltött 18. életév esetén 6 hónap.

Amennyiben olyan játékos lép pályára, aki nem felel meg az 1./ pont követelményének, azt jogosulatlan játéknak kell tekinteni, függetlenül a játékvezető erre vonatkozó szerepétől. Az egyesület ellen indított fegyelmi eljárás mellett a győzelem 5-0-s gólkülönbséggel a vétlen felet illeti meg.

Minden mérkőzés előtt a játékvezetők vagy a versenykiírásban erre felhatalmazottak ellenőrzik a játékosok játékjogosultságát (tagsági igazolvány, sportorvosi igazolás, online jegyzőkönyv hiányában a nevezési lista). Amennyiben a csapatvezető a mérkőzés előtt a játékvezetőnek jelzi, hogy a csapat igazolásait, annak egy részét és/vagy a nevezési listát nem tudja bemutatni, úgy ezt különleges eseményként jelezni kell a mérkőzés jegyzőkönyvében. A csapat pályára léphet, ha minden játékos fényképes igazolvánnyal igazolja magát. Ekkor a csapatvezetőnek öt munkanapon belül be kell mutatnia az érvényes igazolásokat a Versenybizottság egy tagjának vagy a Főtitkárnak, valamint 10 000 Ft büntetést kell fizetnie. Amennyiben egy csapat elmulasztja bemutatni az igazolásokat, vagy azok közül bármelyik nem érvényes, vagy adott versenysorozatban másodszor él ezzel a lehetőséggel, a győzelem 5-0-ás gólkülönbséggel a vétlen felet illeti meg, és az esetet ki nem állásaként kell kezelni. Ekkor a vétkes fél kártérítést köteles fizetni, melyet a Versenybizottság a Versenyszabályzat értelemben szab ki.

Az MFSZ versenyrendszerében csapatonként korlátlan számú külföldi állampolgárságú, Magyarországon igazolt, versenyengedéllyel és sportorvosi engedéllyel rendelkező játékos szerepelhet.

A játékvezetők és a zsűri

Minden mérkőzést két játékvezető és két fő zsűri (jegyzőkönyvvezető és időmérő) közreműködésével kell megrendezni az alábbi kivételek lehetőségével:

- Magyar Kupa és bajnoki mérkőzésen kívül egyéb mérkőzéseket szükség esetén a résztvevő csapatok beleegyezése esetén egy játékvezető is levezetheti.
- Az unihoki mérkőzéseket egy játékvezető közreműködésével is meg lehet rendezni.

A zsűri csak 15 éven felüli személy lehet. A jegyzőkönyvvezetői és időmérői díjról a mindenkori versenykiírás rendelkezik. A jegyzőkönyvvezető köteles elérhetőségét szükség esetére a játékvezetők kérésére közölni velük.

A játékvezetőnek és a zsűrinek a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt 30 perccel a mérkőzés helyszínén meg kell jelenniük. Ellenkező esetben a Játékvezetői Testület vagy a Versenybizottság első alkalommal figyelmezteti, majd a következő alkalommal pénzbüntetéssel sújtja a játékvezetőket vagy a zsűrit biztosító pályaválasztó egyesületet.

Magyar Floorball Szakszövetség Versenyszabályzat 2015

A csapatoknak a játékvezetőkre és a zsűrire a mérkőzés kiírt kezdési időpontjától számított 20 percet kell várniuk. A zsűrit a pályaválasztó csapat biztosítja. Amennyiben ezt elmulasztja, akkor úgy kell tekinteni, mintha a mérkőzésen meg sem jelent volna a csapat. A vendégcsapat egy kép-viselője jogosult a zsűri munkájának ellenőrzésére, és esetleges észrevételeit a Versenybizottsághoz 3 munkanapon belül levélben (e-mailben) eljuttatni.

A játékvezetőknek a pálya játékra való alkalmasságát a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt 20 perccel kell eldönteniük, ugyanakkor kell ellenőrizni a játékosok játékjogosultságát is.

A játékvezetők a hazai csapat online jegyzőkönyv hiányában a mérkőzés jegyzőkönyvét köteles 10 naptári napon belül a Szakszövetség irodájába (postacímére, elektronikus levelezési címére) vagy a verseny koordinátorához eljuttatni. A versenykiírás ettől eltérő előírást is tartalmazhat. Amennyiben a mérkőzésen végleges kiállítás, különleges esemény történt, vagy a játékvezető bármilyen megjegyzést vezet fel a jegyzőkönyv erre vonatkozó részére, a fenti határidő 3 nappal rövidül. Emellett 24 órán belül e-mailen értesíteniük kell a Versenybizottságot.

Bajnoki és kupamérkőzéseken a zsűri asztalnál csak a zsűri, a vendégcsapat képviselője és az arra feljogosított szövetségi megbízottak (tornaigazgató, szövetségi ellenőr) tartózkodhatnak. Nem tartózkodhat a zsűri asztalnál olyan személy, aki ellen eltiltás fegyelmi büntetése van érvényben.

A játékvezetőknek az általuk vezetett mérkőzések napján érvényes sportorvosi engedéllyel kell rendelkezniük.

A csapatok vezetői

Az egyesület valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a floorball sportág és a szponzorok jó hírnevét szolgálja. A cserepadnál a mérkőzésre nevezett játékosokon kívül legfeljebb 5, az egyesület részéről delegált személy tartózkodhat, akiket a jegyzőkönyvben fel kell tüntetni. Nem tartózkodhat a cserepadnál olyan személy, aki ellen eltiltás fegyelmi büntetése van érvényben.

Az edzők és vezetők a hazai rendezvényeken saját felelősségükre vesznek részt, azon saját maguk, illetve egyesületük által kötött biztosítás érvényes.

Szövetségi ellenőr

A bajnoki és Magyar Kupa mérkőzésekre a Szakszövetség, a Versenybizottság vagy a Játékvezetői Testület szövetségi ellenőrt jelölhet ki, lehetőség szerint az Elnökség, vagy a bizottságok tagjai közül. A Szakszövetség szövetségi ellenőrt más mérkőzésre is kijelölhet.

A pálya követelményei

Bajnoki illetve kupamérkőzések lebonyolítására alkalmas pályát, termet a Nemzetközi Floorball Szövetség által kiadott szabálykönyvek határozzák meg. Az Unihoki mérkőzések lebonyolítására alkalmas pályát, termet az MFSZ által kiadott Kiegészítő Unihoki Szabálykönyv határozza meg. A bajnoki és kupamérkőzésekre a rendező egyesület köteles cserepadot, büntetőpadot és a zsűrinek megfelelő helyet biztosítani. Ugyancsak köteles a vendégcsapatnak zárható öltözőt és fürdési lehetőséget biztosítani. A rendező csapat a férfi OB1, OB2, női OB és Magyar Kupa negyedöntő, elődöntő és döntő mérkőzésein köteles elektromos eredményjelzőt és időmérőt biztosítani, melyen a hátralévő időt és az eredményt a játékvezetők, játékosok, csapatvezetők és a nézők is jól láthatják. Egyéb mérkőzéseken ennek hiányában külön stopperórát a játékidő mérésére.

A rendező csapat köteles gondoskodni a játék megfelelő feltételeiről, illetve a nézők biztonságos és kulturált szórakozásának feltételeiről. Amennyiben a játékvezető úgy látja, hogy a játékosok testi épsége vagy a nézők biztonságos és kulturált szórakozása veszélyben van, felkéri a rendező csapatot a hiányosságok megszüntetésére. Amennyiben a helyzet nem változik, a játékvezető jogosult 2×10 perc szünet elrendelésére, illetve, ha a helyzet továbbra sem javul, a mérkőzés félbeszakítására. A kényszerszünetet, illetve a mérkőzés félbeszakítását a játékvezetőknek a jegyzőkönyvön jelezniük kell, és mérkőzés további sorsáról, valamint a csapatok esetleges szankcióiról a Versenybizottság (a Versenyszabályzat alapján) és a Fegyelmi Bizottság (a Fegyelmi Szabályzat alapján) határoz.

A mérkőzések lebonyolítási rendje

A mérkőzés megkezdése előtt – a közönség üdvözlése után – a vendégcsapat játékosai kézfogással köszöntik a játékvezetőket és a hazai csapat játékosait, majd a hazai csapat játékosai köszöntik a játékvezetőket. Ha a kiírt mérkőzést a rendező egyesület nem rendez meg, a győzelem 5-0-ás gólkülönbséggel az ellenfelet illeti meg. Ha a mérkőzés elmaradása a rendező egyesületnek felróható, vele szemben fegyelmi eljárást kell lefolytatni. A mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt 20 perccel a csapatok képviselőinek az igazolásokat, versenyengedélyeket és a szereplő játékosok és hivatalos személyek listáját, pontosan kitöltve, és aláírva a zsűrinek át kell adni vagy az online jegyzőkönyvbe regisztráltatni a zsűrivel. Egyéb esetben a játékvezetőnek kötelessége jelentenie azt a Versenybizottság felé. A mérkőzés megkezdése után új név már nem kerülhet a jegyzőkönyvbe.

A mérkőzés jegyzőkönyvébe csak az érvényes versenyengedéllyel rendelkező játékosok kerülhetnek beírásra. Amennyiben a mérkőzés folyamán érvényes versenyengedély nélküli játékos lép pályára, a játékvezetőnek a játékot azonnal meg kell szakítania, és a játékos jogosulatlan szereplése esetén a mérkőzést befejezettnek kell nyilvánítani. Ez esetben a vétkes csapat illetve játékos ellen fegyelmi eljárást kell indítani, és a mérkőzést a vétlen csapat javára kell igazolni 5-0-s gólaránnyal.

Várakozási idő

Amennyiben egy csapat a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt nem jelentkezik játékra, vagy ha a létszáma nem felel meg a szabálykönyvben foglaltaknak, úgy a várakozási idő 20 perc. Ha a várakozási idő leteltével a csapat létszáma továbbra sem felel meg az előírtaknak, úgy tekintendő, mintha meg sem jelent volna. Ha a játékvezetők a mérkőzésre alkalmatlannak találják a pályát, akkor a mérkőzést el-halasztják. Ha azonban várható a pályaviszonyok javulása 2×20 perc várakozási időt rendelnek el. Ha a pályaviszonyok javultak a megállapított várakozási idő alatt, a két csapat együttes beleegyezésével hamarabb is elrendelhetik a kezdést. Ha a várakozási idő leteltével valamelyik csapat létszáma nem felel meg az előírtaknak, úgy tekintendő, mintha meg sem jelent volna.

Az elmaradt mérkőzés játékvezetői és versenyellenőri díját a vétkes egyesület köteles kifizetni.

Elmaradt, félbeszakadt mérkőzések

Ha egy csapat a mérkőzésen nem jelenik meg, nem áll ki, vagy a mérkőzés folyamán a játékot megtagadja – függetlenül az esetleges fegyelmi eljárástól – a győzelmet 5-0-ás gólkülönbséggel a szabályosan megjelent csapat kapja. Minden fent említett esetben a VSZ 23.§ szerinti átalány-kártérítést meg kell fizetni. Amennyiben egyik csapat sem jelenik meg a

mérkőzésen, nem áll ki, vagy mindkét csapat a játékot megtagadja – levonul – a mérkőzést 0-0-ás gólkülönbséggel lejátszottnak kell tekinteni, és egyik csapat sem kap pontot. Amennyiben a mérkőzést a játékvezetők időjárási vagy más objektív, elháríthatatlan akadály miatt szakítják félbe, és a mérkőzés 50%-át már lejátszották, akkor a mérkőzést a pályán elért eredménnyel kell igazolni. Amennyiben kevesebb, mint 50%-át játszották le, és a Versenybizottság az újrajátszásról dönt, akkor a VSZ 12.§ szerint kell eljárni. Kieséses mérkőzést mindig meg kell ismételni.

Játékidő

A rendező csapat és a játékvezetők kötelesek a kiírásban meghatározott idejű bemelegítést biztosítani a csapatoknak. Ha a mérkőzést a játékvezetők rendezési hiányosságok miatt szakítják félbe, az esetleges fegyelmi eljárással párhuzamosan, a Versenybizottság dönt a mérkőzés újrajátszásáról, vagy az eredmény igazolásáról. Ha az időjárási viszonyok vagy más ok miatt a pálya játék közben alkalmatlanná válik, a játékvezetők a mérkőzést bármikor megszakíthatják. Ha a körülmények 2×20 perc várakozást követően nem javulnak, vagy a mérkőzés folytatása eleve reménytelennek lát-szik, a mérkőzést a játékvezetők véglegesen félbeszakíthatják.

A félbeszakadás okát és idejét a jegyzőkönyvben rögzíteni kell, majd arról tájékoztatni a Versenybizottságot.

12.Fegyelmi Szabályzat

A Fegyelmi Szabályzat rendelkezéseit kell alkalmazni a Magyar Floorball Szakszövetség működésének keretében testnevelési és sporttevékenységet kifejtő szervezetek, a Szakszövetség nyilvántartott sportolói, a sportágban tevékenységet folytató sportszakemberek, választott tisztségviselők által elkövetett fegyelmi vétségek elbírálása során.

Fegyelmi vétségek

Fegyelmi eljárást lehet lefolytatni azzal a sportolóval, sportszakemberrel szemben, aki:

- a Szakszövetség, illetve a Nemzetközi Szövetség játék-, verseny-, igazolási-, átigazolási-, illetve egyéb szabályzataiban foglalt kötelezettségeit vétkesen megszegi;
- sporttevékenységével összefüggésben bűncselekményt követ el;
- sportteljesítménye fokozására tiltott teljesítményfokozó szert vagy módszert (dopping) alkalmaz, illetve annak alkalmazásában közreműködik;
- tagsági viszonyából eredő kötelezettségeit más módon vétkesen megszegi, így különösen a sporttevékenységgel összefüggésben magának vagy másnak jogtalan előnyt kér vagy megszerez, továbbá másnak jogtalan előnyt nyújt, vagy előny nyújtását megkísérli, botrányos vagy erkölcstelen viselkedést tanúsít.
- a Szakszövetség szerveit, munkavégzését, munkatársai személyét közvetlenül, súlyosan sértő kifejezésekkel illeti.
- a floorballal összefüggésben bárkit nyilvánosan becsületsértő kifejezésekkel illet, hátrányos, megkülönböztető intézkedéseket alkalmaz, vagy rossz hírbe hoz, valakivel szemben rágalmozó módon faj, bőrszín, nyelv, vallás vagy néprajzi hovatartozása miatt, vagy bármilyen egyéb az egyenlő bánásmód elvével ellentétes, gyűlöletre uszító és/vagy lenéző cselekedetet követ el, lebecsülő szavakkal illeti az ellenfél

játékosát(ait), saját játékostársát, az edzőket, sportvezetőket, illetve a versenyrendszert kiíró szövetség, és az abban résztvevő sportszervezetek sportszakembereit, fegyelmi felelősségre kell vonni.

Sportfegyelmi vétséget követ el az a sportszervezet, amely a Szakszövetség Alapszabályában, illetve más szabályzataiban meghatározott előírásait vétkeesen megszegi, vagy annak nem tesz eleget.

- Ha a nézők hátrányos, megkülönböztető jellegű, gyűlöletre uszító kifejezéseket használnak, illetve ilyen tartalmú jelszót, jelmondatot hordozó táblát (papír vagy szövetszalagot is) helyeznek ki, vagy vétkesek bármilyen egyéb hátrányos megkülönböztetést tartalmazó, gyűlöletre uszító és/vagy lenéző viselkedésben a mérkőzésen, akkor az illetékes Fegyelmi Bizottság köteles eljárni azzal a vétkes sportszervezettel szemben, melyhez beazonosíthatóan tartoznak a szurkolók.
- a sportszervezet sportolója, sportszakembere, tagja, tulajdonosa, tisztségviselője súlyosan sportszerűtlen módon viselkedik;
- a játékvezető a mérkőzés folyamán többször is fegyelmezteti a játékosokat, sportszakembereket, akik ennek ellenére tovább folytatják a sportszerűtlen viselkedést;
- a csapat tiltakozásul elhagyja a pályát, vagy megtagadja a mérkőzés folytatását; illetve a hivatalos kezdési időpontban a játékvezető felhívására sem hajlandó a mérkőzés megkezdésére.
- szerződésben, megállapodásban vállalt kötelezettségei tekintetében bárkit félrevezet, megtéveszt;
- sportszervezetének jogtalan előnyt szerez, illetve másoknak jogtalan előnyt nyújt, hátrányt okoz, valamint ezek bármelyikére kísérletet tesz.
- nincs biztosítva a rend a sportlétesítmény területén a csapatok sportlétesítménybe érkezése és a játékvezető mérkőzés kezdetét jelző sípszava között, a mérkőzés alatt, és a mérkőzés lefújásától a játékvezetők és a csapatok sportlétesítményből történő távozásáig, és főként akkor, ha:
 - a nézők hangosan, hátrányos megkülönböztető kifejezéseket használnak, ilyen jellegű, jelmondatokat tartalmazó táblákat, feliratot tartalmazó egyéb eszközöket helyeznek ki, hátrányos megkülönböztetést jól látható módon tartalmazó ruhaneművel rendelkeznek;
 - engedély nélkül bemennek, vagy kísérletet tesznek arra, hogy bemennek a pályára
 - tárgyakat dobálnak be a játéktérre

V3 bejelentő lap

Melléklet

13. Igazolási Szabályzat

A floorball játékos igazolása

A kiállított floorball igazolvány a floorball játékosra vonatkozóan egységes és tartalmazza az igazolással és átigazolással összefüggő adatokat. A floorball igazolvány a következő adatokat tartalmazza:

- az igazolás számát és az igazolás dátumát

- az igazolást végző szervezet hivatalos aláírását és bélyegzőjének lenyomatát
- a sportoló sportegyesületét
- a floorball játékos igazolvány képét.

Az igazolási szervezet – MFSZ - bélyegzőjét úgy kell elhelyezni, hogy a bélyegző egy részének a fényképre, másik részének az igazolvány lapjára kell kerülnie. Az igazolási-átigazolási szervezet a megfelelő felismerhetőség és azonosíthatóság céljából a floorball játékost a fénykép kicserélésére kötelezheti.

14. Bajnoki kiírások

Az egyes bajnoki kiírások tartalmazhatnak az MFSZ szabályzatainál szigorúbb, vagy azokon felüli előírásokat, melyek a mérkőzéseken közreműködő személyekre vonatkoznak, így a zsűrire is.

Az adott mérkőzés előtt érdemes tájékozódni arról, hogy a vonatkozó bajnoki kiírás tartalmaz-e a szabályok által előírtakon felül további előírásokat a zsűri tevékenységére vonatkozóan. A továbbiakban két főbb előírást részletezünk, melyek több országos bajnokság kiírásában megtalálhatóak.

Hivatalos személyek

Jegyzőkönyvvezetőről és időmérőről a hazai csapat köteles gondoskodni. A mérkőzéseken külön jegyzőkönyvvezető és időmérő javasolt, de szükség esetén egy személy is betöltheti a két funkciót. Jegyzőkönyvvezető és az időmérő csak a 15. életévét betöltött, megfelelően felkészített személy lehet. Amennyiben a rendező egyesület a zsűri biztosításában mulasztást követ el, a mérkőzés lefolyásától függetlenül 10 000 Ft büntetést köteles befizetni a szövetség részére.

- A jegyzőkönyvvezető és az időmérő ajánlott díja, melyet a rendező csapat a helyszínen köteles kifizetni, mérkőzésenként 1 000-1 000 Ft. A csapatok az általuk biztosított személyek esetében ettől közös megegyezéssel eltérhetnek.

Egyéb rendelkezések

A bajnokság során a jegyzőkönyv vezetése online történik. Papír alapú jegyzőkönyv vezetése nem szükséges, kivéve, ha műszaki, technikai probléma az online vezetést nem teszi lehetővé. A pályaválasztó csapat - erre az esetre - köteles papír alapú jegyzőkönyvet biztosítani. Az így vezetett mérkőzés eredményét a mérkőzés napján 24 óráig, a teljes jegyzőkönyvet a mérkőzést követő nap 24 óráig a pályaválasztó egyesület köteles feltölteni az MFSZ honlapjára (www.hunfloorball.hu). Ennek elmulasztása 3000 Ft-os pénzbüntetést vonhat maga után. Amennyiben az online jegyzőkönyv vezetése a rendező csapatnak felróható okból nem történik meg, akkor a rendező csapat 10000 Ft büntetést köteles fizetni a Szakszövetség részére.

III. Kommunikáció modul

15. Játékvezető, mint vezető

A játékvezetők ismerik a szabálykönyvet, tudják, hogyan értelmezzék azt, mert ez az egyik legfontosabb követelménye annak, hogy jó játékvezető legyen valakiből, és így fontos része egy tiszta mérkőzésnek. Hasznos, ha vannak információi a csapatokról, de ne legyenek azok előítéletesek. Fontos tudnia, hogyan játszik a két csapat, milyen volt a mérkőzés képe, amikor utoljára játszottak egymással. Tekintettel arra, hogy számos mérkőzésen, ahol fiatalok vagy gyerekek játszanak a játékvezetőknek tudniuk kell - ahogy önnek is - hogyan fejlessze a gyerekeket és a fiatalokat.

Játékvezető, mint vezető.

Sosem ő domináljon a játéktéren, de vezesse és segítse a csapatokat abban, hogy a lehető legjobban játsszák le a mérkőzést és néha próbáljon meg a lehető leginkább láthatatlanná válni. A mérkőzésvezetők feladata, hogy szabályos keretek között játszanak a csapatok. Ha megnyeri a játékosok bizalmát, akkor a játékvezető lehetőséget teremt arra, hogy pozitív tapasztalat legyen a mérkőzés a játékosoknak és a nézőknek egyaránt

A játékvezető aki elnyeri a bizalmat és tiszteletet:

- megfelelő típusú vezető legyen
- határozott
- objektív
- gyors döntéseket hozzon
- legyen jó humora és jókor használja
- jó példa legyen

Következetesség

A következetesség egy képesség, ami azt jelenti, hogy a mérkőzés folyamán ugyanazokban a szituációkban ugyanúgy ítéljen a játékvezető. A csapatok elfogadják, hogy a játékvezetők is hibázhatnak néhány szituációban. Nekik az a legfontosabb hogy a játékvezető semleges legyen és objektív. A játékvezető soha sem kompenzálhatja az előzetesen elkövetett hibáit, mert ez ahhoz vezethet, hogy elveszíti a csapatok bizalmát. A következetes intézkedésekkel a játékvezető fejleszti magában a magabiztosságot, hogy megoldja a különböző szituációkat.

Bíraskodás

A játékvezetőnek meg kell szabadulnia minden előzetes feltételezéstől a csapatokkal vagy a játékosokkal kapcsolatban. Egyúttal megvan arra a lehetősége, hogy visszautasítsa a mérkőzés vezetését előzetesen, ha számára visszataszítóak a csapatok. A játékvezetőknek ugyanúgy kell felkészülnie a mérkőzésre, mint a játékosoknak. Nem nézheti le a mérkőzést attól függetlenül, hogy milyen szintű találkozó, vagy hogy kiknek vezet. 13 éves lány csapatok közötti mérkőzés ugyanolyan fontos, mint az utolsó bajnoki döntő a fiúknak vagy a lányoknak.

Testbeszéd

Sok esetben a testbeszédnek nagyobb szerepe van, mint azoknak, amiket mond. Ezért figyeljen oda a tartására és a megjelenésére. Próbálja meg megérteni, hogy a testbeszéd mit jelent a játékosoknak és a csapatvezetőknek.

Győződjön meg róla

- hogy karizmatikus és magabiztos legyen
- hogy kimutatja, a kötelességét végzi
- hogy tisztán látható legyen és megfelelő jeleket használjon

Beszélgetés és kapcsolatok

A játékvezetőnek ésszerűen kell tartania, hogy a sikeres meccs alapja a jó kapcsolat a játékosokkal és a csapatvezetőkkel. Ezért a játékvezetőnek úgy kell kommunikálnia a játékosokkal és a csapatvezetőkkel, hogy tiszteljék és megértsék.

Győződjön meg róla

- hogy elkerüli a hosszú beszélgetéseket a játékosokkal "meeting clubs"
- hogy be tudja ismerni, ha hibázott
- hogy ne káromkodjon a játékosokkal és a csapatvezetőkkel, legyen nyugodt és határozott

Lélektan

A játékvezető nagyon fontos tényező a mérkőzésen, az ő teljesítménye döntően befolyásolhatja a mérkőzés kimenetelét, ha nem elég felkészült. Ezek a dolgok edzéssel fejleszthetők. Ez az oka annak, amiért a játékvezetőknek folyamatosan edzésben kell lenniük és egy tervet kell kitűzniük maguk elé. A játékvezetőknek minél jobban fel kell készülniük minden szituációra, mert ez megmentheti a mérkőzést

A játék megértése

A játék megértése azt jelenti, hogy képes vagy olvasni a taktikai és a technikai elemeit a játéknak. E szerint a játékvezetőnek értenie kell, mikor kell sípolni és mikor kell előnyszabályt ítélni vagy a játékot tovább engedni sípszó nélkül.

Együttműködés

A két játékvezető közötti kommunikációnak gördülékenyen kell mennie! A játékvezetőknek és a versenybírósnak csapatot kell alkotniuk, amely együtt tesz meg minden tőlük telhetőt a mérkőzés érdekében, ezért a játékvezetőknek mindig ügyelniük kell arra, hogy a kommunikáció és a kapcsolat mindig tökéletes legyen a versenybizottsággal. Ne veszítse el a türelmét, ha a versenybírózás valami teljesen nyilvánvaló dolgot megkérdesz vagy nem ért. Így elkerülhetik a félreértéseket.

16. Etikai elvek

A fő cél az az etikai elveknél, hogy a játékvezetőt segítsük abban, hogy megértse ezeket az alapvető értékeket, amelyekből megbízható és korrekt bíraskodást építhet fel. Az a feladata a játékvezetőnek, hogy meggyőződjön arról, hogy a mérkőzést, vagy a versenyt a szabályoknak megfelelően játsszák. A játékvezető az a személy, aki felelős azért, hogy a fair play megjelenjen a pályán.

Igazságosság

Az igazságosság fontos része a játékvezetésnek és megjelenik mindenhol a sporton belül.

Őszinteség

Az őszinteség fontos része az igazságosságnak. A játékvezetőnek őszintének kell lennie a sportban, a versenyzőkkel és saját magával szemben is. Fontos hogy őszinte legyen magához! A játékvezetőknek be kell ismerniük ha hibáznak, a játékosok és edzők tisztelik azokat a játékvezetőket, akik beismerik ha hibáznak. Ahogy egy ismert bölcsesség is mondja, a legjobb mód önmagunk és tetteink fejlesztésére az, ha tanulunk a múltbeli hibáinkból.

Elfogulatlanság

A játékvezetőnek elfogulatlannak kell lennie. Ez azt jelenti, hogy a játékvezetőnek ki kell zárnia minden olyan tényezőt a játékosokkal vagy a versennyel kapcsolatban, ami befolyásolná az elfogulatlanságát. A bíró feladata az, hogy ügyeljen arra, hogy a mérkőzés vagy a verseny tisztességes legyen. Ha néhány gesztus nem ezt sugallja, akkor ez megkérdőjelezheti az elfogulatlanságát. Ahhoz, hogy sikeres vezető legyen egy mérkőzésen szükség van kommunikációra a játékosokkal, az edzőkkel és a szervezőkkel a mérkőzés előtt, közben, valamint utána.

Függetlenség

A mérkőzés vagy a verseny eredménye nem számíthat a játékvezetőnek. A játékvezető nem fogadhat arra a mérkőzésre, amit vezetni fog. Az a legjobb, ha a játékvezető nem fogad arra a sportra, ahol ő is vezet mérkőzéseket.

Felelősség

A játékvezetőnek tudnia kell, hogy felelősséggel tartozik a mérkőzés alatt a játékosok biztonságáért. A játékvezetőnek azt is figyelembe kell vennie, hogy a játékosok hány évesek és milyen szinten állnak. A játékvezetőnek emlékeznie kell arra, hogy a játékosoknak sokszor a nap vagy a hét fénypontja a mérkőzés, ezért tiszteletben kell tartaniuk ezt. A játékvezetőnek komolyan kell vennie az oktatást és mindig próbálja magát fejleszteni, próbálja meg komolyan venni a feladatot, amit adtak neki. A felelősség arra is vonatkozik, hogy a játékvezető figyelmesen készüljön fel a mérkőzésre és érjen oda időben.

A játékvezetőnek tudnia kell a sport szabályait és ezt a biztonság érdekében tartassa is be pontosan. Tudnia kell a játékszabályokat és meg kell értenie a játékot. A játékvezetőnek tudnia kell olvasni a játékot és nem garantált az, hogy a mérkőzés folyamán valaki nem szegi meg a szabályokat. A játék olvasásával pontosan be tudja tartatni a szabályokat a pályán. A felelős bíró hú a sporthoz és a verseny szervezőihez, valamint a résztvevőkhöz és más játékvezetőkhöz. Ragaszkodik a megállapodásokhoz és gondoskodik a bírói feladatok elvégzéséről.

Nyitottság

A játékvezetőnek nyitottnak kell lennie a játékosok, edzők, nézők és más játékvezetők felé, valamint ismerje be az esetleges hibáit és fogadja el a kritikákat!

Egyenlőség

A sport mindenki számára nyitott. Minden embernek, függetlenül a kortól, nemtől, nemzetiségtől és fajtól egyenlő esélyeket kell biztosítani! Az egyenlőség része a fair play-nek. Ezt betartatni a játékvezetők feladata. Azonnal reagálnia kell minden olyan viselkedésre, amivel inzultálás vagy rasszizmus történik. A sport leginkább a fiataloké, ahol a játékvezetők legfontosabb feladata az oktatás. Ő maga is kívülről ismeri a „játékszabályait” az életnek, a társadalomnak és ad egy irányt a játékosoknak hogyan cselekedjenek.

IV. További ismeretek modul

17. Jegyzőkönyv

Jegyzőkönyv sablon

Mellékletben

Online jegyzőkönyv

Az online jegyzőkönyv használata nagyban megkönnyíti a bajnokságok adminisztrációját, általa nem csak a helyszínen követhető valós időben az adott találkozó. Ennek okán a felnőtt bajnokságokban kötelező a használata.

A pályaválasztó egyesület felhasználónevével belépve lehet elérni az MFSZ hivatalos oldalán az online jegyzőkönyv felületét, mely küllemét tekintve nagyban hasonlít a papír alapú jegyzőkönyvre, így kitöltése egyértelmű.

18. Jegyzőkönyv kitöltése

A mérkőzés általános adatai

Az általános adatokat a jegyzőkönyv bal felső sarkában található cellákba kell felvinni, így ide kell írni az adott mérkőzéshez tartozó bajnokság, kupa nevét, a rendező (pályaválasztó) felet, a helyszínt, dátumot és a mérkőzés/forduló sorszámát.

A mérkőzés végén töltendő ki az eredmény cella, melyben a zárójelen belül a játékrészek részeredményeit kell feltüntetni. A részeredményekhez csak az adott játékrészben esett gólokat kell összesítve írni, nem szabad az azt megelőző harmadokban szerettekkel összeadni.

Amennyiben a találkozón végleges kiállítás vagy különleges esemény történik, azt „X” jellel kell jelezni az adott cellában. Az eseményleírást a jegyzőkönyv szabad felületeire kell feljegyezni a játékvezetőkkel egyeztetve.

Verseny		Rendező	
Helyszín		FLOORBALL MÉRKŐZÉS JEGYZŐKÖNYV	<input type="checkbox"/>
Dátum	Mérkőzés szám		Végleges kiállítás
Eredmény	- (- , - , -)		<input type="checkbox"/>
			Különleges esemény

Csapatlisták

A játékosok és a csapathoz tartozó hivatalos személyek listáját a lenti jegyzőkönyv részletbe kell felírni. A hazai és vendég csapatot a bajnokságba/kupára regisztrált teljes névvel kell a megfelelő cellában feltüntetni („Hazai csapat” és „Vendég csapat”)

A csapatkapitányokat és a kapusokat a szabályok által előírt formában jelölni kell. Csapatkapitányt „C”, míg a kapust „K” betűvel a számuk előtti cellában azonos sorban.

A hivatalos személyeket is jelölni kell a jegyzőkönyvben, a felsorolásukat követően mind a játékosok mind a hivatalos személyek részénél üresen maradt sorokat jól láthatóan ki kell húzni (megakadályozandó a mérkőzés közbeni további kitöltést), majd a hivatalos személyek alatti mezőben a csapatvezetőnek aláírásával kell ellátnia a listát a mérkőzés kezdését megelőzően.

Hazai csapat				Vendég csapat			
G/C	Szám	Játékosok számsorrendben	Születési idő	G/C	Szám	Játékosok számsorrendben	Születési idő
Hiv. szem				Hiv. szem			
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			

Mérkőzés eseményei

A mérkőzésen történő eseményeket (gól, kiállítás, különleges esemény) a jegyzőkönyvön fel kell tüntetni. Ennek helye a nyomtatvány jobb oldalán található, ahol az alábbiak szerint kell a mezőket kitölteni:

- Jr: Játékrész. Csak az adott játékrész első feljegyzést igénylő eseményél kell feltüntetni. (I. II. III. H)
- Idő: Az esemény ideje a mérkőzés kezdetétől számítva, azaz nem az adott harmadon belül.
- Szám: A gólszerző/kiállított játékos mezszáma.
- Gól: A mérkőzés állása az adott góllal együttesen. Kiállításnál nem kitöltendő!
- Átadás: A gólpaszt adó játékos mezszáma.
- Büntetés: A kiállítás szabálytalanság jelzése sorszámmal (pl. 901)

Jr	Idő	Szám	Gól	Átadás	Büntetés
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		
			-		

Játékvezetők, jegyzőkönyvvezetők, egyéb

A játékvezetők neveit a megfelelő cellákban nyomtatott betűvel, olvasható formában fel kell tüntetni. A játékvezetőknek a mérkőzés végén aláírásukkal kell ellátniuk a dokumentumot miután meggyőződtek arról, hogy az megfelelően lett kitöltve. Az aláírást követően nem lehet módosítani jegyzőkönyvön.

A kapuralövéseket opcionálisan lehet számolni a mérkőzés alatt, amennyiben a zsűri munkáját nem hátráltatja, ezen cella kitöltése nem kötelező!

A jegyzőkönyvvezető nevét nyomtatott betűvel, olvasható formában fel kell tüntetni, majd a mérkőzés végén aláírásával el kell látnia a jegyzőkönyvet, illetve az esetleges további intézkedés céljából telefonszámát meg kell adnia.

A nézőszámot az esetleges statisztikai adatelemzés miatt szükséges feltüntetni. Amennyiben a zsűri nem tudja pontosan meghatározni a jelenlévő nézők számát, úgy a lehető legpontosabb közelítéssel kell adminisztrálni.

Játékvezető aláírása	Játékvezető	Kapuralövések	Jegyzőkönyvvezető aláírása	Nézőszám
Játékvezető aláírása	Játékvezető	- (- , - , -)	Jegyzőkönyvvezető	Telefonszám
		www.hunfloball.hu		

19. Online jegyzőkönyv eltérései

A mérkőzésre vonatkozó alap adatokat a rendszer automatikusan kitölti, azokat csak indokolt esetben lehet korlátozottan megváltoztatni. A rendező és adott esetben a végleges kiállítás és/vagy a különleges esemény kitöltése indokolt.

Játékosok, hivatalos személyek, játékvezetők

A játékosokat a legördülő listából lehet hozzáadni a mérkőzéshez

A hivatalos személyeket manuális beírva kell megadni.

A játékvezetőket a Hunfloorball adatbázisából szükséges hozzárendelni (legördülő menü) abban az esetben, ha azok mg nem kerültek beállításra. Arra az esetre, ha a játékvezető valamilyen oknál fogva nincs a listában, úgy van lehetőség a bírók kézi megadására is.

Amennyiben a fentiek kitöltésre kerültek („Felvisz” gombra kattinva), a játékvezetőknek Hunfloorball jelszavuk megadásával le kell zárniuk a mérkőzés kezdete előtt a jegyzőkönyv ezen részét.

Események, büntetők, mérkőzés vége

A mérkőzés eseményeit hasonló módon kell feltüntetni, mint ahogyan az a papír alapú jegyzőkönyvek esetében történik. Meg kell adni az időt (a kezdéstől számítva), majd kiválasztani a csapatot és az esemény típusát, illetve részletező adatait (gól, gólpassz, kiállítás kódja). Fontos, hogy a mérkőzés kezdetekor mindkét csapatból meg kell adni a kezdő kapust! Minden interakciót a Ment gombbal kell rögzíteni.

Amennyiben büntető lövésekre kerül sor a mérkőzés végén, úgy a Büntetők gombra kattintva érhetőek el a szükséges további mezők. Minden büntető lövés esetében meg kell adni a csapatot, a játékost, illetve a végkimenetelt (belőtt, vagy kihagyott).

A mérkőzés végén a játékvezetőknek ismét jelszavuk megadásával kell véglegesen lezárni a jegyzőkönyvet (Vége gomb).

20. Teendők

Mérkőzés előtt

Érkezzen kipihenten és jó fizikai és mentális állapotban! Induljon el korán a mérkőzés helyszínére. Legalább 30 perccel a mérkőzés kezdete előtt érjen oda a helyszínre. Utcai ruhában érkezzen. Értesítse a hazai csapatot az érkezéséről, és ha szükséges kérje el a játékvezetői öltöző kulcsát. Mutakozzon be a csapatoknak és mutassa meg, hogy a játékvezetői ruha alatt is ember van.

Győződjön meg róla, hogy a játékosok nem viselnek semmi olyan dolgot, amik veszélyesek lehetnek rá, vagy a játékostársaira nézve. Ha szükséges, vetesse le vagy ragasztassa le a nyakláncokat, fülbevalókat, stb.

Mérkőzés alatt

- Legyen precíz. Mutassa meg, hogy tudja mit csinálsz!
- Ne felejtse el a szemkontaktust a bíró párjával!
- Legyen pozitív!
- Mutassa meg, hogy emberből van, ha a szituáció megköveteli!
- Legyen résen és használja a józan eszét!
- Ne keressen hibákat a csapatokban!
- Ne foglalkozzon a közönséggel!

Legyen nyugodt, határozott és álljon ki az álláspontja mellett! Ha a csapatkapitányon kívül más kérdez öntől valamit: Adjon rövid választ, ha hosszabb válaszra van szükség, várja meg a szünetet. Kerülje a tömörülést a pályán!

Sípoljon tisztán. Tisztán és érthetően mutassa a jeleket. Ne sétáljon és sípolj, fusson! Ugyanakkor használja az eszét a pályán, ne használja el minden energiáját arra, hogy körbe-körbe fut

Szünetben

Ne maradjon a pályán, menjen be az öltözőbe pihenni! Soha ne üljön a palánkra! Ne beszéljen a közönséggel! Ne vitázzon a játékosokkal vagy a csapatvezetőkkel a pályán - ha szükség van rá, menjenek máshova! Beszéljék át a párjával a harmadban történeteket!

Mérkőzés után

Figyelje a csapatokat a lehetséges konfliktusok miatt. Jelezzék a lehetséges hiányokat a jegyzőkönyvben (versenybírói tag hiánya, játékosoknak bármilyen felszerelése, vagy egyéb más hiányosságok) Írják alá a jegyzőkönyvet miután mindent rendben találtak és adják oda a másolatokat a csapatoknak (kivéve online jegyzőkönyv). Köszönik meg a versenybírósnak a munkát! Ha szükséges, a jegyzőkönyvet az öltözőben is aláírhatja. Ha bármilyen fegyelmi intézkedést kell végrehajtani, beszéljék meg az öltözőben a mérkőzés végét követő 15 percen belül. A játékvezetőknek joga van 15 perc szünetre a mérkőzés után. Ha további intézkedésre van szükség, értesítsenek minden szükséges szervet.

21.Fizikai felkészültség

A floorball egy intenzív sport és a játékvezetőknek a mérkőzés részeivé kell válni anélkül, hogy egy percet is pihennének. Ez - amellet, hogy mindenki azt várja, hogy a játékvezető minden szituációban jól ítél - ahhoz vezet, hogy a játékvezetőknek nagyon jó állóképességgel kell rendelkezniük.

A játékvezető, aki rossz fizikai állapotban van, könnyen elveszíti a koncentrációját a mérkőzés alatt, és a teljesítményét, mint játékvezető nagyon legyengíti.

A játékvezetőknek jó fizikai állapotban kell lenniük azért, hogy minden szituációhoz közel kell, legyenek az egész mérkőzés alatt. A jó fizikai állapot és állóképesség segít kiegyensúlyozottnak maradni az egész mérkőzés alatt, és ezáltal a nyomást is könnyebb elviselni. A fizikai karaktere egy játékvezetőnek kölcsönös viszonyban van a tudásával és azzal, hogy megfelelő módon mozog a pályán.

Felszerelés

Kötelező:

- A hazai vagy a nemzetközi szövetség által meghatározott felszerelés: mez, rövidnadrág és sportszár
- Terembe való sportcipő, ha lehet fekete legyen
- Terembe való síp (közepes méretű síp)
- Mérőszalag
- Piros lap
- Szabálykönyv (Ne használd mérkőzés közben, csak a szünetekben)

Egyéb felszerelés:

- Csapatjelzések nélküli melegítő
- Ceruza vagy toll és papír
- Jegyzőkönyv
- Ragasztószalag a kapukhoz/csereterületekhez/kapusterülethez
- Mérőeszköz a felszerelések mérésére

22.Helyezkedés, mozgás

Mellékletben